PROMOÇÃO EM
DOSE DUPLA
São dois PS2 zerados para você. Basta fazer um desenho ou frase criativa e torcer

www.europanet.com.br

Agosto 2003 • Ano 5 • Nº 55 • Brasil R$ 5,50 • Europa € 2,50

PlayStation®

Dicas & Truques para

EDITORA EUROPA
REVISTA COM GARANTIA DE QUALIDADE

1728

DICAS & TRUQUES

YU-GI-OH!
FORBIDDEN MEMORIES
Dica inédita!
Descobrimos como conseguir estrelas ilimitadas sem usar GameShark

Tony Hawk's 4
PS1 Lista com mais de 400 manobras

Fatal Frame 2
PS2 Você vai se apavorar!

Lara Croft em dose dupla
2 Detonados

Novidade PS2 **Tomb Raider 6**
The Angel of Darkness As soluções para os quebra-cabeças, as estratégias para todos os chefões e o caminho mais indicado para completar cada fase

Clássico PS1 **Tomb Raider 3**
Adventures of Lara Croft Detone o episódio mais difícil do PS1. Aqui, a localização dos 60 segredos, quebra-cabeças resolvidos e dicas para os piores inimigos

ISSN 1517-4220

<Os melhores jogos por preços

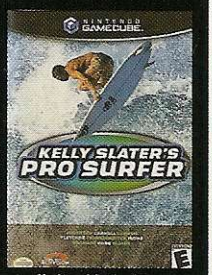
Promoção válida por tempo limitado

www.rtatu.qb.net

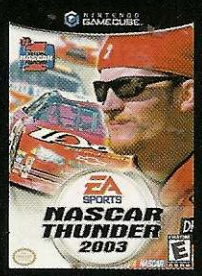
GameCube

007 Agent Under Fire

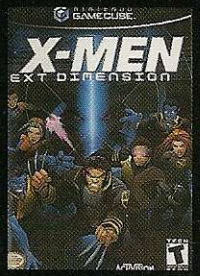
Ty
The Tasmanian Tiger



Kelly Slater's
Pro Surfer



Nascar Thunder 2003



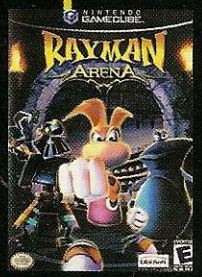
X-Men
Next Dimension

Batman Vengeance

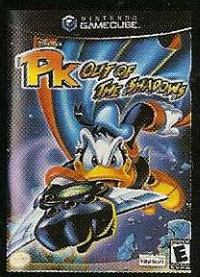
Jogos Originais GameCube de R$ 279,00 por R$ 139,00

Lost Kingdoms

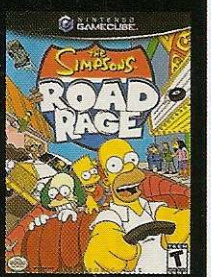
Fifa Soccer 2002



Rayman Arena



PK Out of the Shadow

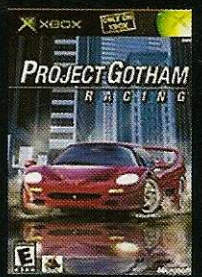


The Simpsons
Road Rage

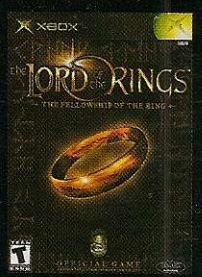
Consulte outros títulos

XBox

007 Agent Under Fire

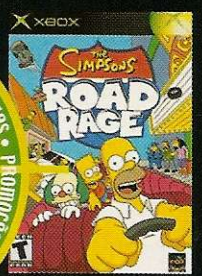


Project Gothan
Racing

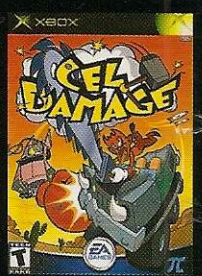


Lord of The Rings
The Fellowship...

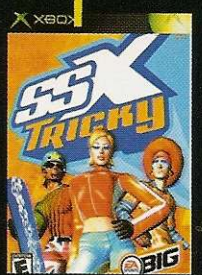
Jogos Originais XBox de R$ 279,00 por R$ 169,00



Burnout

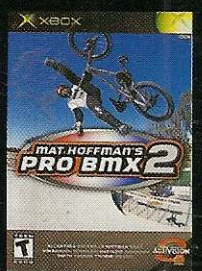


Cel Damage

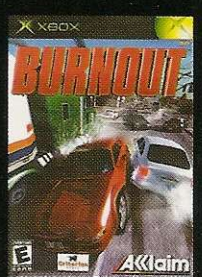


SSX Tricky

Black Stone
Magic & Steel

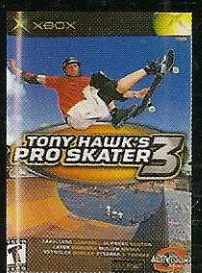


Mat Hoffman's
Pro BMX 2



Burnout

Unreal
Championship



Tony Hawk's
Pro Skater 3

Consulte outros títulos

Você encontra estes jogos nos revendedores: WORLD GAMES SOROCABA (015) 234-1584 • UZ GAMES (011) 5042-2200 • VIDEO GAME CENTER TIJUCA PORÃO GAMES (015) 3285-1919 • ALL ORIGINAL GAMES (016) 3902-1100 • AMERICANAS.COM • BLANC (011) 5073-6012 • BRINQ. LAURA C. NORTE (011) 6222-2412 • BRINQ. LAURA HIGIENÓPOLIS PAULISTA (011) 251-2818 • BRINQ. LAURA PLUSH (011) 5181-3973 • CARDSMANIA (011) 5181-8384 • CASA MAGIA (011) 433-5366 • CROCODILE GAMES (021) 3872-2623 • EXTREME GAMES (021) 2295-1443 GAME BIT (011) 4799-8110 • GENESIS (062) 215-5384 • INSTANT KOLOR (011) 3032-3326 • METROPOLE GAMES (011) 3328-6827 • MICROPLUS - 011 3021-9946 • MULT GAMES (011) 6192-7163 • MULTIMIX (017) 227-7997 • PREMIER VIDEO (011) 3721-2799 SUBMARINO.COM • SHOP DAN INFORMÁTICA (011) 3207-5222 • TAYCOM (011) 5073-8204 • UNION (011) 4994-7541 •WWW SOFTWARE & GAMES

arrasadores !!!>

Crash Bandicoot 2

Spyro 2
Season of Flame

The Lost Vikings

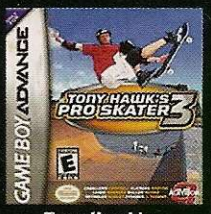
The Lost Vikings

The Scorpion King
Sword of Osiris

Bomberman Max Blue 2

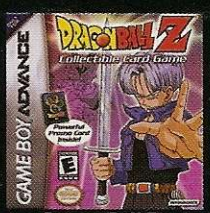
Bomberman Max Red 2

Mat Hofman's
Pro BMX 2



Tony Hawk's
Pro Skater 3

F-Zero
Maximum Velocity



Dragon Ball Z
Collectible Card Game

Batman Vengeance

Ready Rumble Boxing 2

Castlevania
Circle of the Moon

Airforce Delta Storm

Game Boy Advance

Consulte outros títulos

(021) 2567-1818 • VIDEO GAME CENTER RECREIO (021) 2474-9570 • PIER 88 SHOP. TATUAPÉ - 011 6192-9624 (011) 3661-6864 • BRINQ. LAURA IBIRAPUERA (011) 5535-1670 • BRINQ. LAURA MORUMBI (011) 5181-5261 • BRINQ. LAURA • FNAC CAMPINAS (019) 3709-9000 • FNAC RJ (021) 2431-9292 • FNAC SP (011) 3097-0022 • GALAXIA (085) 241-3340 (011) 6161-8090 • NET BOX BOTAFOGO (021) 2559-9561 • POINT GAMES (011) 3721-4045 • PRECISÃO SJ RIO PRETO (011) 3815-8490 •WWW.SSGAMES.COM.BR (011) 3328-6802 • ZYZ BRINQUEDOS (031) 3286-1860

NC games

PROMOÇÃO PRORROGADA!!!
ÚLTIMA CHANCE DE APROVEITAR A PROMOÇÃO DE FÉRIAS. CORRA E GARANTA O SEU!

PROMOÇÃO DE FÉRIAS • PROMOÇÃO DE FÉRIAS • PROMOÇÃO DE FÉRIAS • PROMOÇÃO DE FÉRIAS • PROMOÇÃO DE FÉRIAS • PROMOÇÃO DE FÉRIAS •

Jogos Originais
Game Boy Advance de
~~R$ 179,00~~
por
R$ 99,00

Pagamento em até 3x
Aceitamos todos os cartões de crédito
Entregas na capital e Grande São Paulo via motoboy.
Despachamos para todo o Brasil via Sedex.

Ligue agora
11 6236-1157

RESULTADO DA PROMOÇÃO ANTERIOR

PROMOÇÃO DA PESADA

A promoção da edição número 53 da Revista **Dicas & Truques para PlayStation** contou com a participação de 3.620 leitores. Na Promoção 1, um leitor foi premiado por ter escrito uma frase criativa contando o que faria se estivesse passando fome em uma floresta cheia de soldados russos, como o herói Solid Snake do jogo Metal Gear Solid 3, do PS2. Outro leitor foi premiado na Promoção 2 por ter enviado um desenho mostrando personagens dos games junto com Solid Snake. O júri que decidiu os vencedores foi formado por Julio Wecchi, Welby Dantas, Alexandre "Nani" Dias, Humberto Martinez, Christiane Fenyö e Makotron. Confira o resultado da promoção e os nomes dos vencedores:

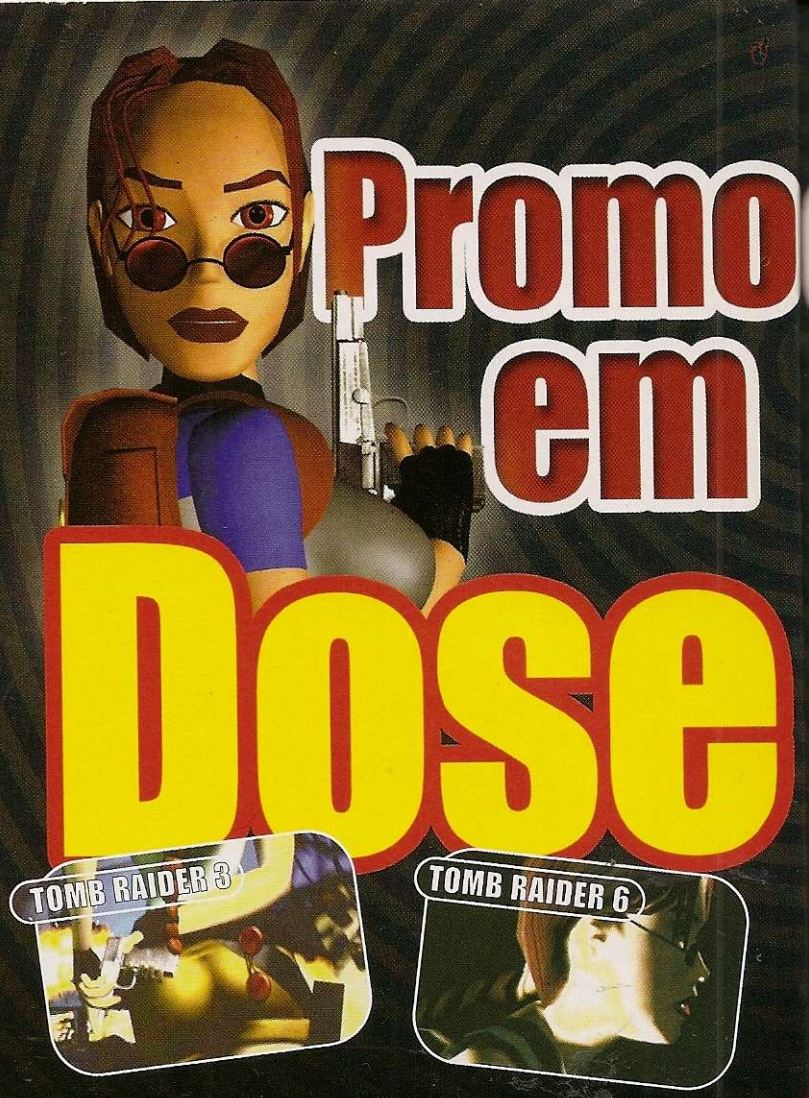
DESENHO

1º - Manoel Bernardo de Oliveira – Itaíba/PE
Prêmio: um console PlayStation 2 americano com um controle original

FRASE

O QUE VOCÊ FARIA SE ESTIVESSE FAMINTO EM UMA FLORESTA CHEIA DE SOLDADOS RUSSOS?

1º - Everton Matheus E. Marques
São José dos Campos/SP
Frase: "Eu pediria uma pizza pelo CODEC".
Prêmio: um console PlayStation 2 americano com um controle original



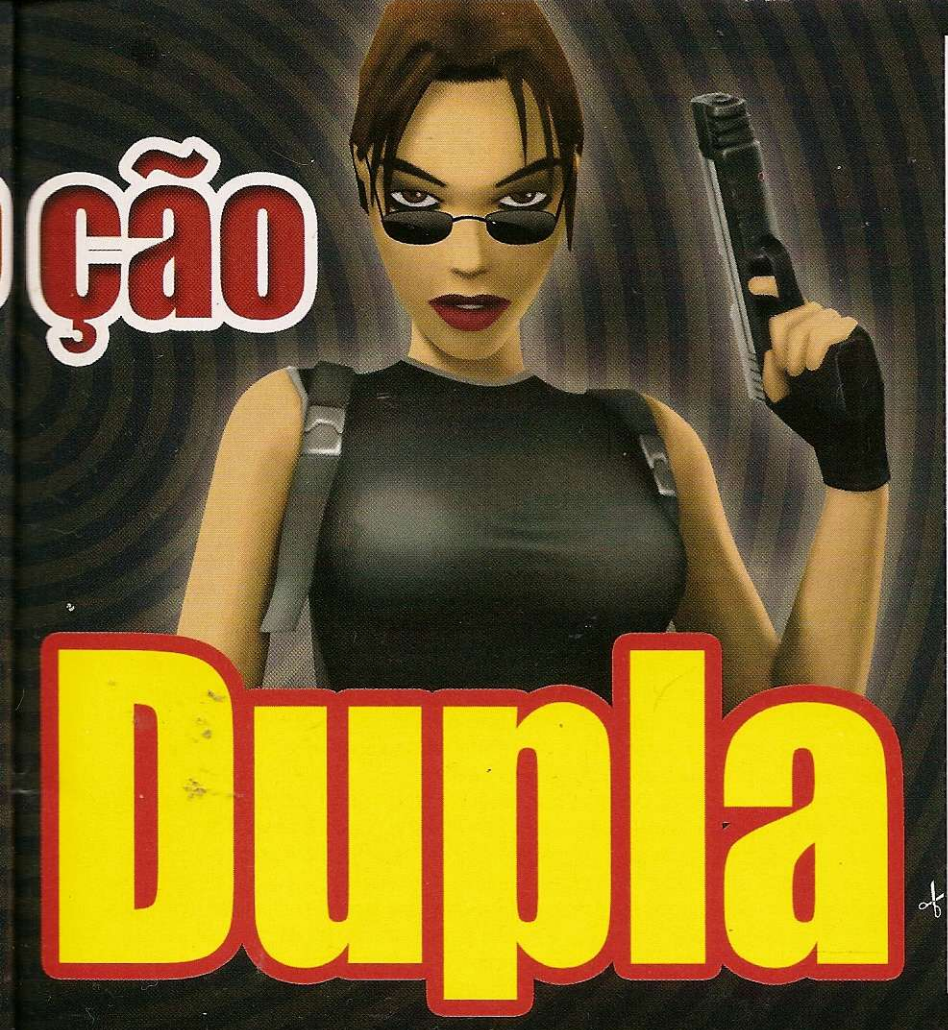
PROMOÇÃO 1: FRASE

Escreva no cupom da Promoção 1 uma frase contando o que você faria para marcar um encontro com Lara Croft. As frases mais criativas serão premiadas. Não há limite de idade.

1º lugar Um console PlayStation 2 americano com um controle original

LEIA O REGULAMENTO DA PROMOÇÃO

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa somente por carta. Escreva por fora do envelope: **Promoção Revista Dicas & Truques para PlayStation, Rua M.M.D.C., 121 - São Paulo/SP CEP: 05510-021.**
2 - **O prazo limite para o envio dos cupons é dia 5 de setembro de 2003** (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).
3 - Os cupons da Promoção 1 devem conter, além dos dados pessoais, uma frase criativa, com até 11 palavras, contando o que você faria para marcar um encontro com Lara Croft.
4 - Os cupons da Promoção 2 devem conter os dados pessoais e ser enviados junto com um desenho mostrando a nova Lara Croft em uma situação ousada.
5 - Cada cupom deve conter apenas uma frase ou desenho. Você pode enviar vários cupons com frases e desenhos no mesmo envelope.
6 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.
7 - Uma comissão formada por membros



ção Dupla

PROMOÇÃO 2: DESENHO

Envie junto com o cupom da Promoção 2 um desenho criativo mostrando Lara Croft, do jogo Tomb Raider 6: The Angel of Darkness, em uma situação ousada. Use papel tamanho A4 ou sulfite. Não há limite de idade.

1º lugar Um console PlayStation 2 americano com um controle original

da Editora Europa analisará as frases e desenhos que chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a criatividade. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e irrecorrível.

8 - No caso de frases iguais, será declarada vencedora a que tiver sido enviada primeiro à redação da Revista **Dicas & Truques para PlayStation**. Vale como comprovante a data do carimbo dos Correios.

9 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou desenho à Editora Europa, sem qualquer ônus adicional.

10 - O resultado desta promoção será divulgado somente na Revista **Dicas & Truques para PlayStation** número 57, que estará nas bancas no dia 5 de outubro de 2003. **Os vencedores deverão entrar em contato com a redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation até 30 de janeiro de 2004 para receberem o prêmio. Caso contrário, perderão o direito a ele.**

11 - Não é obrigatório comprar a Revista **Dicas & Truques para PlayStation** para participar da promoção. Se desejarem, os participantes podem tirar fotocópias (xerox) do cupom ou escrever os dados solicitados no cupom em um papel à parte.

12 - O envio do cupom à Editora Europa implica na total concordância com todos os termos deste regulamento.

Promoção de acordo com a LEI nº 5.768/71, DECRETO nº 70.951/72, Art. 30

Promoção 2

Envie este cupom até 5 de setembro de 2003, junto com um desenho mostrando a nova Lara Croft em uma situação ousada. Use papel sulfite ou folha tamanho A4.

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep: _____

Fone: ( ) _____ Fax: ( ) _____

e-mail: _____

Jogo Preferido: _____

Promoção 1

Preencha e envie este cupom até 5 de setembro de 2003.

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep: _____ Fone: ( ) _____

e-mail: _____ Jogo Preferido: _____

O que você faria para marcar um encontro com Lara Croft? (até 11 palavras)

_____

_____

_____

ÍNDICE

À GALERA

Nem sei por onde começar. Antigamente, todo mundo gostava da Lara Croft. Uns mais, outros menos. O Welby, é claro, sempre liderou a lista dos fãs da musa dos videogames. Mas com a onda do Yu-Gi-Oh!, surgiu uma nova corrente que tem complicado as coisas na redação. O Humberto, como grande especialista em Yu-Gi-Oh!, fez a cabeça do Julio para ficar do lado dele. Tanto que, nas últimas edições, você notou o quanto falamos das famosas cartas. Como meu filho Pedro também não me deixa esquecer delas, eles foram decolando capas e edições especiais.

Mas agora chegou a reação. O Welby, que odeia o jogo de cartas (diz que não entende aquelas magias todas), conseguiu trazer o Nani (sim, o loiro) para seu séqüito de admiradores da Lara Croft. Com seu jeito de mineirinho, Welby foi convencendo de que a Lara estava voltando com tudo e, com essas e outras, decolou dois detonados de sua musa. Com o detonado em dose dupla, nada mais natural que convencer o Luiz a criar a promoção com a Lara. E, se já eram dois detonados e mais a promoção, não foi difícil convencer o Aydano e eu de quem deveria ser a imagem de capa. Adivinha: a Lara, é claro.

Até então, Humberto e Julio, envolvidos pelas cartas, não perceberam a manobra do Welby. Foi a editora-assistente, Chris, quem desafiou: "E vocês aí das cartas, não vai ter nada de Yu-Gi-Oh! nesta edição? A onda já está passando?". Só então eles perceberam a ficha caindo, e o Julio escreveu rapidinho como conseguir estrelas ilimitadas. Falando assim, parece tudo calmo. Mas foi um quebra tão grande entre as duas facções que o Luiz Siqueira, de tão revoltado, foi à Coréia, lá do outro lado do mundo, correndo o risco de comer cachorro ensopado, mas, pelo menos, não tendo de ouvir o bate-boca do Julio com o Welby.

Eu fico assistindo e achando graça. É que, para ganhar, cada grupo tem de fazer o melhor serviço, dar as melhores dicas e fazer os detonados mais caprichados, ou seja, exatamente aquilo que você, prezado leitor, espera da revista. Mas cá entre nós, acho que o Siqueira exagerou em se mandar para a Coréia, com direito a uma paradinha em Paris, França. Será que a discussão...? Precisava mesmo passar em Paris...? Será que...?

Roberto Araújo
araujo@europanet.com.br

PlayStation Dicas & Truques para
Agosto/2003

Diretores
Aydano Roriz
Abilio P. Cunha

Editor e Diretor Responsável: Aydano Roriz
Diretor Editorial: Roberto Araújo

Redação
Redator-chefe: Luiz Siqueira
Editora-assistente: Christiane Fenyö
Editor-executivo: Julio Wecchi
Redator: Humberto Martinez
Chefe de Arte: Welby Dantas
Editor de Arte: Alexandre Dias (Nani)
Revisão de Texto: Fernanda Figueiredo
Jornalista Responsável: Roberto Araújo MTb.10.766
Colaboraram nesta edição: Aida Lima, Giovanni Tabolacci e Makotron (ilustração da capa)

Euroimagem: Valerio Romahn
Internet: Luiz Siqueira (Web Editor), Cassio Narciso (Web Master) e Erick Melo

Diretor Operacional: Abílio P. Cunha

Propaganda: Letícia Nunes
Publicidade São Paulo
Ligue (0xx11) 3038 + ramal desejado
Gerente de Produto: Maurício Dias (r. 5093)
Executivos de Negócios: Angela Taddeo (r. 5092), Elisangela Xavier (r. 5091) e Nickolas Suzuki (r. 5090)
Publicidade Outras Praças
Brasília (0xx61) 326-0205 - New Business
Paraná (0xx41) 3023-8238 - Helenara Andrade
Rio de Janeiro (0xx21) 2491-1350 Márcia Alvaredo
Rio G. do Sul (0xx51) 3233-1587 - Rose Isoppo
Santa Catarina (0xx48) 247-7804 - Atanil de Medeiros

Publicidade EUA e Canadá: Global Media
Fone: 00xx1 (415) 249-1620; Fax: 00xx1 (415) 249-1630

Circulação e Promoção
João Alexandre, Ezio S. Vicente, Jackeline Monjarás e Marcelo Diniz

Atendimento Pessoa Jurídica:
Joelma Dantas (r. 5104) joelma@europanet.com.br

Desenvolvimento de Pessoal: Tânia Marilia Ribeiro

Atendimento ao Assinante
Telefone São Paulo: (0xx11) 3038-5050
Telefone outros estados: 0800-557667
Cecilia Tomazelli (Gerente); Fabiana Lopes (Coordenadora); Carla Dantas, Elisangela Tokashiki, Paula Hanne e Vinicius Christie

Administração: Bruno Gomes, Luiz Eduardo Soares, Renata Kurosaki e Raphael Gherardi

Dicas & Truques para PlayStation* é uma publicação da Editora Europa Ltda. (ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Números anteriores
No seu jornaleiro ou na Editora Europa
Rua M.M.D.C nº 121 – São Paulo, SP, CEP 05510-021, Fone 0800-557667, Fax (0xx11) 3819-0538
Pela Internet www.europanet.com.br
E-mail atendimento@europanet.com.br

Distribuidor Exclusivo para o Brasil
Fernando Chignalia Distribuidora S. A.
Rua Teodoro da Silva, 907 CEP 20563-900 Rio de Janeiro - RJ

Impressão: Gráfica Globo Cochrane

ANER **Somos Filiados à ANER**
Associação Nacional dos Editores de Revistas

*PlayStation é uma marca registrada da SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

ÍNDICE

GERAL

• Cartas	8
• News Station	10
• Profissão dos Sonhos	16
• Fatal Frame 2	18
• Preview	20
• Trash Games	42
• Spoiler – Terror em Silent Hill	66
• Superteste	68
• Acessórios	70
• Hora do Reset	81

REVIEWS

• Indiana Jones	26
• Metal Slug 3	27
• R-Type Final	28
• Finding Nemo	30
• International Super Star Soccer 3	32
• World Tour Soccer 2003	32
• .hack Infection 1	34
• .hack Mutation 2	34
• Starsky & Hutch	36
• Wakeboarding Unleashed	36
• Unlimited Saga	38
• Ghost Vibration	38
• Digimon Rumble Arena	40
• Roll Away	40
• Evil Twin Cyprien´s Chronicles	41

DETONADOS

Tomb Raider 6	44
Tomb Raider 3	54

CADERNO ESPECIAL

• Dicas	72
• Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories	72
• Tony Hawk's Pro Skater 4	72
• Top Dicas	77
• GameShark	78

Se For o Caso, Reclame. Nosso Objetivo é a Excelência!

CORRESPONDÊNCIA – Rua M.M.D.C., 121
CEP 05510-021 – São Paulo – SP
Fax: (0xx11) 3819-0538

Atendimento (0xx11) 3038-5050 (São Paulo),
0800-557667 (Outras localidades) – Fax (0xx11) 3097-8583
Das 8h às 20h; sábados das 9h às 15h
e-mail: atendimento@europanet.com.br

Redação
Fone (0xx11) 3038-5086
Fax (0xx11) 3819-0538
e-mail: playstation@europanet.com.br

Publicidade
Fone (0xx11) 3038-5098
Fax (0xx11) 3819-0538
e-mail: publicidade@europanet.com.br

Para entrar em contato com a Editora Europa
Fones: (11) 3038-5050
São Paulo – SP
ou 0800 557667
Ligação gratuita – Outras localidades
Visite nosso site:
www.europanet.com.br

DRAGOON GAMES

DIVERSÃO É COISA SÉRIA!

- TODOS OS TIPOS DE VÍDEO GAMES E JOGOS
- PREÇOS FACILITADOS EM ATÉ 15 VEZES SEM ENTRADA PARA TODO BRASIL
- CDS E CONSOLE EM PROMOÇÃO
- DESTRAVAMENTO DE PS2 COM GARANTIA TOTAL
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA
- VARIEDADE IMENSA DE JOGOS DISPONÍVEIS
- DESPACHAMOS VIA CORREIO PARA TODO O BRASIL

DRAGOON GAMES: SUA GRANDE PARCEIRA NAS HORAS DE JOGO!

CONSULTE TELE-VENDAS:

(0XX11) 3846-1470 / 3846-4375 OU E MAIL: dragoon.games@uol.com.br

Sedex para todo o Brasil

R. SILVÂNIA, 157 - SÃO PAULO - SP
(TRAV. AV. STO. AMARO, ALT. 1.501)

Sedex para todo o Brasil

VISITE NOSSO SITE: www.dragoon.com.br

CARTAS

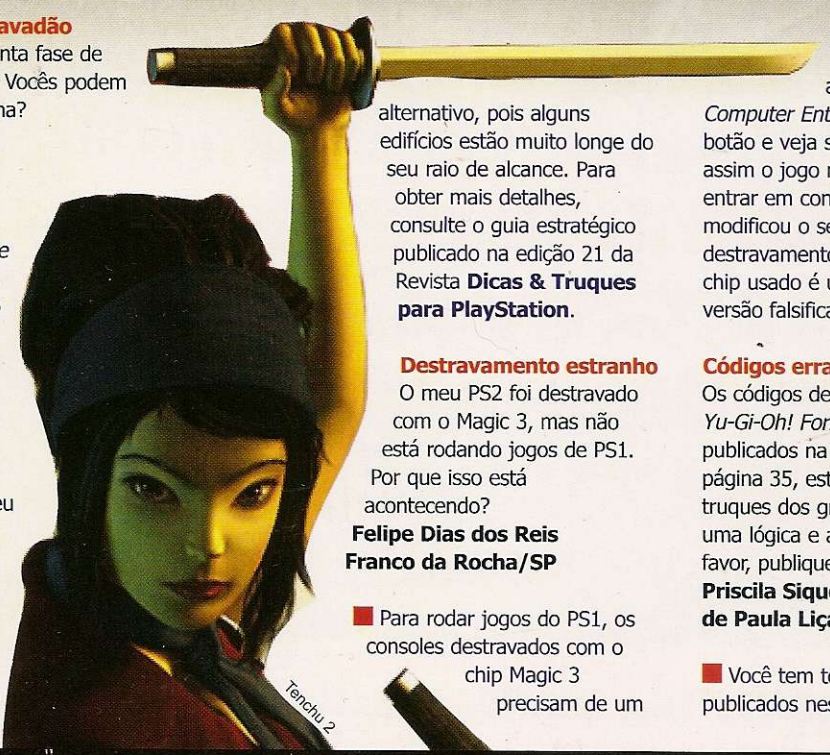
Chega de sofrimento! Mande a sua dúvida mais cruel para a redação que nós resolveremos

FALA GALERA

Homem-aranha travadão

Estou travado na quinta fase de *Spider-man*, do PS1. Vocês podem me dar uma mãozinha?

Rafael Vieira Silva
São Bernardo do Campo/SP



Passar a fase *Race To The Bugle* é bico. Use as indicações do mostrador que aparece no canto da tela para chegar ao local indicado. Avance detonando somente os guardas que aparecem em seu caminho, para não perder tempo. Em algumas partes, será necessário usar os prédios laterais como caminho alternativo, pois alguns edifícios estão muito longe do seu raio de alcance. Para obter mais detalhes, consulte o guia estratégico publicado na edição 21 da Revista **Dicas & Truques para PlayStation**.

Destravamento estranho

O meu PS2 foi destravado com o Magic 3, mas não está rodando jogos de PS1. Por que isso está acontecendo?

Felipe Dias dos Reis
Franco da Rocha/SP

Para rodar jogos do PS1, os consoles destravados com o chip Magic 3 precisam de um comando especial. Ligue o PS2 e segure o botão *Reset* até a tela com o título *Sony Computer Entertainment* aparecer. Solte o botão e veja se o game funciona. Se ainda assim o jogo não rodar, você terá de entrar em contato com o técnico que modificou o seu PS2, pois ou o destravamento está com problemas ou o chip usado é um clone do Magic 3 (uma versão falsificada).

Códigos errados de Yu-Gi-Oh!

Os códigos de GameShark do jogo *Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories* do PS1 publicados na edição Especial Extra 4, página 35, estão com alguns erros. Os truques dos grupos 4, 7 e 8 não seguem uma lógica e alguns estão repetidos. Por favor, publiquem os truques corretos.

Priscila Siqueira de Ávila de Paula Liça – Marias/SP

Você tem toda razão. Alguns truques publicados nessa edição realmente estão

MURALHA PlayStation

Ronaldo Emerick
Vitória/ES

errados. Confira os códigos corrigidos para todas as cartas de *Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories* na seção GameShark desta edição.

Zumbis inofensivos

Fala, galera! Vocês poderiam publicar os códigos de GameShark para *Resident Evil 1*, do PS1?
Vinícius Lenz Michelan – Sinop/MT

■ Agora os inimigos vão ficar apavorados. Entre com os códigos abaixo em seu GameShark e exploda tudo que aparecer no seu caminho, sem sofrer danos:
Energia ilimitada
800c51ac00c8
Comece com a bazuca
d00c867c0010
800c877aff07

Jogo eletrizante

Amigos, preciso dos códigos de GameShark para o eletrizante *Silent Bomber*, do PS1. Vocês podem publicá-los?
Caíque Gomes Braga R. Carneiro
Macaé/RJ

■ Entre com estes códigos bombásticos e detone o jogo com uma mão nas costas.
Napalm Liquid ilimitado
300d7e2a0063
Paralysis Liquid ilimitado
300d7e2b0063
Gravity Liquid ilimitado
300d7e2c0063
99 E-Chips
300d7e2d0063

Ninja total

E aí, galera, tudo bom? Como faço para pular de fase e ficar invencível no game *Tenchu 2*, do PS1?
Juliano Santos de Souza - Mauá/SP

■ Escolher qualquer missão do game é simples. Na tela de seleção de personagens, segure os botões *Select* + ■ + ● e aperte rapidamente →, →, →, ↑, ←, ↓, *R2* para habilitar o truque. Já para restaurar sua energia, pause o jogo, segure ■ e aperte rapidamente ←, →, ↑, ↓.

Silent Bomber

Estes truques funcionam somente na versão americana do game.

Criaturas do além

Amigos, estou precisando dos códigos de GameShark para *Nightmare Creatures*, do PS1. Vocês podem colaborar?
Fernando Silva – São Paulo/SP

■ Confira os truques para "passear" pelo game sem se preocupar com inimigos.
Seleção de fases (aperte *Select* + ●)
d01fcededffe
800b93000001
d01fcededffe
801fff040001
Vidas ilimitadas (menu de *Cheat*)
800ab4280001

Senhor dos Anéis

Oi, tudo bem? Publiquem as trapaças para *Lord of The Rings: Two Towers*, do PS2.
Thiago Felipe Reis de Ávila
São João Del Rei/MG

■ As dicas abaixo funcionam depois que você termina a missão secreta *Tower of Orthanc* com Isildur. Pause o game, segure *L1* + *R1* + *R2* + *L2* e faça as seqüências:
Invencibilidade: ▲, ■, ✖, ●
Todos os combos: ▲, ●, ▲, ●
Poder devastador: ■, ■, ●, ●
Flecha e machado infinitos: ■, ●, ✖, ▲

Fale com a gente

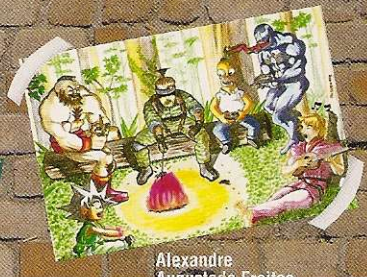
Mande suas dúvidas e desenhos para:
Revista Dicas & Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C. 121 – São Paulo/SP – CEP: 05510-021
e-mail: playstation@europanet.com.br
Sua carta ou e-mail serão respondidos apenas nesta seção. **Visite nosso site na Internet:**
www.europanet.com.br/playstation

Renan Carvalho dos Santos
Rio de Janeiro/RJ

Samia da Silva Batista
Maracanaú/CE

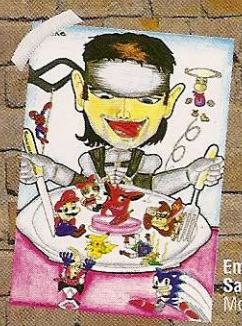
Anderson dos Santos Seabra
Duque de Caxias/RJ

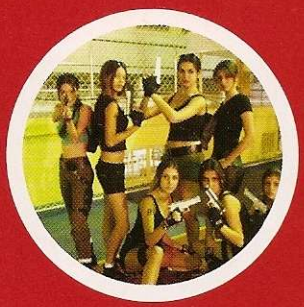
Joabe Magalhães de Oliveira Souza
Salvador/BA

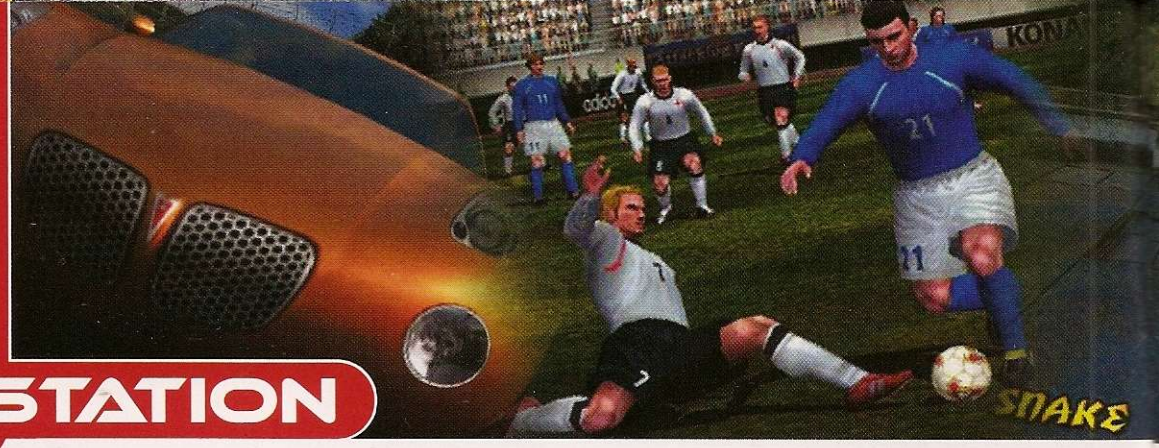

Alexandre Augustode Freitas
Porto Alegre/RS

Marco Antônio Teixeira
Rio de Janeiro/RJ

Ivone Soares Santos
Contagem/MG


Emerson Sadao Saita
Mogi das Cruzes/SP





ANIMECON 2003

O evento trouxe vídeos, brinquedos, videogames e outras atrações inspiradas nos quadrinhos japoneses

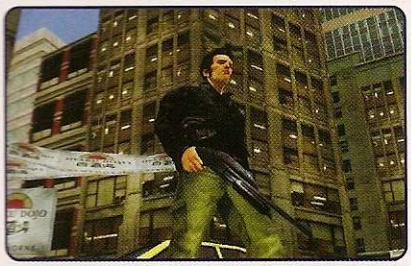
O mês de julho foi palco da quinta edição da maior feira de desenhos animados e quadrinhos japoneses do Brasil, a Animecon 2003. O evento foi realizado no Colégio Marista Arquidiocesano, em São Paulo, entre os dias 3 e 6 de julho. Centenas de visitantes lotaram os estandes e salas para ver um pouco de tudo, inclusive jogos de RPG e e filmes clássicos do oriente, como *Ultraman* e *Shaolin Soccer*.

Entre as atrações, estavam torneios do Card Game Yu-Gi-Oh! e vários campeonatos de videogame com direito a prêmios. Havia competições de *Winning Eleven 6: Final Evolution* e *Marvel vs. Capcom 2*, ambos do PS2, e dos jogos da série *Pokémon*, do Game Boy. O evento contou também com palestras e seminários apresentados por vários desenhistas e profissionais do mundo dos quadrinhos, e com exibições de animes que acabaram de ser lançados no Japão.

Os fanáticos por Lara Croft ainda puderam apreciar várias modelos vestidas como a heroína dos games circulando na feira. Elas se misturavam com outros personagens de quadrinhos e games que divertiam os visitantes.

Como não poderia deixar de ser, a Editora Europa marcou presença na festa com um superestande que oferecia aos gamemaníacos as mais recentes edições da Revista **Dicas & Truques para PlayStation**, além de edições especiais. Foi um show muito animado!

▲ A Revista Dicas & Truques para PlayStation marcou presença na feira



GTA 3 NO JAPÃO

Os japoneses já podem comemorar a chegada de um título de peso. *Gran Theft Auto 3*, do PS2, que foi lançado há dois anos nos Estados Unidos, agora vai invadir as prateleiras das lojas orientais. Isso graças à Capcom, que fechou um contrato com a Take Two – a produtora responsável pela distribuição de GT3 – para comercializar o jogo no Japão. O game será traduzido para o japonês e terá todos os ingredientes da versão americana. O título estréia somente no final do ano. Por enquanto, não há previsão de lançamento de *GTA: Vice City* no Japão.

DESENHOS DO YU-GI-OH!

A distribuidora Imagem Filmes está lançando no Brasil alguns episódios do desenho animado *Yu-Gi-Oh!* em DVD e VHS. Ao todo, são seis histórias diferentes que somam horas de cartadas sensacionais. Os episódios são: *O Coração das Cartas*, *A Sorte está Lançada*, *Jornada ao Reino dos Duelistas*, *No Ninho dos Insetos*, *A Grande Mariposa* e *O Primeiro Duelo*. Os desenhos estarão à venda a partir do dia 22 de agosto e custarão cerca de R$ 50,00 (DVD) e R$ 40,00 (VHS).

WINNING ELEVEN 7 NA EUROPA

A sétima versão de *Winning Eleven* para PS2 mal foi lançada no Japão e a Konami já anunciou uma versão especial do game para o Ocidente. O título vai se chamar *Pro Evolution Soccer 3* e, assim como outros dois jogos da série *Pro Evolution*, contará com alguns clubes europeus e terá jogabilidade um pouco diferente da da versão japonesa.

Basicamente, o título terá as principais novidades da versão oriental, como a nova física da bola e as animações e os rostos dos jogadores mais realistas. O game estréia somente em novembro, na Europa.

▲ *O terceiro Pro Evolution Soccer será bem parecido com Winning Eleven 7*

RECORDE DE VENDAS

As vendas do PS2 explodiram no Japão. No período de 9 a 15 de junho, o console vendeu mais que a soma de todos os seus concorrentes, inclusive os portáteis da série Gameboy, da Nintendo, e o PSone, o irmão mais velho do PS2. Confira o resultado das vendas do período segundo o Degeki Online.

Posição	Videogame	Fabricante	Número de consoles
1	PlayStation 2	Sony	75.500
2	Game Boy Advance SP	Nintendo	30.900
3	Game Boy Advance	Nintendo	7.600
4	GameCube	Nintendo	1.500
5	Psone (PS1)	Sony	1.000
6	Xbox	Microsoft	690

TOP 10

OS GAMES MAIS POPULARES DO MUNDO

PLAYSTATION 1

1	1 Final Fantasy 7	Square
2	2 Final Fantasy 8	Square
3	3 Final Fantasy 9	Square
4	4 Final Fantasy Tactics	Square
7	5 Chrono Cross	Square
5	6 Final Fantasy Origins	Square
6	7 Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories	Konami
8	8 Legend of Dragon	Sony
10	9 Xenogears	Square
*	10 Star Ocean: The Second Story	Enix

PLAYSTATION 2

1	1 GTA: Vice City	Rockstar Games
3	2 Final Fantasy 10	Square
4	3 Dynasty Warriors 4	Koei
*	4 Arc the Lad: Twilight of the Spirits	Sony
5	5 Kingdom Hearts	Square
2	6 Enter the Matrix	Atari
8	7 GTA 3	Rockstar Games
6	8 Xenosaga Episode 1	Namco
7	9 Dark Cloud 2	Sony
9	10 Silent Hill 3	Konami

Posição Anterior

Fonte: GameFaqs.com

NEWS STATION

O QUE VEM POR AÍ

LANÇAMENTOS PARA PS2 NOS ESTADOS UNIDOS

TÍTULO	TIPO
AGOSTO	
Chaos Legion	Ação
Silent Hill 3	Ação
Choplifter: Crisis Shield	Ação
Futurama	Ação
Alter Echo	Ação
Hunter: The Reckoning Wayward	Ação
Buffy Vampire Slayer: Chaos Bleeds	Ação
Crouching Tiger, Hidden Dragon	Ação
Micro Mayhem	Ação
The Lost TBA	Aventura
Street Racing Syndicate	Corrida
Freaky Flyers	Corrida
Splashdown Rides Gone Wild	Corrida
RPG Maker 2	Editor de RPG
Madden NFL 2004	Esporte
NCAA GameBreaker 2004	Esporte
NFL GameDay 2004	Esporte
Romance of the Three Kingdoms 8	Estratégia
Bombastic	Quebra-cabeça
.hack: Outbreak (Parte 3)	RPG
Disgaea: Hour of Darkness	RPG
Gladius	RPG
Reel Fishing 3	Simulação
Cabela's Deer Hunt: 2004	Simulação
Star Trek: Shattered Universe	Tiro
SETEMBRO	
Wallace & Gromit in Project Zoo	Ação
Armada 2: Star Command	Ação
Fatal Frame 2: Crimson Butterfly	Ação
Freedom Fighters	Ação
True Crime: Streets of L.A.	Ação
Gladiator: Sword of Vengeance	Ação
Black9	Ação
Sphinx and the Shadow of Set	Aventura
BlowOut: Military Fighting	Tiro

AS MÁQUINAS DE GRAN TURISMO 4

A produtora Polyphony Digital está trabalhando pesado para fazer o melhor simulador de automobilismo do planeta. *Gran Turismo 4* promete revolucionar a jogabilidade da série com um realismo nunca visto em um jogo virtual. Os carros terão desempenho muito próximo do real e os cenários serão deslumbrantes. O game está previsto para dezembro no Japão. Enquanto ele não sai, veja as máquinas que estão garantidas no jogo:

- Alfa Romeo Giulia Sprint GTA (1965)
- Alpine A110 1600S (1970)
- Chevrolet Camaro Z28 302 (1969)
- Chevrolet Chevelle SS454 (1970)
- Chevrolet Corvette Stingray 350 (1969)
- Chevrolet SSR (2003)
- Chrysler Prowler (2001)
- Honda NSX-R Prototype LM
- Honda Prelude Type S (1996)
- Isuzu 117 Coupe (1968)
- Lotus Europa Special(1972)
- Mazda RX-8 LM
- Mitsubishi Lancer Evolution 8 GSR (2003)
- **Mitsubishi Lancer Evolution VII Rally Car**
- Nissan Fairlady 240ZG (1971)
- Nissan Fairlady Z LM
- Plymouth Cuda 440-6 (1971)
- Pontiac GTO (1964)
- Pontiac Sunfire GXP (2002)
- Pontiac Vibe GT (2003)
- Subaru Impreza WRX ST (2002)

Subaru Impreza Rally Car (2003)

- Suzuki Capuccino (1992)
- Levin 1600GT APEX (1963)
- Toyota Supra 2.5 Twin Turbo-R (1990)

PRODUTOS ORIGINAIS

OPS! ERRAMOS

Na página 122 da edição especial Extra 5 (o Almanacão da Revista **Dicas & Truques para PlayStation** com 13.546 dicas), existe um truque incompleto. O código de Munição Infinita do jogo *Medal Of Honor: Frontline*, do PS2, saiu pela metade. A dica completa é: pause o jogo e pressione rapidamente os seguintes comandos: ●, L2, ■, L1, *Select*, R2, ▲ e *Select*.

FOFOCA STATION

Mais Lara

O sexto episódio de *Tomb Raider*, *The Angel of Darkness* (veja o *Detonado* do game na pagina 44), do PS2, é o primeiro título de uma futura trilogia. A produtora Core Desing vai desenvolver outros games no mesmo nível da versão *The Angel of Darkness* para os principais consoles do mercado. A próxima aventura de Lara está prevista para junho de 2004, nos Estados Unidos.

Guerra fácil

O console da Sony está se distanciando cada vez mais dos concorrentes. O PS2 já vendeu mais de 50 milhões de unidades em todo o mundo, contra 13 milhões do Xbox e 9 milhões do GameCube. O PS2 vence os demais consoles em todos os países, inclusive nos Estados Unidos, onde o marketing do Xbox é forte.

SH3 vende como água

O terceiro episódio da série mais sangrenta da Konami desbancou todos os outros jogos durante seu lançamento no Japão. No período de 30 de junho a 10 de julho, *Silent Hill 3*, do PS2, vendeu nada menos que 44.556 unidades, contra 39.533 de *Initial D Special Stage* – também do PS2 –, que ficou com o segundo lugar em vendas.

Novo Harry Potter

O jogo *Harry Potter and the Sorcerre's Stone* será finalmente lançado para PS2. O game, que é inspirado no livro e no filme que no Brasil receberam o nome *Harry Potter e a Pedra Filosofal*, havia sido lançado para PS1, PC e Game Boy em 2001.

Syphon Filter online

O quarto jogo da saga *Syphon Filter* terá um inédito modo online. Será possível encarar uma disputa com quatro jogadores ao mesmo tempo, todos plugados na grande rede. Dá até para escolher entre jogar uma partida cooperativa ou contra os outros jogadores. *Syphon Filter: Omega Strain* será lançado em novembro para PS2.

Jogo cancelado

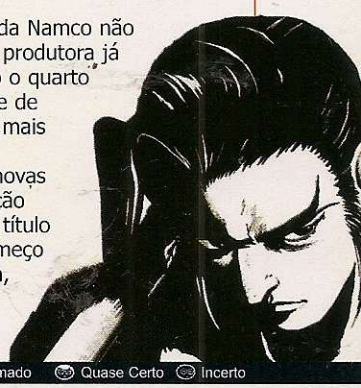
O jogo *Charlie's Angels*, que seria lançado para PS2, foi cancelado. Inspirado no filme que no Brasil recebeu o nome de *As Panteras*, o game será lançado apenas para o GameCube, o console da Nintendo.

Soul Calibur 2 americano

A Namco anunciou o lançamento da versão americana de *Soul Calibur 2*, do PS2. Além do idioma inglês, o título vai contar com lutadores exclusivos que não fazem parte do jogo japonês. Os guerreiros Hwang e Rock são os destaques. O game estréia este mês.

MotoGP 4

E as novidades da Namco não param por aí. A produtora já está preparando o quarto episódio da série de motovelocidade mais quente do PS2. *MotoGP 4* terá novas motos e simulação mais realista. O título deve sair no começo do ano que vem, no Japão.



LEGENDA Confirmado Quase Certo Incerto

Tel: (11) 3337-5737 - Box 28 / Tel: (11) 3331-9476 - Box 5
R. Santa Ifigênia, 687 - CEP 01207-001 - Sao Paulo - SP
SHOPPING PLAZA TOKIO

O PREÇO DO PS2 DESPENCOU!

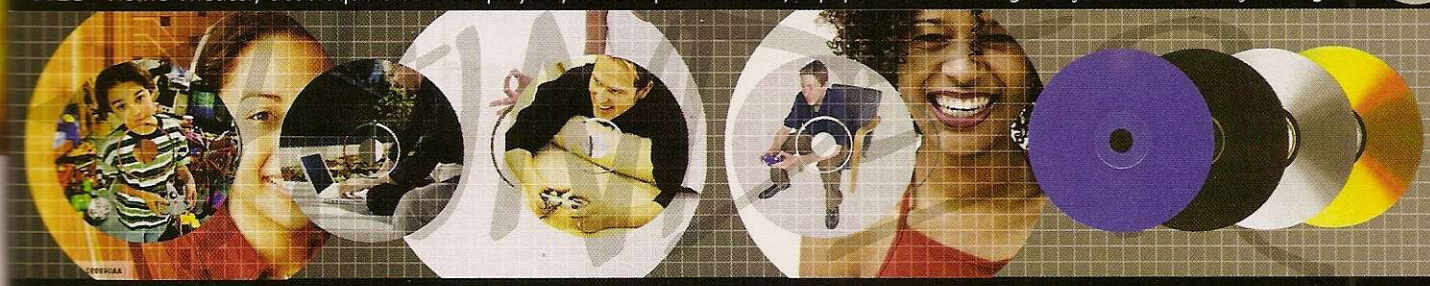
Confira as principais lojas e as melhores ofertas para você comprar um PS2 mais barato. As pesquisas de preço foram feitas no dia 8 de julho, com o dólar valendo aproximadamente R$ 2,88 (o console básico custa US$ 179 nos Estados Unidos). Por isso, vale a pena pechinchar nestas lojas para encontrar o preço do PS2 mais baixo, principalmente se a cotação do dólar cair. Boas compras!

Loja	Telefone	Preço (R$)
Digital Games:	(0xx11) 3338-2688	749,00*
Play Games:	(0xx11) 3337-6570	749,00*
Nick Game:	(0xx11) 3313-3080	750,00*
Fantasia Games:	(0xx11) 6243-6021	750,00
Eletromíl:	(0xx11) 3337-5557	790,00*
Play Time:	(0xx11) 3362-1327	790,00*
Fratello Games	(0xx11) 3362-2206	800,00*
Net Games:	(0xx11) 3331-4144	830,00*
Porão Games:	(0xx15) 3285-1919	896,00
Disk Games:	(0xx19) 3242-0541	899,00
Rock Laser:	(0xx11) 6631-9979	899,00*
Geminy Center:	(0xx41) 323-2289	900,00*
Castor Games:	(0xx11) 6191- 7205	940,00
Alpha Games:	(0xx31) 3274-2988	949,00*
Metrópole Games:	(0xx11) 3328-6823	950,00*
Star Presentes:	(0xx11) 3255-3457	950,00

Loja	Telefone	Preço (R$)
W2N Games:	(0xx11) 294-0222	950,00
Leo Games:	(0xx21) 3384-5162	950,00*
Virtual Games:	(0xx43) 3321-7879	950,00*
EZ Games:	(0xx11) 3718-0148	950,00*
Nika's Games:	(0xx11) 3975-2737	980,00*
Podium Games:	(0xx11) 3277-0751	990,00*
Netunia:	(0xx11) 3825-7600	990,00
Point Games:	(0xx19) 3232-5488	999,00*
Pier 88:	(0xx11) 6197-5783	999,00
Point Games (SP):	(0xx11) 3721-4045	1.000,00
Tilt's Games:	(0xx11) 6193-7163	1.050,00*
Dragoon Games:	(0xx11) 3846-4375	1.070,00*
Brinquedos Laura:	(0xx11) 5182-6943	1.099,00
Super Play Games:	(0xx41) 322-2240	1.170,00*
Wave Games:	(0xx11) 5541- 8066	1.150,00*
Eros Games:	(0xx15) 521-4083	1.200,00

* Console modificado Fonte: as próprias lojas

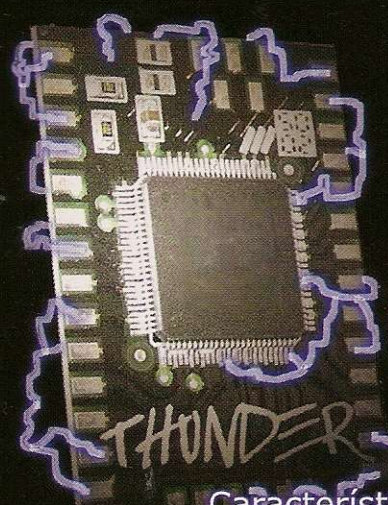
VTEC - Home-Theater, desbloqueio de DVD players, Desbloqueio de PS2, Equipamentos de segurança sem fio. Soluções Digitais.



Com o THUNDER você vai reproduzir - DVD - DVD-R - CD - CD-R - Originais importados - PSX/PSOne

Compatível com todos os PS2(V0-V8)

Na compra do Thunder exija o VTEC DVD RegionKey original para reprodução de filmes



THUNDER chip

Características exclusivas do Thunder:

- Funciona na tensão(voltagem) correta do PS2: 3,3v.
- Totalmente compatível com DVD9(sem falhas).
- Boot pelo Browser.
- Acompanha fios para instalação.
- Grátis o CD para reprodução de filmes de outras regiões DVD RegionKey.
- Totalmente compatível com qualquer GameShark, RegionX ou Codebreaker.
- Não apresenta falhas no boot.
- Totalmente compatível com jogos protegidos PS2.
- Não interfere no funcionamento do Memory Card.
- Maior compatibilidade com diferentes mídias
- Totalmente compatível com reprodutores de MP3 e DivX.
- Não causa superaquecimento.
- Compatível com software de desenvolvimento "open source".
- Desenvolvimento, Fabricação e Suporte no Brasil.
- Garantia de **1 ano**.

VTEC Soluções Digitais LTDA www.vtec.com.br

Av. Andradas 2287/1202 - Floresta - BH/MG - Tel:(31)3241-3060 - FAX:(31)3241-4180
VTEC Soluções Digitais LTDA - www.vtec.com.br - e-mail:vtec@vtec.com.br

O Thunder Chip e o logo Thunder Chip são marcas registradas da VTEC Soluções Digitais LTDA e seu uso divulgação, venda ou cópia não autorizados são proibidos. O logo VTEC© é marca registrada.
Copyright 2003 VTEC Soluções Digitais LTDA. Todos os direitos reservados.

Distribuidor ThunderChip em São Paulo: Tilty's Games - Tel:(11)294-9611

THUNDER chip

o desbloqueio definitivo para seu PS2

ESPECIAL

GAMEMANIACOS PROFISSIONAIS

Conheça alguns cursos nacionais de criação de jogos e confira as impressões de um brasileiro que encarou este desafio

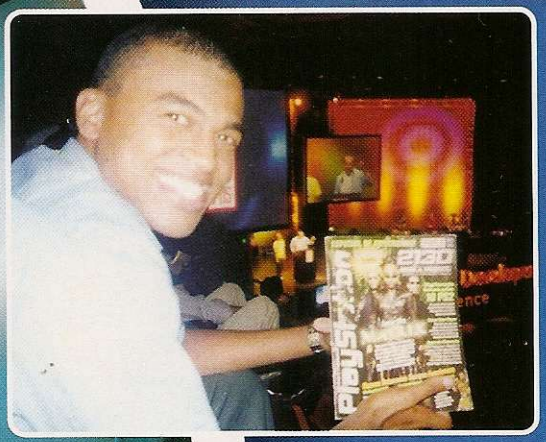
Por Julio Wecchi

Todo gamemaníaco já sonhou em um dia trabalhar desenvolvendo jogos. Pois o que a princípio parece uma realidade apenas para os estrangeiros agora está ao alcance dos brasileiros. Isso mesmo, algumas universidades e escolas nacionais estão oferecendo cursos de criação de games e softwares interativos.

A Universidade Anhembi Morumbi, de São Paulo, por exemplo, oferece formação completa nesta área. No curso, o aluno aprende a programar em várias linguagens, trabalhar com animação, elaborar jogos de estratégia e conhece melhor os mercados nacional e internacional de games de PC.

Para saber melhor como funcionam estes cursos, a **Dicas & Truques para PlayStation** conversou com o estudante Jovan Costa, que está cursando pós-graduação em desenvolvimento de jogos na UNICEN, no Paraná. Ele foi o único estudante da América Latina convidado pela IGDA (Associação Internacional de Produtores de Jogos) a acompanhar de perto a Conferência de Desenvolvedores de Jogos de 2003 (GDC 2003) e o Oscar dos Games, que foram realizados em março deste ano em San Jose, Califórnia (EUA).

Os detalhes do evento e os jogos premiados na conferência foram publicados na edição 51 da Revista **Dicas & Truques para PlayStation**. Acompanhe agora a entrevista com Jovan e confira alguns cursos de desenvolvimento de jogos oferecidos aqui no Brasil.



Jovan Costa foi o único estudante da América Latina convidado a participar da CDG 2003 e do Oscar dos Games

PlayStation – Como você descobriu que queria fazer pós-graduação em desenvolvimento de jogos?
Jovan – Sempre tive vontade de saber como os jogos eram feitos e como era o dia-a-dia de quem trabalha com este negócio. Quando descobri que existia o curso de pós-graduação em Curitiba, não pensei duas vezes. Peguei o telefone e garanti a minha inscrição.

PlayStation – Basta ser um gamemaníaco para se dar bem nessa profissão?
Jovan – Uma característica que não pode faltar no desenvolvedor de jogos é o gosto por aquilo que faz, ou seja, pelos games. Sem isso, ele nunca conseguirá se tornar um bom profissional. Isso é fundamental, principalmente para que a pessoa consiga encarar as oscilações dos mercados internacional e nacional.

PlayStation – Como está o mercado brasileiro de jogos?
Jovan – A pirataria, a falta de investimento e a ausência de videogames legalizados são os principais motivos que fazem com que os jogos nacionais não tenham o mesmo impacto dos internacionais. Imagine se metade dos títulos de PS1 e PS2 existentes no Brasil fosse original...Com certeza, a Sony teria apostado nos desenvolvedores nacionais para criar jogos para esta multidão de jogadores brasileiros. Apesar disso, algumas empresas nacionais, como a SouthLogic Studios e a Green Land, conseguiram driblar esta dificuldade e estão ganhando dinheiro com jogos de PC.

PlayStation – Qual o requisito mínimo para iniciar um curso do gênero?
Jovan – Existem dois pontos primordiais: gostar de jogos e, acima de tudo, ter muita determinação. Isso é importante porque os obstáculos surgem a todo instante, tanto enquanto se está estudando quanto na hora de encontrar oportunidades dentro do Brasil.

PlayStation – Então, qual a sua dica para quem sonha em ser um profissional de uma grande produtora?
Jovan – Em primeiro lugar, o interessado deve procurar um curso para se especializar na área com a qual mais se identifica. Depois, é preciso preparar um bom portifólio com um jogo ou animação que mostre o potencial do criador. Além disso, sugiro que o futuro profissional fique antenado nos mercados nacional e internacional de jogos, pois assim ele pode criar a própria oportunidade ao invés de ficar aguardando uma bater em sua porta.

Para trabalhar na criação de games para o PlayStation é fundamenal fazer um curso de desenvolvimento de jogos

CURSOS DISPONÍVEIS NO BRASIL

● UNICENP/PR
Pós-graduação em Desenvolvimento de Jogos para Computadores – Fundada no ano passado, esta universidade de Curitiba, no Paraná, formou os primeiros profissionais em desenvolvimento de jogos da América Latina. No curso, o aluno aprende a programar na linguagem C/C++ para Windows com a utilização do DirectX, programa da Microsoft que interpreta os recursos de som e vídeo do computador para usá-los nos games. O curso oferece técnicas de inteligência artificial e programação avançada.
Valor: 13 parcelas de R$ 460,00
Duração: 1 ano
Telefone: (0xx41) 317-3040
Site: www.posunicenp.edu.br/

● UNIVERSIDADE ANHEMBI-MORUMBI
Curso superior em Design e Planejamento de Games – Esta universidade paulista é a primeira do País a oferecer graduação completa no desenvolvimento de games. O objetivo do curso é formar profissionais capazes de desenvolver jogos dos mais variados estilos, entre os quais games de estratégia, online e RPG. O aluno estuda computação gráfica, lógica de programação, banco de dados, redes de computadores, animação, linguagem sonora, história em quadrinhos, realidade virtual, planejamento, custos e outros componentes importantes para a criação de jogos.
Valor: mensais de R$ 960,00
Duração: 4 anos
Telefone: 0800-159020
Site: www.anhembi.br

● PUC/RJ
Curso de Extensão em Desenvolvimento e Design de Jogos 3D – A PUC do Rio de Janeiro oferece um curso rápido que ensina o aluno a criar jogos 3D para computadores modernos. O estudante aprende os conceitos de computação gráfica, inteligência artificial, sistemas distribuídos, design e componentes importantes. Este curso foi lançado este ano e por enquanto formou apenas uma turma de estudantes.
Valor do curso: não informado
Duração: 4 meses (135 horas)
Telefone: 0800-909556
Site: www.cce.puc-rio.br/

● IGI – INTERNATION GAME INSTITUTE
Curso de Games – O instituto IGI, que tem sua sede em São Paulo, ensina a criar jogos usando o programa FlashMX, da Macromedia. O aluno aprende a desenvolver desde animações em Flash até jogos complexos.
Valor: Básico R$ 550,00 – Avançado R$ 650,00
Duração: 2 semanas (aproximadamente 30 horas)
Telefone: (0xx11) 3871-3423
Site: www.tulipadesign.com.br

ESPECIAL

Você vai controlar Mio (à direita) e sua irmã gêmea Mayu (à esquerda)

Entre neste mundo sobrenatural e descubra a trama do além que envolve duas irmãs gêmeas

FATAL FRAME 2

Crimson Butterfly

Por Julio Wecchi

Você vai suar frio e saltar da poltrona quando estiver jogando este game assustador. *Fatal Frame 2: Crimson Butterfly* (*Zero 2*, no Japão) está quase pronto e será exclusivo para PS2. Assim como o primeiro título, o jogo terá ação em terceira pessoa, dezenas de quebra-cabeças e segredos, e novos equipamentos para o herói. Além disso, ele promete não economizar nos fantasmas, vultos repentinos e efeitos sonoros de arrepiar.

Trama complexa

A principal novidade de *Fatal Frame 2* é, sem dúvida, a história complexa do jogo. Você vai controlar Mio Amakura, uma jovem garota que tem poderes paranormais – uma espécie de sexto sentido. Ela e sua irmã gêmea Mayu (que às vezes tem o corpo dominado por almas penadas) partem para a vila em que nasceram e cresceram.

Quando elas chegam ao vilarejo, Mayu vê uma sinistra borboleta luminosa no céu e a segue. Sob um tipo de hipnose, a garota acompanha os movimentos do inseto até uma estranha floresta. Mio vê sua irmã se distanciando e corre atrás dela. As meninas acabam saindo em uma pequena cidade perdida, um lugar macabro nunca visto em qualquer mapa e que foi palco de muitos sacrifícios humanos.

A partir daí, as jovens entram em uma aventura sem volta, na qual precisam descobrir o motivo que as

Mio deve descobrir todas as partes da trama e o mais difícil: sobreviver

"levou" ao estranho local e, principalmente, o que fez uma outra garota assassinar sua própria irmã gêmea. Coincidência, não?

Controles fáceis

Enquanto você controla Mio por becos escuros e casas mal-assombradas, Mayu é possuída, podendo se tornar um dos maiores inimigos da heroína. O detalhe é que as duas irmãs devem sobreviver e encarar quebra-cabeças complexos.

Para expulsar centenas de almas penadas que aparecem, Mio usa uma máquina fotográfica especial. O dano causado nos inimigos varia conforme a distância e o ângulo das fotografias. Portanto, você deve se concentrar, ser rápido no gatilho e evitar desperdiçar seus filmes, pois eles são bastante limitados.

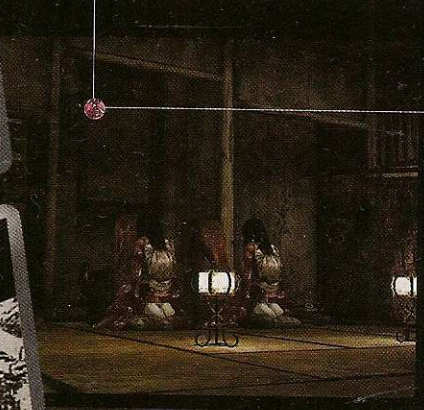
Este segundo episódio terá novas tomadas de câmera e controles mais fáceis, principalmente quando você estiver tirando o retrato das aberrações. O título contará com diversos segredos e itens que serão liberados conforme o seu desempenho. *FF2: CB* estréia em setembro no Japão e deve chegar aos Estados Unidos até o início de 2004.

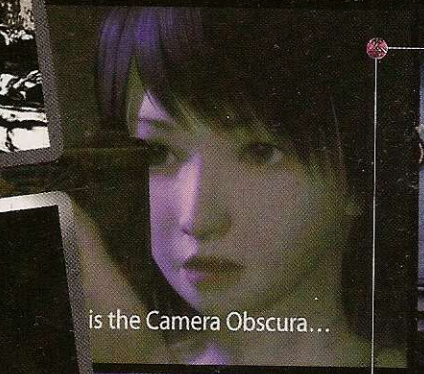
CURIOSIDADE

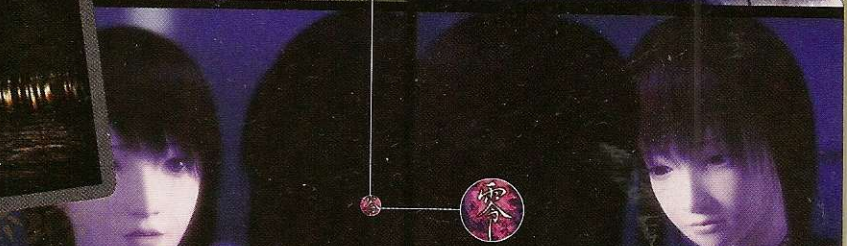
A história sinistra de *Fatal Frame* foi escrita por Keisuke Kikuchi. Ele criou o primeiro jogo e é o diretor de produção do segundo episódio. Segundo Kikuchi, o novo game será o título mais macabro do PS2, pois foi inspirado em filmes de terror e lendas japonesas.

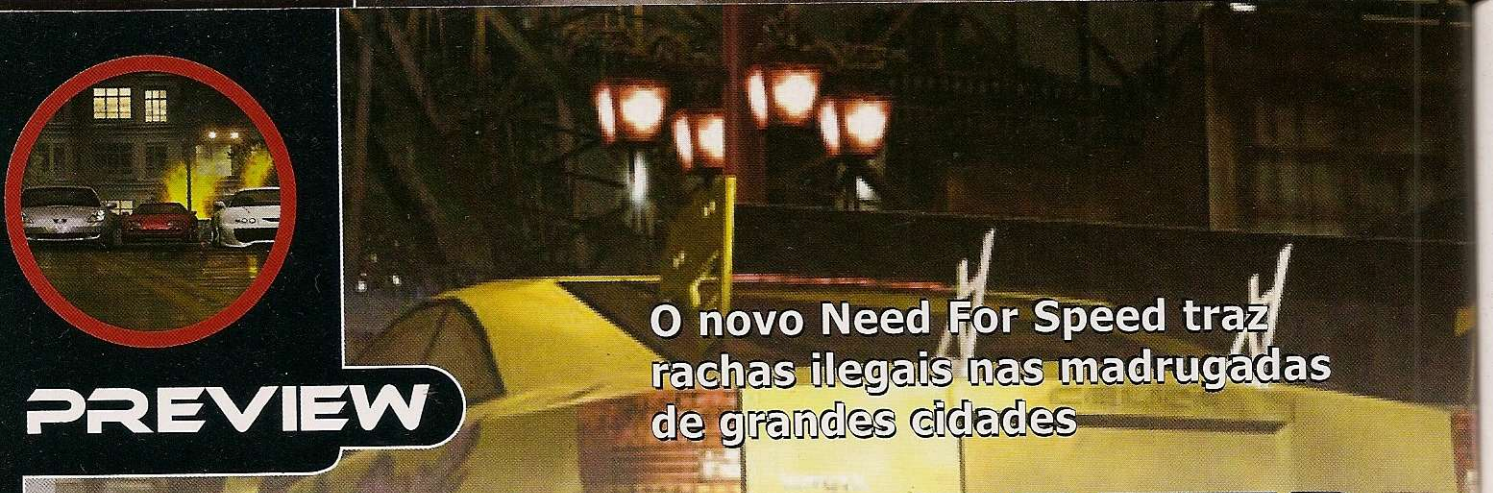
FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Tecmo Produtor: Tecmo Na Internet: www.tecmo.co.jp Tipo: Ação Jogadores: 1 Lançamento: Setembro - Japão

PS2









PREVIEW

O novo Need For Speed traz rachas ilegais nas madrugadas de grandes cidades

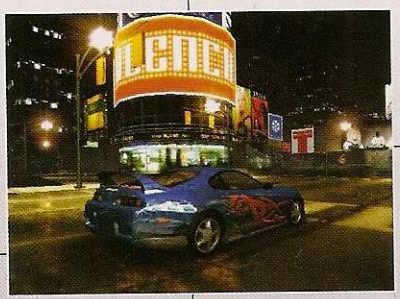
NEED FOR SPEED UNDERGROUND

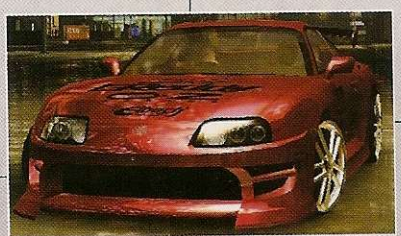
Depois do sucesso de *Need For Speed: Hot Persuit 2*, do PS2, a Electronic Arts anunciou um novo simulador que promete inovar a série de corrida. *Need for Speed: Underground*, que está sendo desenvolvido para PS2 e para os principais videogames de última geração, terá os ingredientes do atual jogo *Midnight Club 2*, do PS2.

Desta vez, você poderá escolher vários carros de montadoras conhecidas, como Mitsubishi, Subaru e Toyota, para encarar verdadeiros rachas em trechos urbanos. Os pegas serão ilegais e você terá de despistar as autoridades pegando atalhos e entrando em vielas que aparecem no caminho.

O vencedor da corrida ganha uma quantia em dinheiro que será muito útil para comprar novas máquinas ou envenenar a atual com kits especiais, como nitro, turbo e chip de potência. O detalhe é que estes kits são todos de marcas conhecidas. *NFS: Underground* estréia somente em março de 2004, nos Estados Unidos.

▲ *Você vai correr com várias máquinas de montadoras conhecidas e poderá melhorá-las com kits especiais, como nitro, turbo e chips de potência*





FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Electronic Arts Produtor: Black Box Games
Na Internet: www.ea.com Tipo: Corrida Jogadores: 2 Lançamento: Março de 2004 – EUA

PS2

SPLINTER CELL
PANDORA TOMORROW

Desta vez, Sam Fisher vai encarar novas missões e um inédito modo online

O maior rival do agente Solid Snake vai voltar ao PS2 com força total. *Splinter Cell: Pandora Tomorrow* já foi para o forno e contará com uma série de novidades. O game terá missões ainda mais ousadas, trará novos equipamentos para o herói Sam Fischer e o melhor: apresentará um modo online.

Este novo modo permitirá uma disputa com vários jogadores que estejam plugados na Internet, cada um com um agente diferente. Até o momento, não foram divulgados o número máximo de jogadores suportados e os nomes dos novos heróis. O novo *Splinter Cell* chega às prateleiras no início do ano que vem.

▲ *Sam Fisher contará com novos equipamentos e um modo exclusivo*

FICHA TÉCNICA – **Distribuidor**: Ubi Soft **Produtor**: Ubi Soft Montreal **Na Internet**: www.ubisoft.com
Tipo: Ação/Online **Jogadores**: 1 (Modo Single) **Lançamento**: 1º Trimestre de 2004 – EUA

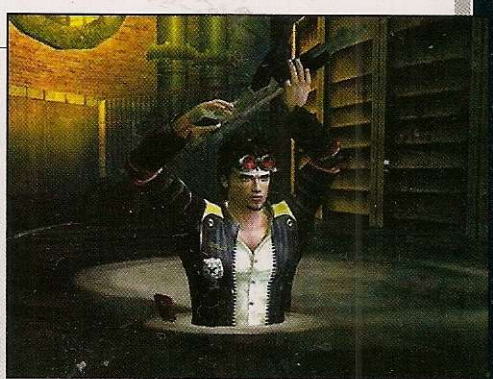
PS2

GHOST HUNTER

Capture almas penadas nesta misteriosa trama sobrenatural

Prepare-se para controlar uma espécie de caça-fantasmas neste novo título do PS2. Em *Ghost Hunter*, você vai comandar um policial chamado Lazarus Jones, que tem a missão de encarar espíritos e aberrações de outras dimensões. O detalhe é que o herói é a única pessoa capaz de enxergar as abominações e prendê-las dentro de equipamentos especias, pois conta com a ajuda de um espírito amigo.

Além de encarar os inimigos, o policial deve salvar sua parceira, que foi estranhamente raptada, e descobrir quem assassinou vários alunos de uma escola. *Ghost Hunter* será lançado neste segundo semestre.



▲ *Este é Lazarus Jones, uma espécie de caça-fantasmas dos dias de hoje*

FICHA TÉCNICA – **Distribuidor**: Sony Computer Entertainment **Produtor**: Cambridge Studios
Na Internet: www.playstation.com **Tipo**: Aventura **Jogadores**: 1 **Lançamento**: 2º Semestre – EUA

PS2

MAXIMO VS. ARMY OF ZIN

Ajude Maximo a encontrar Sophia e destruir uma poderosa força do mal

A aventura de Maximo ainda não terminou. *Maximo vs. Army of Zin*, do PS2, será a seqüência de *Maximo: Ghosts To Glory*, jogo também disponível para o console. Na primeira aventura, Maximo recuperou o trono e salvou o seu reino das garras do bruxo Achille. Entretanto, não conseguiu encontrar a sua amada Sophia.

Neste novo game, ele terá mais uma chance de conseguir isso, pois a história começa exatamente no ponto onde terminou a do game anterior. Desta vez, você vai controlar três personagens: Maximo, Grim e a estreante Tinker. Juntos, eles devem descobrir o paradeiro de Sophia e encarar a perigosa força Zin. O jogo está previsto para setembro.

▲ *Nesta nova aventura, Maximo poderá finalmente encontrar Sophia*

FICHA TÉCNICA – **Distribuidor**: Capcom Entertainment **Produtor**: Capcom Production Studio 8
Na Internet: www.capcom.com **Tipo**: Aventura **Jogadores**: 1 **Lançamento**: Setembro – EUA
PS2

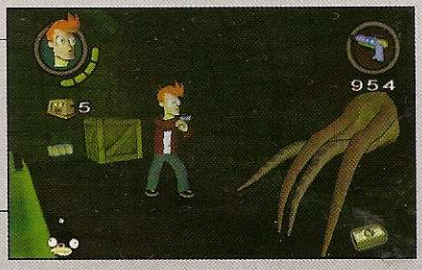
FUTURAMA

Controle divertidos heróis de Futurama e salve a Terra de um futuro perigoso

Muito humor, visual de desenho animado e aventura do começo ao fim. Estes são os ingredientes de *Futurama*, do PS2, um jogo inspirado no desenho de mesmo nome e que promete arrancar muitas gargalhadas dos jogadores. Para quem não conhece *Futurama*, trata-se de um desenho animado que se passa no século XXXI e que apresenta personagens com traços parecidos com os dos Simpsons.

No game, você vai controlar Fry – um jovem que foi congelado em 1999 e descongelado mil anos depois –, seus amigos Lee e Bender e o Doutor Zoidberg. Os heróis devem viajar no tempo e evitar um futuro aterrorizante para o nosso planeta. *Futurama* chega às lojas ainda este mês.

▲ *O divertido Fry deve viajar ao passado para salvar o nosso planeta*



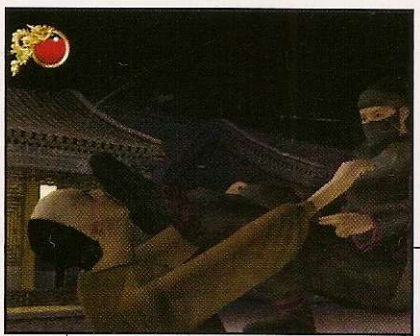
FICHA TÉCNICA – **Distribuidor**: Vivendi Universal/Fox Interactive **Produtor**: Unique Development Studios
Na Internet: www.foxinteractive.com **Tipo**: Aventura **Jogadores**: 1 **Lançamento**: Agosto – Europa
PS2

CROUCHING TIGER HIDDEN DRAGON

Se você curtiu *O Tigre e o Dragão* não poderá perder este game

Um dos maiores sucessos dos cinemas terá presença garantida no PS2. *Crouching Tiger, Hidden Dragon*, jogo inspirado no filme que venceu quatro Oscar – inclusive o de melhor filme estrangeiro – e que no Brasil recebeu o nome *O Tigre o Dragão*, vai invadir o superconsole da Sony.

No jogo, você vai assumir o papel de Yu Shu Lien, a habilidosa guerreira que aparece no filme. A personagem do game foi produzida com as mesmas características vistas no cinema e precisa enfrentar dezenas de inimigos poderosos. *Crouching Tiger, Hidden Dragon* será lançado este mês.



▲ *Yu Shu Lien terá de usar muito Kung Fu para vencer os inimigos*

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Ubi Soft Produtor: Genki
Na Internet: www.ubisoft.com Tipo: Ação Jogadores: 1 Lançamento: Agosto – Japão

PS2

ROCK LASER Games

Assistência Técnica Especializada
www.rocklaser.com.br

Aparelhos e Acessórios
Novos e Seminovos

PlayStation.2 GAMECUBE XBOX GAME BOY ADVANCE

- Compra
- Venda
- Troca
- Financia

Sedex para Todo o Brasil

Atacado e Varejo

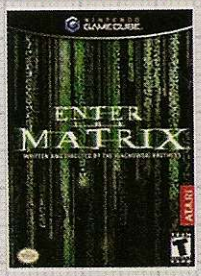
Aceitamos todos os cartões de crédito e pagamentos em cheque

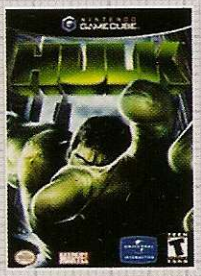
Av. Guilherme Cotching, 1808

Tel: (11) 6631-9979
Tel: (11) 6954-4332

NOVIDADES

GameCube



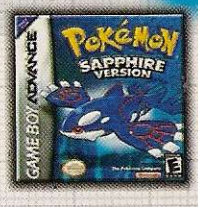


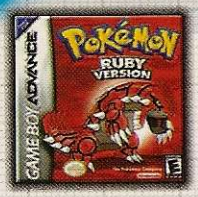
X Box

GAME BOY ADVANCE SP

Consulte nosso catálogo eletrônico

www.netunia.com.br



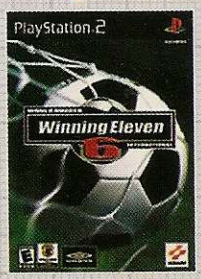


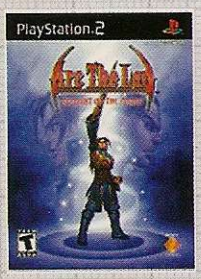
PS one

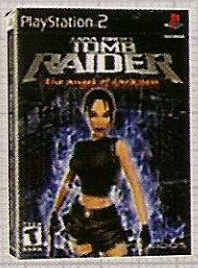
PROMOÇÃO 6x de R$ 60,00

PlayStation 2

Yu-Gi-Oh! R$ 240,00







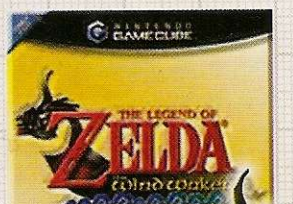
Na compra de um GAME

Yu-Gi-Oh!

PS2 OU GAME BOY, GANHE um deck do Yu-Gi-Oh! Joey ou Pegasus

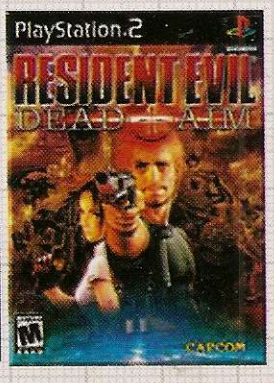
Yu-Gi-Oh! R$ 170,00

Game Boy



Com BONUS

ZELDA the Wind Waker



RESIDENT EVIL DEAD AIM

Despachamos para todo o Brasil
Entrega gratuita na cidade de São Paulo

Atendimento Eletrônico "Fale Conosco" on line

PREPRINT
FOTOS MERAMENTE ILUSTRATIVAS - APARELHO FORNECIDO SEM O JOGO - ESTOQUE LIMITADO PARA PARCELAMENTO OU FINANCIAMENTO, SUJEITO À APROVAÇÃO DO CRÉDITO

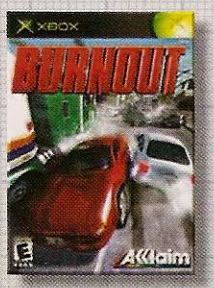
PS2

NETUNIA

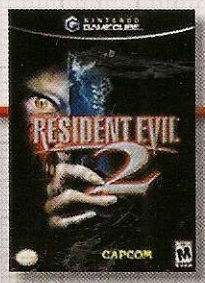
GRANDE VARIEDADE DE
GAMES e
ACESSÓRIOS

Jogos originais
a partir de
R$ 115,00

XBOX



NINTENDO GAMECUBE



ATACADO E VAREJO
CONSULTE
formas de pagamento!

Parcelamos sua compra em até 15 vezes.

Consulte nossos planos... PanAmericano
aceitamos todos cartões de crédito.

Diners Club International · AMERICAN EXPRESS · MasterCard · VISA

Faça sua reserva dos LANÇAMENTOS

TELEVENDAS

no nosso web site
www.netunia.com.br

Fax: (11) 3825 7653 Fone: (11) 3825 7600

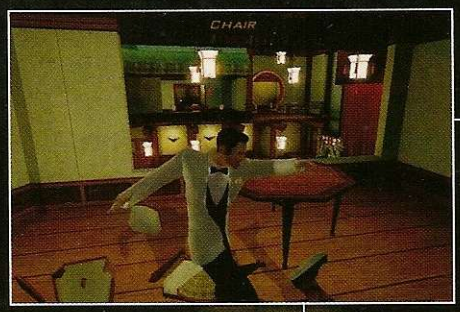
PROMOÇÕES VÁLIDA ATÉ O FINAL DO ESTOQUE

REVIEW

AVENTURA

DUAL SHOCK 2

MEMORY CARD



INDIANA JONES AND THE EMPEROR'S TOMB

Com o chicote na mão e trilha sonora característica, Indiana Jones vai encarar uma aventura do PS2

Muita ação, exploração de territórios desconhecidos e busca por artefatos antigos o aguardam nesta nova aventura inspirada em uma das trilogias de maior impacto do cinema. *Indiana Jones and the Emperor's Tomb*, do PS2, conta com os ingredientes dos filmes da série *Indiana Jones* e uma jogabilidade já conhecida.

No comando do famoso arqueólogo, você deve quebrar a cabeça para solucionar diversos enigmas e usar as habilidades acrobáticas do personagem para mergulhar, escalar, trocar pontapés e o melhor: estalar o chicote para detonar os inimigos.

Inimigos Clássicos

A estrutura do game é muito parecida com a da série *Tomb Raider*, que por sua vez, foi inspirada nos filmes de Indiana Jones. A história do título segue a linha da trilogia do cinema e empolga os fãs dos filmes.

Tudo começa em 1935, quando Indiana Jones recebe a missão de impedir que um antigo artefato chinês caia nas mãos de maus elementos. O objeto tem misteriosos poderes que não devem ser usados por ninguém, principalmente mercenários.

Mas a tarefa não será nada fácil, pois o herói terá de viajar por diversos lugares, como Istambul, Hong-Kong e sitios arqueológicos, para descobrir a verdadeira trama do game. E como não poderia deixar de ser, Indiana Jones vai encarar nazistas e agentes nada amigáveis do submundo asiático. Agora, acompanhe as dicas detone os adversários do jogo.

△ *Indiana Jones encara gangues asiáticas e até perigosos nazistas*

CONTROLES

■	Ataque secundário
▲	Ação
●	Pular/Nadar
✖	Ataque principal
L1	Visão em primeira pessoa
L2	Guardar arma
R1	Defesa
R2	Recarregar arma
Start	Pausar

TRUQUES DE EXPLORADOR

Galeria de arte
Encontre todos os artefatos secretos do game para habilitar uma galeria com fotos e esboços.

Roube armas
Use seu chicote contra inimigos armados para roubar as armas deles.

Escudo mágico
Para se proteger com um escudo mágico, equipe-se com o item PaCheng e aperte R1.

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Lucas Arts Produtor: The Collective Na Internet: www.lucasarts.com
Ponto Forte: Trilha sonora do filme e muitos enigmas Ponto Fraco: Os gráficos têm pouca nitidez e a movimentação geral é ruim Gráfico: 7,0 Som: 8,5 Controles: 4,0 Desafio: 8,0 Diversão: 8,0 Jogadores: 1 **NOTA GERAL: 7,1**

REVIEW

AÇÃO

DUAL SHOCK 2

MEMORY CARD

Sua missão é resgatar um membro de sua equipe e detonar todos os alienígenas

METAL SLUG 3

Ação alucinante e dificuldade absurda: o novo Metal Slug está com tudo

Existem jogos clássicos que não precisam de alterações para agradar, mesmo quando são adaptados para os consoles da nova geração. Metal Slug 3, que acabou de chegar para PS2, é uma boa prova disso. O game tem exatamente a mesma jogabilidade e visual da versão que foi lançado há três anos nos arcades.

Você escolhe um dos quatro heróis clássicos da série e deve encarar centenas de inimigos que aparecem em todos os cantos da tela, além de chefões de tirar o fôlego. O objetivo principal do seu personagem é resgatar um dos heróis seqüestrados por alienígenas e acabar com todas as criaturas que ameaçam nosso planeta.

▲ *Você escolhe um dos quatro heróis clássicos de Metal Slug para jogar*

Sangue e Ursinhos de Pelúcia

A ação é linear e a movimentação se limita a duas dimensões. E são exatamente estes ingredientes simples que garantem a diversão em MS3. Você pode encarar os inimigos dentro de veículos como tanques, sub-marinos, jatos, robôs e até sobre camelos equipados com poderosas metralhadoras, além de salvar reféns durante tiroteios para ganhar vários itens como dinheiro, comida e armas.

O detalhe é que o jogo conta com muito humor e cenas bastante engraçadas. Existem beduínos do deserto que tiram bombas das cuecas, executivos

que dão recompensas ao serem salvos e veteranos de guerra que agradecem sua ajuda presenteando-o com ursinhos de pelúcia. Agora chega de conversa! Entre nesta divertida guerra com as dicas que separamos especialmente para você.

CONTROLES

■	Atirar
●	Granadas
✖	Pular
↓	Agachar
Start	Pausar

DICAS DE GUERRA

Modos Secretos
Termine o game pelo menos uma vez para habilitar os modos UFO e Fat Island.

Área Secreta
Na primeira fase, passe sob o degrau para conseguir um submarino e acessar um local secreto.

Exorcismo
Quando for transformado em zumbi, pegue uma caixa de medicamento para se curar.

Elefante Armado
Na fase dos zumbis, destrua a entrada da caverna para encontrar um elefante que está armado até a tromba.

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: PlayMore Produtor: PlayMore Na Internet: www.playmore.co.jp Ponto Forte: Ação ininterrupta e cenas hilárias Ponto Fraco: O game não permite o uso dos direcionais analógicos Gráfico: 7,0 Som: 8,0 Controles: 8,0 Desafio: 8,5 Diversão: 10,0 Jogadores: 2 **NOTA GERAL: 8,3**

PS2

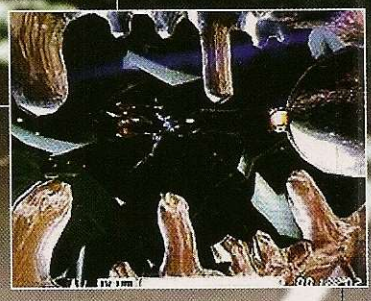
REVIEW

TIRO

DUAL SHOCK 2

MEMORY CARD

O título é obrigatório para os fãs da série e para quem curte games de naves espaciais



R-TYPE FINAL

Gráficos e efeitos especiais de tirar o fôlego marcam a volta de R-Type

Desde o lançamento do primeiro episódio para fliperamas em 1987, a saga *R-Type* é uma das mais famosas entre os games de espaçonaves. Repleto de combates contra inimigos monstruosos, *R-Type Final*, do PS2, é pura adrenalina e obriga o piloto a desenvolver suas naves para conseguir sobreviver.

No início do game, o jogador encontra apenas cinco naves na tela de seleção, mas, conforme seu desempenho, outras 96 podem ser liberadas, cada uma com armas e qualidades diferentes.

Jogo Completo

Apesar de manter a clássica jogabilidade 2D característica de jogos deste estilo, *R-Type Final* mistura cenários com fundo 3D e rotações de câmera que proporcionam uma excelente sensação de vôo. Tudo isto reforçado por ótimos efeitos de iluminação, que tornam as explosões e superfícies aquáticas mais vivas. É um show de cores!

Outro destaque é o equipamento auxiliar Bit. Ele acompanha a sua nave o tempo todo e pode ser acoplado à parte traseira ou dianteira da espaçonave para aumentar seu poder de fogo e permitir que você ataque os inimigos que aparecem em todas as direções. O detalhe é que existem mais de dez tipos de Bit, cada um com características diferentes. Confira as dicas que separamos e libere os segredos do game sem complicação.

CONTROLES

■ .....Acumular poder
●/R1.....Atirar
✖.....Puxar/Soltar Bit
Start .....Pausar

NAVES SECRETAS

Entre no modo R's Museum, vá até o hangar da nave correspondente e entre com as senhas a seguir:

Hangar no. 03, nave Lady Love
4170 4170
Hangar no. 24, nave Strider
5050 1060
Hangar no. 59, nave Mr. HELI
5959 5959
Hangar no. 100, nave ???
9910 0101

▲ *Apesar de a movimentação ser 2D, o game conta com gráficos 3D*

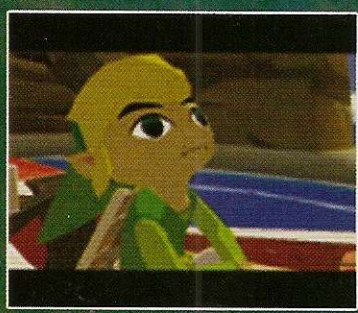
FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Sony Produtor: Irem Software Na Internet: www.playstation.co.kr Ponto Forte: Belíssimos gráficos e desafio forte Ponto Fraco: Não suporta dois jogadores Gráfico: 9,0 Som: 8,5 Controles: 8,5 Desafio: 9,0 Diversão: 8,0 Jogadores: 1 **NOTA GERAL: 8,6**

PS2

PlayTime games

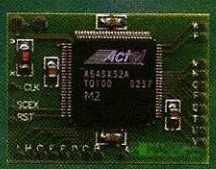
- Assistência Técnica
- Peças e ModChips
- Destravamento de PS2 na Hora
- Transcodificação e Consertos em Geral

Enviamos Sedex para Todo o Brasil

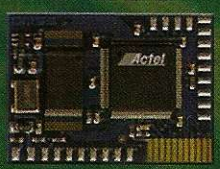


Magic 3.1

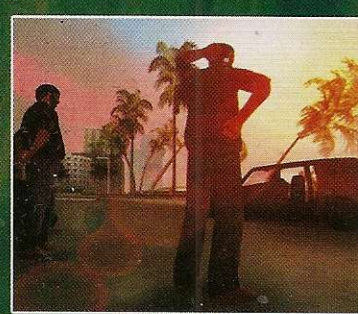
Messiah²



DMS3



Além do melhor preço para consoles e acessórios contamos com assistência técnica especializada para consertos e instalação dos melhores modchips do mercado



VENDA E TROCA DE VIDEOGAMES

www.playtimegames.com

Rua Santa Ifigênia, 213 - 1º andar - sala 11

Fones: (11)3362-1327 / (11)3338-0013

VISA

MasterCard

REVIEW

AVENTURA

DUAL SHOCK 2

MEMORY CARD

Ao final de cada fase, um trecho do filme Procurando Nemo é exibido

FINDING NEMO

Nesta aventura, você encara os desafios e os inimigos do filme Procurando Nemo

Diretamente dos cinemas para seu PS2. Inspirado na mais recente superprodução animada dos estúdios Disney e Pixar, que no Brasil recebeu o nome de *Procurando Nemo*, *Finding Nemo* traz uma aventura aquática indicada principalmente para as crianças e gamemaníacos iniciantes. O título chegou com gráficos deslumbrantes, trilha sonora calma e trechos do filme que são exibidos quando você conclui as fases.

CONTROLES

■ .....Correr/Pegar itens
✖ .....Acelerar/Conversar
L3 (analógico) .....Movimentação
Start .....Pausar/Opções

Dificuldade Light

As fases do jogo retratam os principais acontecimentos do filme. No início, você controla Nemo, um peixe laranja que ainda é uma criança. Sua missão se resume a ajudar alguns amigos que estão em apuros e acompanhar um grupo de estudantes até a escola.

Durante o percurso, Nemo deve tomar muito cuidado com os inimigos que aparecem, como peixes maiores e mariscos, e executar tarefas que incluem abrir caminho para o grupo, recolher itens, passar dentro de argolas e resolver pequenos enigmas. Os quebra-cabeças são intuitivos e não apresentam grandes dificuldades. Depois de algumas fases, você assume o papel do pai de Nemo, o senhor Marlin, que tem a missão de resgatar o filho.

Tudo isso acontece com movimentação 2D e, em algumas fases, o peixinho pode explorar os cenários se mexendo para todos os lados. Acompanhe as dicas.

▲ *Os cenários são bastante coloridos e cheios de animais divertidos*

DICAS DO MAR

Estrelas da sorte
Para capturar estrelas, coloque as pedras coloridas nos recipientes de mesma cor. Depois de fazer isso com três delas, o herói ganha uma estrela.

Itens escondidos
Quebre pedras e outros objetos usando o ■ para encontrar itens escondidos.

Fuja de Bruce
Na fase do submarino, se você vir um sinal de "!" sobre a cabeça de Dory, escape para os lados para não ser capturado por Bruce. Fuja usando os comandos analógicos do seu joystick.

Quebra-cabeça dos canos
Ainda na fase do submarino, quando você encontrar o enigma dos canos, não se preocupe. A solução está atrás da parede, à direita da porta da sala em que você se encontra.

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: THQ Produtor: Traveller's Tales Na Internet: www.thq.com/findingnemo Ponto Forte: Excelente visual e jogabilidade indicada para crianças Ponto Fraco: Fases simples e fáceis Gráfico: 9,0 Som: 8,5 Controles: 8,0 Desafio: 5,0 Diversão: 8,0 Jogadores: 1 **NOTA GERAL: 7,7**

PS2

DMS3

DEV.OLUTION MEMORY SYSTEM

the first third generation upgrade device for the ps2 videogame system.

Caracteristicas:

- **Direct -boot PSX:** Jogue CDs Originais e Importados

- **Direc-Boot PS2:** Jogue CDs e DVDs Originais, Importados e DVD9

- **DVD Modo Video:** Assista filmes em DVD de qualquer região sem o uso de disco de boot (Macrovision off).

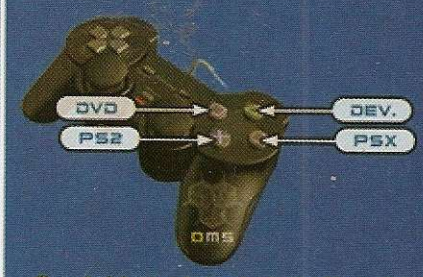
Modo Sleep: Lhe permite jogar jogos on-line desabilitando o Modchip

- **Modo de Dev.olution:** Salve aplicações como o PS2 Reality Mídia Player no cartão de memória e assim poderá tocar MP3 e Assistir Dvix.

- **Firmware Upgrade via CDR:** Atualize seu DMS3 com o mais recente firmware simplesmente inserindo o CDR em seu PS2, sem necessidade de remover seu Modchip para fazer atualizações.

-O DMS3 trabalha em 3.3V para estabilidade e modificação segura do PS2.

O MODCHIP DO FUTURO HOJE !!!



Contróle todas as funções de seu PS2 pelo contole com DMS3 DVD - PS2 - PSX - DEV (MP3)

Distribuidores DMS3 no Brasil

Preços Especiais para Técnicos e Lojistas

Fones: (11) 6865-7989 (11) 5011-9529

http:// www.ps2modchip.com.br - Enviamos p/ todo Brasil

FRATELLO GAMES

PREÇOS ESPECIAIS PARA OFICINAS E LOCADORAS

Fone: (11) 3362-2206 Fone/Fax : (11) 3224-9418

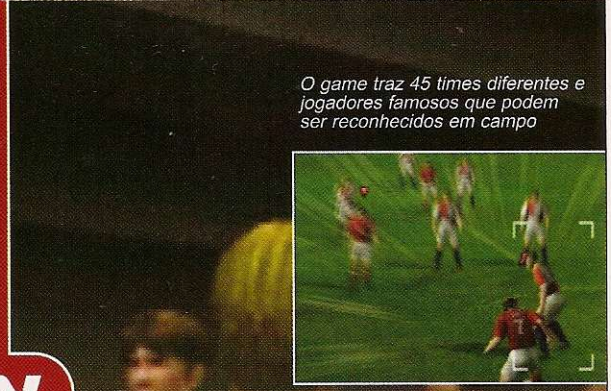
http://www.fratellogames.com.br - Enviamos para todo Brasil

REVIEW

ESPORTE

DUAL SHOCK 2/MULTI TAP

MEMORY CARD



O game traz 45 times diferentes e jogadores famosos que podem ser reconhecidos em campo

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER 3

Missões e efeitos especiais marcam a terceira versão do clássico ISS

A série ISS, que fez sucesso no Super Nintendo, está chegando à sua terceira versão com o lançamento de um game para PS2. International SuperStar Soccer 3 conta com mais de 45 seleções e com jogadores famosos como Ronaldo (seleção brasileira) e Beckham (seleção inglesa) parecidos com os reais.

Além dos clássicos torneios mundiais e regionais, o jogador pode encarar o modo Mission, no qual o objetivo é vencer adversários com uma determinada vantagem de gols e tempo. E se você tiver um bom desempenho nesse modo, sua seleção acumulará pontos para comprar uniformes, estádios, times e até novos dribles.

Outro ponto forte dessa versão são as opções especiais. Usando o botão L1, você pode ativar uma câmera diferente e driblar o adversário com muita categoria.

Apesar de ser produzido pela mesma empresa que a série Winning Eleven, este lançamento é bem diferente do atual WE6: Final Evolution. ISS3 tem um estilo mais parecido com o dos arcades, ou seja, menos realismo e mais diversão. Já a série WE é pura simulação. Isso quer dizer que, ISS3 apresenta uma jogabilidade mais leve, que permite realizar muitos dribles e jogadas especiais com facilidade. Agora, confira algumas dicas de grande utilidade para os iniciantes.

CONTROLES

■	Chutar
▲	Passe curto
●	Cruzar/Carrinho
✖	Tocar/Tomar bola
L1	Mudar jogador
L2	Curva brusca
R1	Correr
R2	Ação
Start	Pausar/Opções

DICAS DE CRAQUE

Câmera especial
Ao chegar perto da área adversária, aperte L1 várias vezes para conseguir aproximar a câmera e driblar seu oponente.

Marcação sem penalização
Mantenha o botão ✖ pressionado para marcar o adversário e tomar a bola dele sem fazer falta.

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Konami Produtor: Konami Na Internet: www.konami.com/ss3 Ponto Forte: Escalações oficiais e diversos modos de jogo Ponto Fraco: Poucos jogadores reais e bola leve demais Gráfico: 7,5 Som: 8,0 Controles: 6,0 Desafio: 8,0 Diversão: 7,0 Jogadores: 4 **NOTA GERAL: 7,3** PS2

REVIEW

Esporte | 4 Jogadores | Dual Shock 2 | Multi Tap

WORLD TOUR SOCCER 2003

Este novo World Tour Soccer apresenta todas as seleções da FIFA

Licenciado pela FIFA, WTS 2003, do PS2, traz uma escalação fenomenal. São mais de 700 times e clubes com escalações oficiais. Porém os uniformes da maioria das equipes regionais estão errados. Ao jogar os tradicionais torneios, você pode criar sua própria disputa e escolher clubes nacionais como São Paulo, Santos, Bahia e Botafogo

Há também um modo no qual você cria e desenvolve seu próprio time. Para completar, é possível ouvir a narração em português de Portugal. Confira os truques que descolamos e divirta-se.

TRUQUES DA ZAGA
Execute os comandos no menu principal do game. Um grito de torcida confirma a entrada do truque.

Estádios Especiais
Jungle: L1, R2, R2, ↑, ↓, →.
School: ↑, ↑, ↑, ←, →, R2.

Times Secretos
Clássicos 1: ↑, ↓, R2, L1, ↑, L2.
Clássicos 2: ↑, ↓, R2, L2, ↑, L1.
Equipe escolar: L1, L1, L1, L2, L2, L2.
Time dos programadores: R2, L1, L1, ↑, ↑, →.

CONTROLES

■	Passe aéreo
▲	Lançamento em profundidade
●	Chute/Carrinho
✖	Passe/Trocar jogador
L1	Dribles
L2	Controlar goleiro
Start	Pausar

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Sony Produtor: 989 Sports Na Internet: www.989sports.com Ponto Forte: Muitos times e modos para você desenvolver sua equipe Ponto Fraco: Loadings demorados e controle ruim Gráfico: 8,0 Som: 8,0 Controles: 3,5 Desafio: 8,5 Diversão: 8,0 **NOTA GERAL: 7,2** PS2

depois disso ✕,↓,▲,↑,●,→,■,← .....
...faça isso
sufresh. é assim que se pede
www.wow.com.br

REVIEW

RPG

DUAL SHOCK 2

MEMORY CARD

.HACK: INFECTION

Inovador e desafiante, .hack coloca seu herói dentro de outro jogo virtual

Graças a uma excelente tática de marketing e um inovador sistema de jogo, a recém lançada série .hack, do PS2, é um sucesso de vendas. A saga foi dividida em quatro jogos: Infection, Mutation, Outbreak e Quarantine. Os dois últimos ainda estão em desenvolvimento e serão lançados até o final do ano. .hack: Infection é o primeiro da série e inova ao simular um jogo dentro de outro.

O protagonista é Kite, um garoto iniciante em um game de realidade virtual chamado The World. Este jogo apresenta um mundo artificial que suporta dezenas de pessoas ao mesmo tempo e no qual o objetivo é enfrentar monstros e fortalecer o próprio personagem. O detalhe é que o PS2 faz com que os jogadores controlados pelo computador pareçam reais. Por isso, os outros personagens conversam uns com os outros e interagem livremente com seu herói, mesmo que você não faça nada. Parece um jogo de RPG online de verdade.

A trama deste primeiro episódio começa quando monstros não programados surgem no The World e atacam os jogadores que acabam ficando em coma na vida real. O melhor amigo de Kite foi uma das vítimas. Por isso, o garoto deve salvá-lo e resolver os mistérios que giram em torno dessas criaturas. Acompanhe as dicas e detone.

CONTROLES

■ .....Menu de diálogos
▲ .....Menu pessoal
● .....Cancelar
✖ .....Ação
L1/R1 .....Girar câmera
L2 .....Mudar visão
R2 .....Ajustar câmera
Start .....Pausar

MANHAS VIRTUAIS

Ressuscite os personagens
Quando algum dos seus personagens ou o jogador principal for morto, aperte ■ e escolha a opção First Aid para que um amigo ressuscite os mortos.

Ganhe experiência facilmente
Vá até o cenário Delta para encontrar monstros fracos que dão bastante experiência aos seus personagens.

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Bandai Produtor: Cyber Connect 2 Na Internet: www.dothack.com Ponto Forte: Trama inovadora e desafio extenso Ponto Fraco: Excesso de conversas e sistema de câmera difícil de controlar Gráfico: 8,0 Som: 8,5 Controles: 8,0 Desafio: 9,0 Diversão: 8,5 Jogadores: 1 **NOTA GERAL: 8,2** PS2

REVIEW

RPG | Dual Shock 2 | 1 Jogador | Memory Card

.HACK MUTATION

▲ *Esta é a sensual BlackRose, uma das aliadas do herói Kite*

O segundo episódio de .hack, do PS2, começa muito mais empolgante que o primeiro. Livre das explicações da primeira versão, o game ficou mais dinâmico. Em .hack: Mutation, o personagem principal continua sendo Kite. Só que devido aos acontecimentos do primeiro game, o garoto ficou mais poderoso e consciente dos problemas existentes no The World.

Porém, Kite terá que se tornar ainda mais forte e batalhar para conseguir novos itens e habilidades para enfrentar a mutação do vírus que infesta o programa. O mais legal é a possibilidade de carregar seu jogo gravado com o final da versão Infection e usá-lo em Mutation, o que conserva os equipamentos conseguidos no game anterior.

INFORMAÇÕES SECRETAS
Acesse o disco Liminality, o DVD extra que vem junto com o game e traz um desenho animado da série .hack, e escolha a opção Data. Clique em Gallery e aperte → + ✖ para acessar uma opção secreta com informações extras sobre os personagens e a história do game.

CONTROLES

■ .....Menu de diálogo
▲ .....Menu pessoal
● .....Cancelar
✖ .....Ação
L1/R1 .....Girar câmera
L2 .....Mudar visão
R2 .....Ajustar câmera
Start .....Pausar

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Bandai Produtor: Cyber Connect 2 Na Internet: www.dothack.com Ponto Forte: Menos explicações que o jogo anterior Ponto Fraco: Sistema complicado de câmeras Gráfico: 8,0 Som: 8,5 Controles: 8,0 Desafio: 9,5 Diversão: 9,0 **NOTA GERAL: 8,5** PS2

Trabalhamos duro.
Para te trazer o melhor, o novo Messiah2.
Agora é a sua vez.
Teste nosso modchip em seu Playstation2.
Leve seu console ao limite.

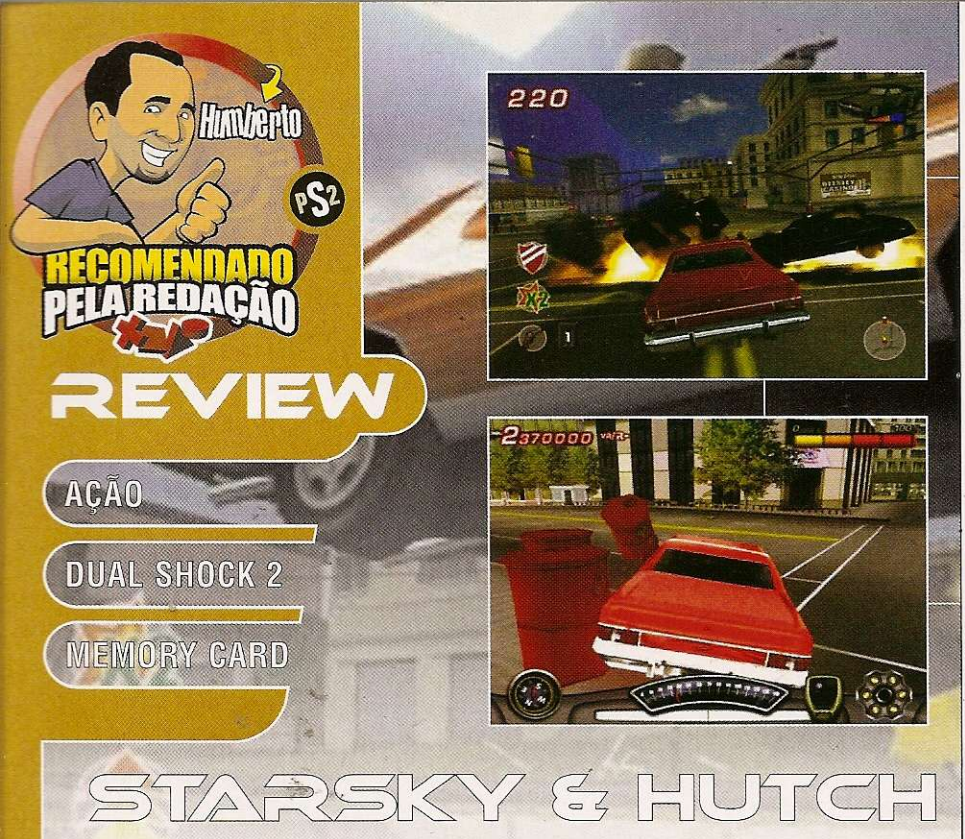
Messiah2 v1.3 USA

-Compatível com todos os modelos USA V1/V8
-Roda backup de PSX e PS2(em CD e DVD)
-Utiliza o clock do PS2 e, ao contrário dos outros modchips, não sobrecarrega o canhão.
-Reconhece a mídia sem que haja a necessidade de reiniciar.
-Possibilidade de desativa-lo
-Detecção automática de versão e configuração

Preços especiais para revendedores e assistências técnicas
faça já seu pedido e ofereça
ao seu cliente o chip mais estável
e seguro que existe

DREAM games

Dream Games
Distribuidor Messiah2 no Brasil
Fone: (11) 3331-7969
http://www.messiah2.com.br



STARSKY & HUTCH

Clima dos anos 70 e muita derrapagem o aguardam neste ótimo game policial

Baseado no popular seriado americano de mesmo nome, *Starsky & Hutch*, do PS2, é ação de primeira qualidade. O título traz dois policiais hilários – Starsky e Hutch – que aprontam altas confusões durante suas rondas para conseguir prender os bandidos da cidade. Dentro do envenenado Ford Gran Torino 1976, a dupla pisa fundo enquanto troca tiros com os bandidos.

O game é muito similar ao clássico Driver, do PS1, mas apela mais para o senso de humor e apresenta manobras fora da realidade. Ao todo, são 18 missões em uma gigante cidade. Seus policiais podem destruir carros, causar explosões e até atravessar vidraças de prédios.

Os comandos são muito simples e práticos, possibilitando ao jogador pilotar, mirar e atirar simultaneamente com muita facilidade. O detalhe é que para simplificar ainda mais o trabalho, você pode convidar um amigo para jogar com você. Assim, um pilota o veículo e outro atira nos bandidos.

▲ *Atravesse vidraças de prédios, garantindo cenas cinematográficas*

DICAS DE VIGILANTE

Bônus
Durante as perseguições, colete os ícones parecidos com figurinhas. Eles habilitam vídeos, animações e galerias de arte no modo Locker.

Tiro certeiro
Para melhorar sua pontaria e tirar mais energia dos seus adversários, focalize sua mira no alvo e atire apenas quando o cursor ficar amarelo.

CONTROLES

■	Freio
▲	Mudar visão
✖	Acelerador
●	Freio de mão
R1	Atirar
Start	Pausar/Opções

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Gotham Games **Produtor:** Empire Interactive **Na Internet:** www.gothamgames.com **Ponto Forte:** Perseguições empolgantes e muita ação **Ponto Fraco:** É muito difícil coletar todos os ícones das fases **Gráfico:** 8,5 **Som:** 8,0 **Controles:** 8,5 **Desafio:** 9,0 **Diversão:** 9,0 **Jogadores:** 1 **NOTA GERAL: 8,6** PS2

REVIEW

Esporte — 2 jogadores

Dual Shock 2 — Memory Card

WAKEBOARDING UNLEASHED STARRING SHAUN MURRAY

Assim como *Tony Hawk's Pro Skater* e *Matt Hoffman Pro BMX*, *Wakeboarding Unleashed Starring Shaun Murray*, do PS2, é um game de esportes radicais com a assinatura de um profissional no assunto. Shaun Murray é um dos nomes mais famosos no mundo do wakeboard e marca presença no game junto com outras feras, como Cobe Mikacih e a gatíssima Tara Hamilton.

Puxado por uma lancha e equilibrando-se sobre uma prancha, você terá que usar rampas e outros objetos para realizar manobras ousadas. Os cenários são muito bem feitos e apresentam pântanos, cidades alagadas e até os rios de Veneza com belos efeitos de iluminação. Seu único contratempo será se acostumar com os precisos comandos. Acompanhe as trapaças.

▲ *Neste jogo, você pode encarar uma disputa junto com um amigo*

DICA RÁPIDA
Faça os comandos abaixo no menu principal do game. Uma mensagem especial confirmará a dica.

Código mestre
↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ←, →, ←, →, ←, →

Seleção de fases
■, ■, ■, ■, ●, ●, ●, ●, ▲, ▲, ▲, ▲, ■, ●, ▲

Todos os jogadores
Gire o analógico direito 15 vezes no sentido horário.

CONTROLES

■	Manobra de Flip
▲	Manobra de Grind
●	Manobra de Grab
✖	Pular
L1	Deslizar à direita
L2	Soltar/Pegar o manete
R1	Deslizar à esquerda
Start	Pausar/Opções

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Activision **Produtor:** Shaba Games **Na Internet:** www.shabagames.com **Ponto Forte:** Manobras muito loucas e dezenas de desafios **Ponto Fraco:** Controle de difícil adaptação **Gráfico:** 8,0 **Som:** 8,5 **Controles:** 6,0 **Desafio:** 8,0 **Diversão:** 8,0 **NOTA GERAL: 7,7** PS2

Video games é na

SS GAMES

tudo para seu game

a mais completa loja de games do centro de São Paulo

temos jogos para:

Play2, Xbox, GameCube,
Ps-one, Dreamcast, Mega Drive,
Super Nintendo, Nintendo 64
Nitendinho, Game Gear,
Game Boy advance,
Game Boy sp e
Game Boy color

Novos e usados com garantia e nota fiscal é na :

SS GAMES

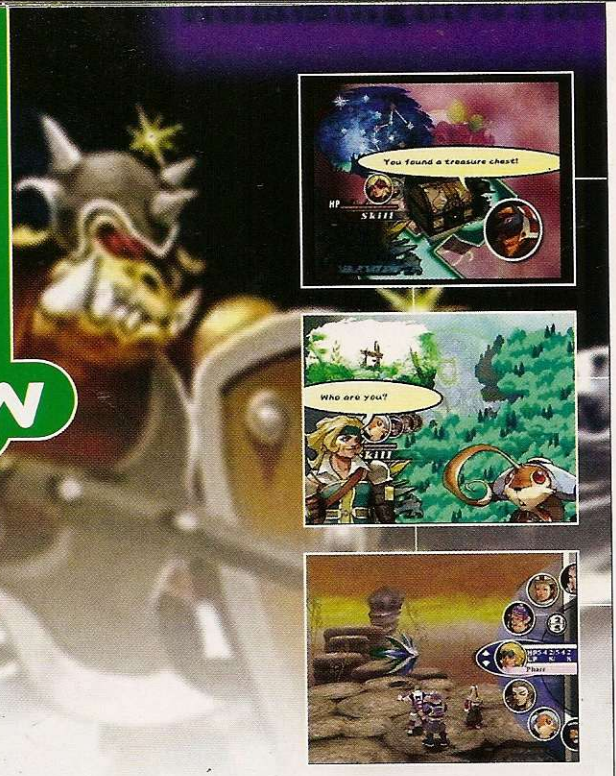
Viaduto Santa Efigênia Nº 70 tels: 3328-6801 /02 /03/ 04
à 50 m do metro São Bento www.ssgames.com.br
ssgames@ssgames.com.br

REVIEW

RPG

DUAL SHOCK 2

MEMORY CARD



UNLIMITED SAGA

Este jogo é indicado para quem ama os RPGs e tem muita paciência

Se você gosta de RPG, este jogo é um prato cheio. Produzido pela Square, *Unlimited Saga*, do PS2, é um game complexo, cheio de detalhes e bem diferente dos RPGs tradicionais.

Ao escolher um dos personagens, você encara horas de conversa sem sair do lugar e batalhas que não empolgam. Ainda assim, ele não chega a ser considerado um game ruim. Mas é indicado somente para os fanáticos por jogos do gênero e gamemaníacos bastante pacientes.

As Sete Maravilhas

A trama do game gira em torno da lenda das Sete Maravilhas, um misterioso grupo de construções sagradas e secretas que possuem um grande poder. Reza a lenda que ao encontrar e resolver o enigma destas estruturas, a humanidade poderá alcançar uma "era dourada".

Para descobrir mais sobre esta lenda, você poderá escolher um dos sete personagens disponíveis: Laura, uma ex-pirata sensual e romântica; Mythe, um conquistador de mulheres; Ventus, um garoto decidido a encontrar o assassino de seu irmão; Armic, uma criatura estranha escolhida por seu povo para encontrar itens mágicos que criem chuva; Ruby, uma descontraída garota que prevê o futuro; Kurt, um aventureiro descendente da nobreza, e Judy, uma jovem e talentosa bruxinha. Sua escolha define qual será a história inicial do jogo, porém em um ponto do game a trama será unificada através da união dos personagens.

▲ *Cada herói começa com uma história diferente, mas depois elas se unem*

CONTROLES

■ .....Usar habilidade
✖ .....Ação
● .....Cancelar ação
Start.....Pausar

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Squaresoft **Produtor:** Squaresoft **Na Internet:** www.u-saga.com **Ponto Forte:** A trama é muito complexa e bem detalhada **Ponto Fraco:** Muito pouca ação e excesso de bate-papos **Gráfico:** 7,0 **Som:** 8,5 **Controles:** 8,0 **Desafio:** 7,0 **Diversão:** 7,0 **Jogadores:** 1 **NOTA GERAL: 7,5** PS2

REVIEW

Ação | 1 Jogador

Dual Shock 2 | Memory Card

GHOST VIBRATION

No controle de estranhos caçadores de fantasmas, sua meta em *Ghost Vibration*, do PS2, é exorcizar uma mansão assombrada por almas penadas. Para atingir esse objetivo, você deve usar uma espécie de arpão e "rebocar" as criaturas para uma prisão especial. A idéia é bem estranha, porém o clima sombrio dos belos cenários repletos de vultos assustadores compensam as poucas horas necessárias para terminar o game.

O controle do personagem é semi-automático. Assim, você não precisa se preocupar em controlar seu herói e detonar os espíritos ao mesmo tempo. Basta mirar nos inimigos e atirar na hora certa, sem pensar em movimentar o personagem. Agora, confira as dicas essenciais que separamos.

▲ *Para capturar os fantasmas, você usa um arpão especial*

MACETES SOMBRIOS

Arma sempre funcionando
Para que a sua arma não trave, fique atento à barra de aquecimento no canto da tela. Se ela encher, sua arma ficará paralisada.

Detone as trigêmeas
Contra o trio de fantasmas, atire somente no que estiver com a cor diferente da dos outros.

CONTROLES

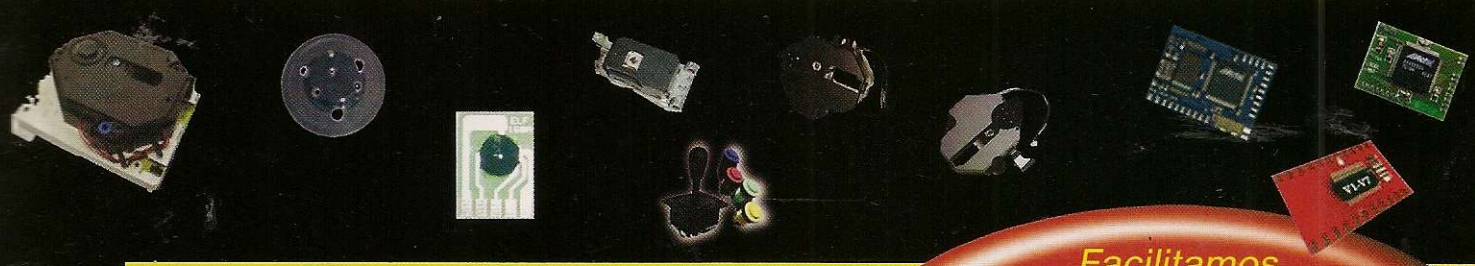
↑.....Movimentação
▲.....Visão de combate
●.....Atirar
Start.....Pausar/Opções

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Eidos **Produtor:** Artoon **Na Internet:** www.artoon.co.jp **Ponto Forte:** Belos cenários e fantasmas arrepiantes **Ponto Fraco:** Desafio muito fraco e personagens esquisitos **Gráfico:** 7,0 **Som:** 6,5 **Controles:** 2,0 **Desafio:** 2,5 **Diversão:** 2,0 **NOTA GERAL: 4,0** PS2

FRATELLO GAMES

Assistência Técnica Especializada desde 1995

- Desbloqueio e transcodificação - na hora
- Consertos em geral componentes para reposição
- Orçamento sem compromisso e feitos na hora
- Acessórios em geral compra venda troca



- A maior variedade de Peças e componentes de reposição
- preços especiais para técnicos e oficinas
- Ligue e peça um Catálogo completo

Facilitamos o pagamento em até 3 vezes. Atendemos via Sedex para todo o Brasil. Entregas na capital e grande São Paulo via Moto Boy

desbloqueie seu PS2 e seu X-BOX na hora com total segurança e garantia dos modchips mais confiáveis do mundo

Loja 1 - Rua santa Ifigênia 295 - 2º andar loja 215/216
Fone : (11) 3362-2206 Fone/fax (11) 3224-9418

Loja 2 : Rua Santa Ifigênia 304 loja 0
Fone (11) 3361-2783

MasterCard VISA

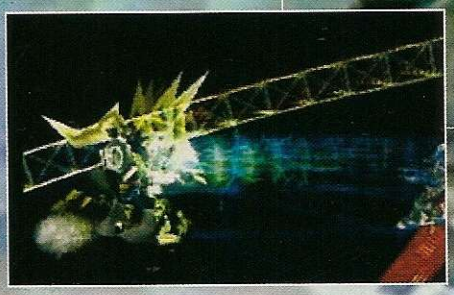
www.fratellogames.com.br

REVIEW

LUTA

DUAL SHOCK

MEMORY CARD



DIGIMON RUMBLE ARENA

Chegou a hora da digibatalha! Prove que você é um treinador talentoso comandando monstrinhos digitais

Os monstros de Digimon saíram dos desenhos animados e estão botando para quebrar no PS1. Em *Digimon Rumble Arena*, você escolhe um dos nove Digimons em estágio inicial – entre os quais os famosos Agumon, Patamon e Gatomon – para controlar. Conforme seu desempenho, formas evoluídas, como WarGreimon e ImperialDramon, são liberadas.

A escalação de monstros do game reúne os melhores digimons que aparecem entre o primeiro e terceiro ano do desenho animado. As lutas são empolgantes e o jogador pode usar diversos poderes especiais, além de desenvolver seu monstro para uma forma mais poderosa.

Os cenários são amplos e permitem que você pule em plataformas e voe. Além disso, é possível fugir do oponente, bolar uma estratégia de ataque e voltar com tudo para surpreender o adversário.

O único ponto fraco do game são os gráficos de baixa qualidade, que diminuem os detalhes dos personagens e ambientes.

DIGIMONS SECRETOS

Para habilitar os Digimons secretos, entre na opção *Password* e digite as senhas:

Versão Japonesa
Omnimon: SERIUS
Gallentmon: KIMJOY
WarGreymon: QRIOUS
Sakuyamon: KENSAN
ImperailDramon: LINMON
MegaGargomon: MINNYN
ImperailDramon Paladin: ROYBOY

Versão Americana
Sakuyamon: KENSAN
WarGreymon: QRIOUS
MegaGaruromon: MYNNIN

CONTROLES

■	Socos
▲	Ataque especial 1
●	Ataque especial 2
✖	Pular
L1	Defesa
Start	Pausar

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Bandai **Produtor:** Bandai **Na Internet:** www.bandaigames.com **Ponto Forte:** Animações com as criaturas do desenho **Ponto Fraco:** Os gráficos são extremamente simples **Gráfico:** 3,0 **Som:** 6,0 **Controles:** 5,0 **Desafio:** 6,0 **Diversão:** 5,0 **Jogadores:** 2 **NOTA GERAL: 5,0** PS1

REVIEW

Plataforma — 2 jogadores

Dual Shock — Memory Card

ROLL AWAY

Se você procura um teste de inteligência, *Roll Away*, do PS1, é uma boa alternativa. Sua meta é fazer com que a bola colete todos os itens das fases e corra para a saída.

Parece tudo muito simples, mas, na prática, você verá que as coisas não são bem assim, pois a única coisa que a sua bolinha consegue fazer é pular para todos os lados, ignorando a gravidade.

Os cenários são estreitos e, geralmente, sem ligação entre si, o que obriga o jogador a pensar rápido para descobrir como chegar aos lugares desejados. Conforme o seu avanço no game, novos obstáculos, como espinhos e pisos que desmoronam, surgem na tela.

Depois de detonar a fase, você recebe novas bolas e fases extras que aumentam seus pontos. É um divertido passatempo.

▲ *Esta bolinha deve coletar todos os itens e encontrar a saída*

DICAS DA PELOTA

Execute os truques a seguir durante a partida:

Fase secreta
▲, ↑, ▲, L2, L1, L2, ■, X
Fundo xadrez
L1, ●, ←, →, L2, →, R2, R2
Invencibilidade
→, ↓, L1, R2, R1, ●, ▲, ■
Modo tontura
→, ●, L2, ●, R1, ●, ■, ●
Tempo extra (Time Trial)
●, L1, ▲, ▲, ●, ✖, ▲, ↓

CONTROLES

✖	Pular
R1/R2	Movimentar câmera
Start	Pausar/Opções

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Sony **Produtor:** Game Design Sweden **Na Internet:** www.playstation.com **Ponto Forte:** Desafio instigante e dezenas de fases **Ponto Fraco:** Algumas fases são difíceis demais **Gráfico:** 6,0 **Som:** 6,0 **Controles:** 5,0 **Desafio:** 9,0 **Diversão:** 8,0 **NOTA GERAL: 6,8** PS1

REVIEW

AVENTURA

DUAL SHOCK 2

MEMORY CARD

EVIL TWIN

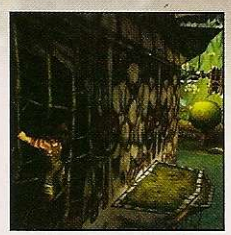
CYPRIEN´S CHRONICLES

Ajude um garoto a escapar do inferno

Uma criança perdida em um mundo apocalíptico. Este é o enredo básico de *Evil Twin: Cyprien´s Chronicles*, um dos mais recentes lançamentos da Ubi Soft para o PS2. O jogo conta a história de Cyprien, um garoto sombrio muito parecido com o famoso boneco do filme de terror *Brinquedo Assassino*.

Tudo começa quando, ao comemorar o seu aniversário com os amigos, o garoto é arrastado para um mundo caótico, cheio de criaturas do além. Com um olhar sombrio e armado apenas com um estilingue, Cyprien tem o objetivo de acabar com todos os inimigos que aparecem no caminho e descobrir uma forma de fugir deste pesadelo.

O game é enorme e oferece enigmas e desafios ideais para jogadores que curtem jogos de exploração. Mas apesar da grandiosidade dos cenários, os gráficos são pouco detalhados e comprometem o visual do mundo sombrio. Outro aspecto negativo é falta de habilidades do herói, que, aliada à falta de praticidade dos controles, dificulta o manejo das câmeras.



CONTROLES

■.....Ataque especial (no alto)
▲.....Estilingue
●.....Atirar
✖.....Pular
L1/R1.....Mover câmera
Select.....Inventário
Start.....Pausar

TRUQUES INSANOS

No *Cheat Codes*, aperte os botões:
Infinite Lives (vidas ilimitadas)
✖, ■, ▲, ✖, ●.
Sights (mira)
●, ●, ✖, ▲, ■.
Mega Shoots (tiros maiores)
●, ▲, ▲, ■, ✖.
Rapid Firing (tiros rápidos)
■, ▲, ✖, ▲, ●

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Ubi Soft Produtor: InUtero Na Internet: www.ubisoft.com Ponto Forte: Clima sombrio e cenários enormes Ponto Fraco: Gráficos simples e músicas repetitivas Gráfico: 5,0 Som: 3,0 Controles: 4,0 Desafio: 6,0 Diversão: 5,0 Jogadores: 1 **NOTA GERAL: 4,5**

PS2

Disk Games
" Desde 1992 "

• Video Games
• Jogos
• Acessórios

GARANTIMOS O MELHOR PREÇO

Entregamos para todo o Brasil

Horário de Funcionamento
Seg. á Sex. 09:00 ás 19:00 Hrs
Sábado 09:00 ás 18:00 Hrs.

Visite Nosso Site:
www.diskgames.com.br

Parcelamos em até 06 X
VISA MasterCard

Assistência Técnica Especializada

Av. Alberto Sarmento, 725 - Bonfim
CEP 13070 - 011 - Campinas / SP

(19) 3242 0541

TRASH GAMES

Veja alguns jogos que não são recomendados pela redação e descubra por que você não deve jogá-los

FIQUE POR DENTRO

Embora as produtoras de games se esforcem para fazer de cada jogo o melhor, o resultado nem sempre agrada. Os fracassos são tantos que os jogadores criaram uma denominação especial para estes fiascos de crítica e público: *trash games*, ou games lixo, em português.

Mas como estes jogos contam com um seleto grupo de fãs – o ilustrador da Dicas & Truques para PlayStation, Makotron, por exemplo, aprecia muitos deles –, a redação decidiu criar a seção *Trash Games* para "homenagear" estes títulos, apontando todos os seus defeitos. E nada mais justo que ela levar o selo do nosso grande Makotron!

SHREK: TREASURE HUNT

É difícil acreditar que Shrek, filme vencedor do Oscar de melhor animação em 2002, tenha dado origem a um game para PS1 tão ruim. Os fãs do jogo o defendem dizendo que se trata de "um game infantil", mas uma coisa é o jogo ser simples por ser voltado para crianças e outra é parecer ter sido produzido por crianças. Este jogo certamente se enquadra na segunda categoria.

A aventura virtual do ogro verde não tem nenhuma identidade e coloca o jogador no controle de um personagem cuja única habilidade é pular. Aliás, Shrek, que é conhecido por sua grande força, é obrigado a fugir de simples criaturas da floresta.

Com a missão de coletar guloseimas pela mata, o herói sofre nas paisagens horríveis, proporcionadas por gráficos pobres. Se você não é fanático pelo personagem, fique longe desta aventura!

O jogo de Shrek é um dos piores do PS1

FICHA TÉCNICA
Distribuidor: TDK
Produtora: The Code Monkeys
Nota Geral: 1,0 **Console:** PS1

▲ *As habilidades de Shrek se restringem a pular e fugir dos inimigos*

THE SHADOW OF ZORRO

▲ *Infelizmente, os combates de Zorro estão longe de empolgar o jogador*

Don Diego de La Vega, mais conhecido como Zorro, tem um motivo diferente para usar a máscara neste game do PS2: esconder a vergonha por participar de um título tão fraco. O game até que começa bem, exibindo cenários bacanas e uma trilha sonora característica da Espanha. Porém, o nível do título despenca quando as batalhas começam.

Sem sua habilidade característica de espadachim, Zorro trava combates semi-automáticos que não apresentam a menor empolgação. Para piorar, quando você pensa que a batalha está esquentando, seu adversário morre sem sofrer nenhum ferimento sério. Por isso, não pense duas vezes: fuja deste game!

FICHA TÉCNICA
Distribuidor: Cryo **Produtora:** InUtero
Nota Geral: 2,0 **Console:** PS2

Compre com 10% de desconto

Ligue e informe: OFERTA 20 PS

De ~~R$ 5,50~~ por R$ 4,90

- **GRÁTIS:** Megapôster (66 x 96 cm) do Gran Turismo 4
- **Detonados:** Final Fantasy 2; Silent Hill 3
- **Dicas PS1:** Inuyasha Sengoku Battle; The Three Stooges; Tomb Raider
- **Dicas PS2:** The Hulk; Return to Castle Wolfenstein; Primal

De ~~R$ 5,50~~ por R$ 4,90

- **Detonados:** Enter The Matrix; Final Fantasy 1; Guilty Gear X2
- **Dicas PS1:** Hooter´s Road Trip; Beyblale
- **Dicas PS2:** Silent Hill 3; Midnight Club 2; Auto Modellista; Zoe 2; Xenosaga; X2: Wolverine´s Revange

De ~~R$ 5,50~~ por R$ 4,90

- **Detonados:** Metal Gear Solid 2: Substance; Splinter Cell; Resident Evil 1
- **Dicas PS1:** Wild Thornberrys; Deception 3; Saiyuki; Ace Combat 3
- **Dicas PS2:** Virtual Fighter 4: E; Winning Eleven 6: I; Tenchu; Soul Calibur 2

De ~~R$ 5,50~~ por R$ 4,90

- **Detonados:** Devil May Cry 2; Marvel vs. Capcom 2; Forbidden Memories
- **Dicas PS1:** Arc the Lad Collection; Pink Panter; Taxi 2; Street Fighter EX 2
- **Dicas PS2:** The Sims; BMX XXX; Pride Flighting; Bio Hazard Gun Survivor 4

De ~~R$ 5,50~~ por R$ 4,90

- **Detonados:** The Gateway; Largo Winch; DragonBall 2 Budokai; The King of Fighters 2000
- **Dicas PS1:** Metal Slug: Submarine; Mega Man X6; Fisherman´s 2
- **Dicas PS2:** Dead to Rights; Clock Tower 3; Rygar

De ~~R$ 5,50~~ por R$ 4,90

- **GRÁTIS:** Pôster gigante de 83 x 64 cm com todas as capas da PlayStation
- **Detonados:** Winning Eleven 6: FE; Planeta do Tesouro e Mortal Kombat 5
- **Dicas PS1:** RC Helicopter
- **Dicas PS2:** Stars Wars: Bounty Hunter

Ligue agora mesmo e informe a Oferta 20 PS
(11) 3038-5050 ou 0800-557667

EDITORA EUROPA — NOVA EDITORA COM GARANTIA DE SUCESSO

Para adquirir suas edições, preencha este cupom (original ou xerox) e envie por correio ou pelo fax para a Editora Europa: Rua M.M.D.C., 121 CEP: 05510-021 - São Paulo - SP - Fax: (11) 3097-8583

Revista	Edição	Quantidade	Desconto	Preço

Nas compras acima de R$ 60,00, você pode parcelar o pagamento em até 3x sem juros no cheque ou cartão de crédito. O pagamento com depósito bancário deve ser à vista.

☐ **Cartão de Crédito** ☐ Amex ☐ Credicard ☐ Diners ☐ Visa ☐ Mastercard

Nº completo: _____ Validade mês ____ ano ____

☐ **Envio de Cheques Via Correio** *(Cheque(s) cruzado(s) e nominal(is) à Editora Europa junto com este cupom)*

☐ **Depósito Bancário**. *Somente para pagamento à vista. Faça um depósito no banco Bradesco (conta 221.978-6, agência 0104-0) ou no Itaú (conta 64469-0, agência 0265) e envie o comprovante de depósito junto com este cupom pelo correio ou para o nosso Fax: (11) 3097-8583*

Coloque aqui os seus dados:

Nome: _____

Endereço: _____ Nº _____ Bairro: _____

CEP: _____ - _____ Estado: _____ Cidade: _____ Tel.: (___) _____

Celular: _____ E-mail: _____ Data de nasc.: ___/___/___

Edições Extras

Novidade!

Edição Extra 5

➤**Almanacão** com 13.546 dicas testadas e sem GameShark. Dos pré-históricos jogos do PS1 aos lançamentos do PS2

De ~~R$ 9,90~~
Por R$ 8,90

Edição Extra 4

➤**YU-GI-OH!** Invoque esta revista e torne-se um mestre do Yu-Gi-Oh!

De ~~R$ 9,90~~
Por R$ 8,00

Edição Extra 3

➤**Só GameShark.** 12.500 códigos para ativar 6.550 dicas e trapaças para quem tem GameShark

De ~~R$ 9,50~~
Por R$ 5,80

Edição Extra 2

➤**Só Porrada.** 9.150 golpes e dicas testadas de jogos de luta

De ~~R$ 9,50~~
Por R$ 5,80

Edição Extra 1

➤**Dicas Testadas** São 7.135 dicas testadas, truques e trapaças dos melhores jogos

De ~~R$ 9,50~~
Por R$ 5,80

O frete não está incluso no preço dos produtos. Oferta válida de 01/08/2003 a 31/08/2003 apenas para compras efetuadas pelos telefones por pessoa física.

OFERTA 20 PS

DETONADO

AVENTURA

DUAL SHOCK 2

MEMORY CARD

LARA CROFT
THE ANGEL

Demorou, mas Lara voltou! A musa dos games ganhou curvas ainda mais sensuais e um parceiro jogável

Por Humberto Martinez

Os fãs da *caliente* Lara Croft podem respirar aliviados. Depois de muitos atrasos, *Tomb Raider 6: The Angel Of Darkness* chegou ao PS2 trazendo a heroína com corpinho ainda mais atraente, habilidades inéditas e os gráficos mais detalhados de toda a série.

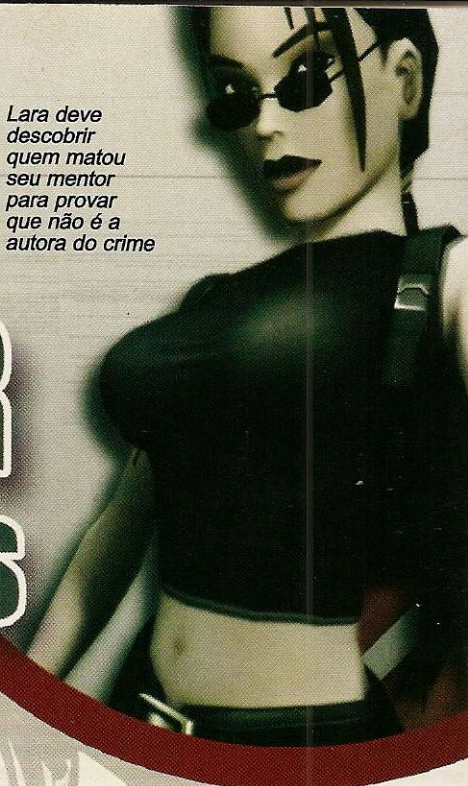
Agora, a famosa arqueóloga pode interagir com outros personagens e usar um novo sistema de força. Conforme executa determinadas tarefas físicas – como empurrar caixas, por exemplo –, Lara fica ainda mais forte e resistente. Esta "força extra" é essencial para saltar obstáculos maiores e encarar os desafios de algumas fases mais difíceis.

Mas as novidades não param por aí. Este é o primeiro *Tomb Raider* a apresentar um outro personagem jogável além da senhorita Croft. Trata-se de Curtis, um herói que aparece automaticamente em duas fases do game.

Excesso de falhas

Apesar destas inovações atraentes, o título peca em alguns pontos cruciais. Ele ficou bem mais simples, mais fácil e menos desafiante que qualquer outro *Tomb Raider*, perdeu o charme de exploração arqueológica característico da série e não conta com os segredos clássicos de Lara Croft.

Além disso, apresenta falhas



Lara deve descobrir quem matou seu mentor para provar que não é a autora do crime

TOMB RAIDER
OF DARKNESS

marcantes, como constantes quedas de velocidade, inimigos que somem depois de mortos, sombras posicionadas em lugares errados e personagens que atravessam paredes.

Mesmo com estas falhas, o jogo vale a pena, pois conta com muita ação e com a mais cobiçada musa do mundo dos games. Agora, confira a história do sexto *Tomb Raider* e o roteiro completo para superar todas as fases do jogo.

SELEÇÃO DE FASES

Pause a partida e segure ao mesmo tempo L1 + R2 + ↓ + ▲. Solte estes botões e aperte rapidamente ●, ↑, ■, ▲, → e ↓. A opção *Level Select* surge na tela. Agora, basta escolher a fase desejada e se divertir.

CONTROLES

Comandos básicos

■ ..... Rolar
▲ ..... Agachar
● ..... Pular
✖ ..... Ação
L1 ..... Caminhar
L2 ..... Andar sorrateiramente
R1 ..... Sacar arma
Select ..... Inventário/Opções
Start ..... Pausar

Comandos especiais

Acrobacia ..... aperte L1 + L2 + R1 + R2 + ↑ (pendurado).
Correr ..... ↑ + R2.
Encostar na parede ..... aperte L2, encoste na parede e pressione ✖.
Mergulhar ..... ↑ + R2 + ●.
Rastejar ..... segure ▲ e aperte L2.
Seleção de armas ..... ↑ ou ↓.

Roteiro Exclusivo
Caminho das Pedras

PARISIAN BACK STREETS

No beco, suba na lixeira e pule na plataforma acima. **Suba a escada e entre pela janela para encontrar diversos itens**. Mais tarde, quando você conseguir o pé-de-cabra, volte aqui e abra o armário que está trancado. Continue escalando e pule no edifício vizinho. Siga pela direita, escale o cano na parede e, pendurado no beiral, siga à direita. Descanse na plataforma e continue avançando para subir no telhado. Para abrir o depósito, puxe o tambor no canto, desça na plataforma e pegue o pé-de-cabra (*crowbar*). Arrombando a porta, você aumenta a sua resistência e pega a pistola no armário. Desça até a plataforma onde você pegou o pé-de-cabra e siga pendurado pelo beiral. Avance sorrateiramente (L2), pegue a chave e use-a na porta logo atrás.

DERELICT APARTMENT BLOCK

Fuja da polícia pela escadaria. Puxe a porta que está obstruindo a passagem e arrombe o apartamento superior para ganhar mais resistência. No andar de cima, puxe a caixa, suba nela e pule para se pendurar no andar superior. Pegue as

O ANJO DA ESCURIDÃO

A história do game é totalmente nova. Acusada injustamente de ter matado seu velho mentor Werner Von Croy, Lara é obrigada a fugir das autoridades e procurar pistas que a levem ao verdadeiro assassino. Ao investigar um misterioso cliente de Von Croy, a heroína acaba entrando em uma batalha contra um assassino serial. Ela descobre que o homem faz parte de uma sinistra seita religiosa que almeja ressuscitar certos deuses da escuridão. Assim, Lara deve não apenas encontrar o responsável pelo assassinato de seu mentor, mas também salvar o mundo. Fique ligado na **Dicas & Truques para PlayStation**, pois a história completa do game será revelada nas proximas edições.

TOMB RAIDER THE ANGEL OF DARKNESS

DETONADO

Neste novo episódio, Lara Croft recebeu novas curvas e visual bem mais sexy

chaves Lift Maintenance e Apartment 21 na sala de máquinas. A saída está ao lado. Antes de sair, acione a máquina que está adiante. **Desça de elevador até o primeiro andar e pegue a arma Vector R35 no apartamento trancado.**

INDUSTRIAL ROOF TOPS

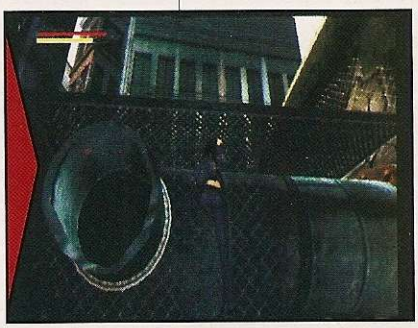
Suba a escada e pendure-se no cabo. **Aperte ▲ para passar sobre o obstáculo.** Escorregue pelo telhado que fica ao lado das caixas e caia na plataforma. Desça a escada ao lado da plataforma e, no beco, passe agachado pelo portão. Suba pelo cano, desça na plataforma mais baixa e, do lado direito, pule para pendurar-se no beiral que está ao lado da plataforma. Suba até o telhado do edifício vizinho.

MARGOT CARVEIER'S APARTMENT

Antes que a polícia invada o apartamento, pegue o Diamond Ring na mesa, o Vintage Cognac na cozinha e fuja pela porta dos fundos.

PARISIAN GHETTO

Converse com o mendigo. **Na seqüência, suba no vagão e escale a grade para alcançar a plataforma e ter acesso ao gueto parisiense.**



RENNES PAWNSHOP

À esquerda do local onde está a prostituta há uma loja onde você pode vender seus objetos de valor.

St. ARICARD'S CHURCH

Vá até a igreja, escolha um dos lutadores de boxe e aposte E200 com o gordão. Se você acertar, receberá o Gold Watch.

WILOWTREE HERBALIST

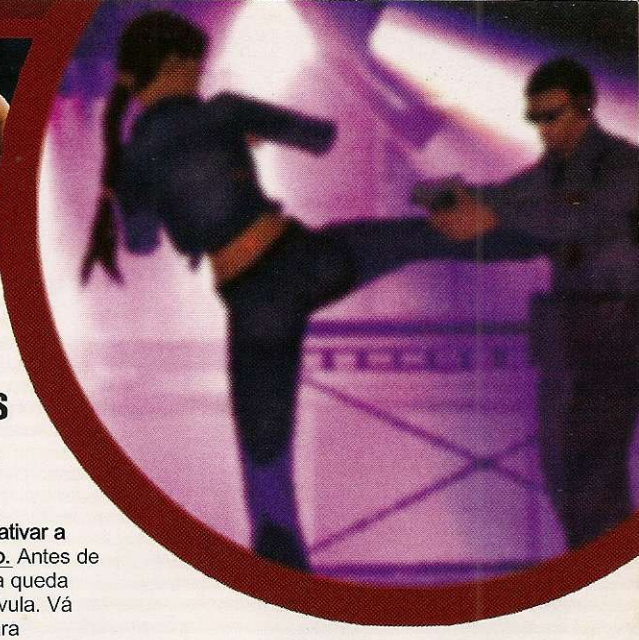
Converse com o balconista para obter algumas informações.

CAFE METRO

Converse com Pierre e receba a Bartender's Key.

THE SERPENT ROUGE

Vá até a rua de baixo e use sua chave para abrir a porta no beco ao lado da garagem. Acione a chave geral no corredor para apagar as luzes. Esconda-se na sala ao lado, espere o guarda passar e pegue a Stage Door Key e a arma Desert Ranger na sala adiante. Siga pelo corredor e acabe com os guardas da sala superior. Ligue a chave geral para ativar a plataforma de luzes. Suba, empurre a caixa para perto do parapeito e suba para alcançar a armação acima. Pule na passagem adiante e pendure-se na



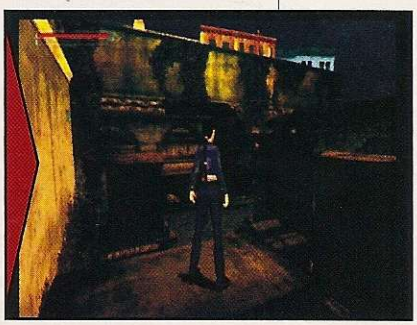
armação dos refletores. Quando a armação subir, pule na passarela acima. Escorregue pela rampa, pule na passarela e pendure-se na armação à esquerda. Desça à esquerda e chute a ponte para fortalecer seu corpo. Arrombe a cabine e acione as alavancas para mover as caixas até a plataforma. Examine as caixas para encontrar o Trinkel Box. A saída fica na cabine.

PARISIAN GHETTO

Vá até o Cafe Metro e converse com Pierre para receber uma anotação com a senha 15328. Use-a na trava eletrônica que fica na porta desta mesma rua.

ST. ARICARD'S GRAVEYARD

Converse com a mulher e saia pela porta de vidro. Pule na plataforma adiante, suba pelo cano e pendure-se no beiral. Corra para não cair pelo piso enfraquecido. Pendure-se no piso e caia na plataforma à direita. Pendure-se no cabo vermelho e desça na varanda adiante. Desça com cuidado até o cemitério. **Pule sobre os mausoléus para entrar na área cercada. Empurre a estátua para abrir a saída secreta.**



BOUCHARD'S HIDEOUT

Corra para evitar o piso enfraquecido. Pendure-se no cano da parede e atravesse o buraco. Mergulhe, passe por baixo das rochas e escale a parede à direita para sair do fosso. No final do corredor, puxe a pedra entre os escombros. Prossiga pela passagem ao lado. Ao conversar com Bouchard, escolha a segunda resposta para não ser morto e receber o Wad of Passports. Acione a alavanca e vá até a sala que se abriu. Empurre a caixa até a porta, use-a para alcançar a passagem e acione a alavanca para abrir a passagem.

RENNE'S PAWNSHOP

Ao chegar na loja, você descobre que Renne foi morto. Pegue o papel ao lado do corpo para descobrir a senha 14529. Use-a para abrir a porta e pegar mapas, armas e o item Explosives. Quando a armadilha for ativada, acione o interruptor ao lado para abrir a porta e fugir pelo alçapão à direita.

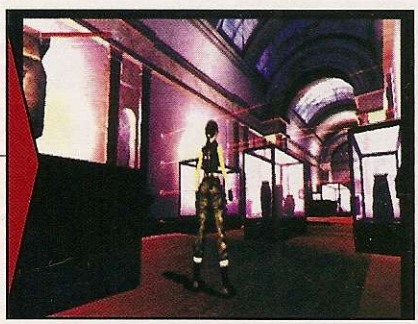
LOUVRE STORM DRAINS

Siga em frente e desça a escadaria à esquerda. Mergulhe e suba a escada. **Chegando na queda d'água, suba pelo cano e examine a chave geral para desativar a hélice no túnel que está embaixo.** Antes de descer, equilibre-se e passe pela queda d'água para ativar a primeira válvula. Vá até a hélice e mova suas pás para fortalecer Lara. Acione a válvula adiante. Há outra válvula perto da escadaria na entrada desta área. Ative-a. Volte e mergulhe na queda d'água para chegar em

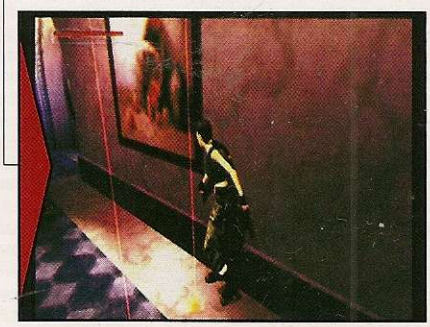
outra área. Escale a grade, pendure-se no cano e desça sobre a armação no centro. Acione a válvula ao lado e continue a escalar para encontrar mais uma válvula. Pule na plataforma onde há uma porta e acione a última válvula. Siga pela tubulação. Nesta área, suba até o depósito de combustível à direita e instale seus explosivos. Imediatamente, mergulhe e fuja pelos túneis aquáticos. De volta ao topo do cenário, pule no cano em frente e siga adiante. Pendure-se no cano que fica sobre as plataformas para chegar à parede destruída.

LOUVRE GALLERIES

Detone o guarda e fuja do alcance da câmera. **A ala de exposição é toda protegida por lasers.** Para evitá-los, faça o seguinte: pendure-se na plataforma da



parede à esquerda e pule na vitrine adiante. Depois disso, espere o laser piscar para pular. Pendure-se na lateral direita da vitrine para prosseguir e, no final, pule sobre o laser do canto direito. Na próxima sala, passe agachado pelo primeiro laser e **encoste-se na parede para passar pelo segundo.** Detone o guarda, pegue o Louvre Low Security Pass e entre na sala. Arraste a vitrine no canto para fortalecer suas pernas. Use seu cartão no painel para desativar o laser que está logo atrás. Suba na maior vitrine e pule para pendurar-se na passagem sobre o quadro Monalisa. Siga pelo duto de ar até o



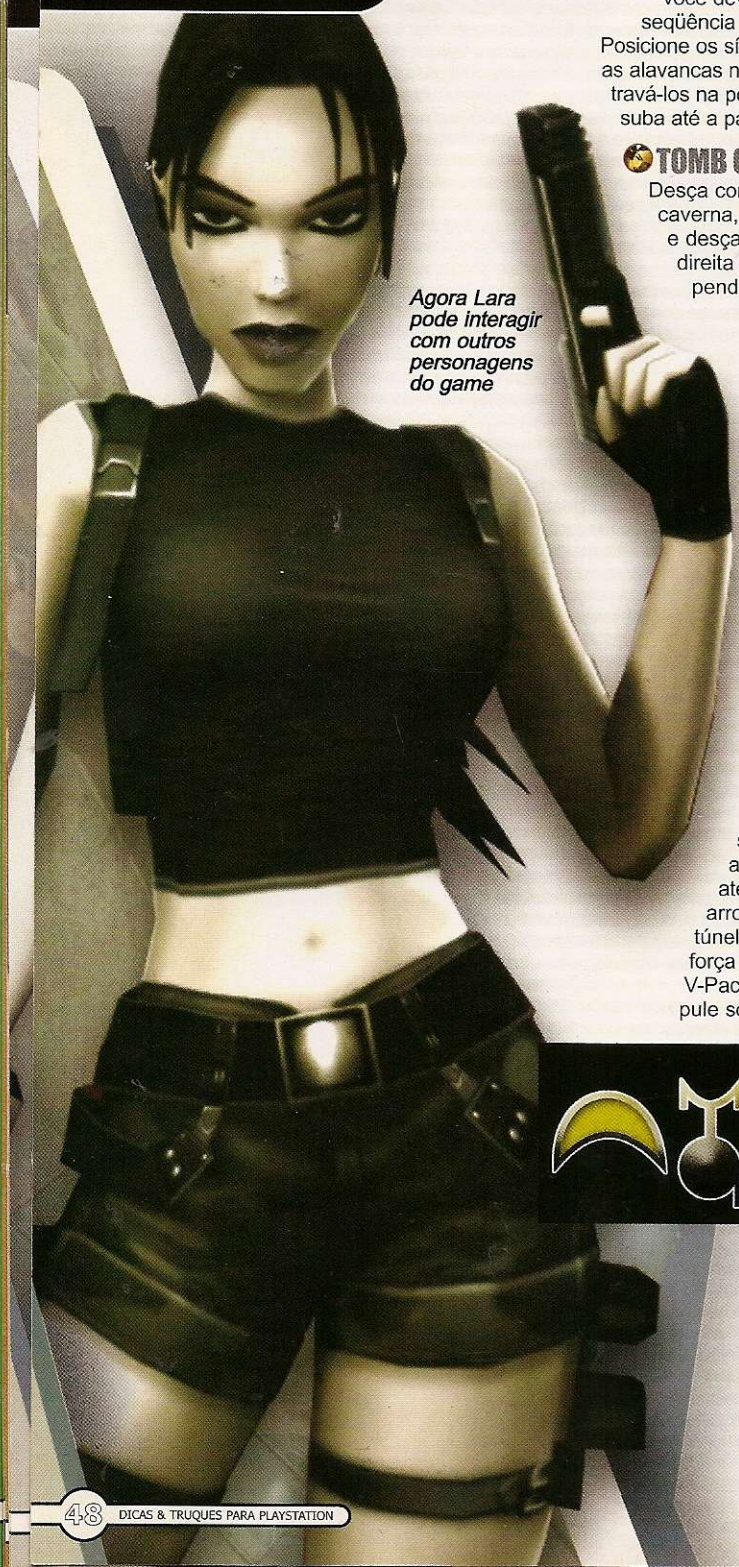
telhado e escale as máquinas do sistema de ventilação para alcançar o beiral. Pendure-se para passar pelos pequenos obstáculos. Pendure-se novamente no cabo adiante para ganhar mais força. Use seu pé-de-cabra para arrombar a porta trancada e entre no duto. Desça e vá até a última sala do corredor. Examine a câmera de segurança para descobrir a senha 14639. Use-a para acessar a sala do final do corredor. Pegue o Carvier's Scurity Pass no armário da mesa e use-o para abrir a saída no corredor.

THE ARCHAEOLOGICAL DIG

Entre no trailer e acione a chave geral para ativar a energia elétrica. Pegue o Second Ancient Symbol Tracing no computador do último trailer. Siga pela porta dupla, acione a sonda e vasculhe a terra até encontrar o First Ancient Symbol Copy. Desça a escavação no centro do cenário e escale a

TOMB RAIDER THE ANGEL OF DARKNESS

DETONADO

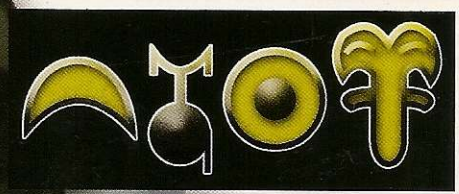


Agora Lara pode interagir com outros personagens do game

parede. Pendure-se debaixo da ponte e desça na plataforma adiante. Suba na plataforma ao lado e ative a alavanca. Desça e pule sobre o elevador. No portal dos símbolos, você deve fazer exatamente a seqüência indicada a seguir. Posicione os símbolos um por vez e use as alavancas no caminho à direita para travá-los na posição. Depois disso, suba até a passagem acima.

TOMB OF ANCIENTS

Desça com cautela. Na saída da caverna, pendure-se na beirada e desça até a plataforma. À direita há uma madeira. Pule e pendure-se nela. Pule na caverna ao lado. Desça até a ponte e pule até a outra parte dela. Note que há uma plataforma entre as gárgulas abaixo. Pule e pendure-se nela. Você deve pular na passagem abaixo. Para isso, desvie da gárgula no salto. Desça pendurado na parede. Pule na madeira adiante e acione a alavanca ao lado. Desça pelas plataformas até o chão e siga pela pequena passagem para encontrar outra alavanca. Acione-a e suba pelas plataformas até outra alavanca. Desça até a nova passagem e arrombe a porta no final do túnel para aumentar sua força e pegar a arma V-Packer. Siga até o salão e pule sobre os espetos.



THE HALL OF SEASONS

Na sala principal, existem quatro símbolos no centro, e cada um deles abre três portas diferentes. Confira as instruções a seguir para abrir todos os caminhos que estes símbolos liberam e veja como acessá-los para seguir seu caminho com segurança:

Símbolo 1 – The Breath of Hades
Acione a alavanca da porta da direita para entrar pela passagem central. No inicio do precipício, empurre a parede à direita para encontrar uma área secreta. Acione a alavanca e use as plataformas para atravessar o fosso. Pegue o Air Crystal e volte.

Símbolo 2 – Neptune's Hall
Acione a alavanca da passagem da esquerda para acessar a entrada. Fuja do esqueleto e mergulhe no alçapão adiante. Acione uma alavanca no fundo e volte. Mergulhe no fosso central e passe pela estreita passagem que fica no fundo para acionar outra alavanca. Volte e siga pela passagem fora d'água. Tome cuidado com os espetos nos túneis e pegue o Water Crystal. Acione a alavanca abaixo e fuja.

Símbolo 3 – Sanctuary of Flame
Ative a alavanca da porta do lado direito para entrar neste cenário. Pule nos blocos e passe pelas chamas para coletar o Fire Crystal. Para voltar, pule sobre as novas plataformas à direita.

Símbolo 4 – Wrath of the Beast
Use a alavanca do centro para conseguir entrar. A sala inteira vai desmoronar. Seu objetivo é chegar no outro extremo da sala e coletar o Earth Crystal. Tome cuidado com as rochas que estão desmoronando e faça a travessia. Quando os esqueletos surgirem, atire ou ataque-os para jogá-los no buraco. Acione as alavancas nas laterais e fuja.

De volta à sala principal, use as quatro jóias nas pinturas que estão próximas da porta central. Abra as três portas do símbolo 1, acione a alavanca da passagem da esquerda e caia pelo alçapão. Na área das armadilhas, fuja para não ser atropelado e entre pela porta à esquerda. Na casa de máquinas, acione a válvula à esquerda. Pendure-se nas correntes da máquina central para chegar a mais duas válvulas. Volte à estrutura central e acione a última válvula. Antes que as armadilhas sejam ativadas, corra e pule na plataforma de saída. Volte à sala das armadilhas e fuja pelo elevador. Escale as plataformas que surgiram na sala central. No último andar, contorne a área e escale a parede para encontrar uma alavanca. Volte até a

passagem que você abriu e empurre a parede rachada para fortalecer seu corpo. Volte ao local da última alavanca e continue a escalar a parede visando alcançar o centro da sala. Pare um pouco para descansar na plataforma que está no meio do caminho e prossiga. Chegando à sala no topo, prepare-se para enfrentar um fantasma. Seu objetivo é ficar o mais próximo possível de uma das estátuas que estiverem com um brilho nas mãos. Atire no fantasma até que ele fique paralisado e seja rápido para pegar a First Obscura Painting na estátua. Depois fuja.

TOMB OF ANCIENTS

Nade até o topo e procure uma passagem para escapar.

THE ARCHAEOLOGICAL DIG

Pule a cerca e fuja.

GALLERIES UNDER SIEGE

O local está infestado por gás venenoso. Detone os guardas, pegue a metralhadora e corra pelo caminho de portas abertas. No laboratório, abra o armário para se fortalecer e pegue o Respirator. Equipe-se com este item. Corra pela saída no final do corredor e entre pela porta à esquerda.

VON CROY'S APARTMENT

Pegue os itens que estão espalhados pelo apartamento e arrombe a porta do banheiro para fortalecer suas pernas. **Pegue o item Jackal Qalking Stick no chão e detone o invasor.** Siga-o pelo corredor até o apartamento vizinho e enfrente-o. Para passar sob os lasers no corredor, segure ▲ e aperte L2 para rastejar. Desça a escadaria pulando nos pontos livres das chamas. Ao encontrar o bandido no segundo andar, siga com cuidado pelos sensores e fuzile-o.

THE MONSTRUM CRIMESCENE

Converse com o jornalista. Detone o guarda que está no beco à esquerda e pegue o Combined Claw Hammer. Use-o para abrir o alçapão no outro beco e chegar ao esconderijo de Bouchard. Após a conversa com o malandro, siga pela porta ao lado. Suba a escada e empurre o criado mudo para se fortalecer. **Puxe a corrente ao lado do vitral até abrir o relógio abaixo.** Ajuste o horário para 3:30 H e aperte ▲. Desça pela escadaria e pegue o Vasiley Full Fax para descobrir a senha 31597. Digite essa senha no painel ao lado e pegue o Last Obscura Engraving. Volte a Bouchard e visite a sala vizinha para encontrar Von Croy morto. Pegue a Cellar Key e use-a na porta vermelha.

THE STRAHOW FORTRESS

Suba no container, pule e pendure-se na máquina de ventilação à direita. Pule no espaço entre as grades e siga sorrateiramente pela passarela. Depois, entre na porta à direita. Na escada ao lado da saída, espere o guarda se afastar para subir e eliminá-lo. Examine o painel e volte. Suba a escada adiante e vá até a cabine de controle do guincho magnetizado para destruir os holofotes. Desça na primeira área e detone o segurança para conseguir a Strahov Low Security Pass. Volte ao estacionamento dos caminhões e desça para seguir pela porta verde. Empurre as duas caixas no centro do cenário para a parede oposta, suba nelas e acione a válvula sobre as máquinas da ventilação para desativar o vapor. Agora, empurre as demais caixas para junto das caixas próximas da cerca. Sua próxima meta é organizar as caixas de forma a construir uma pilha para alcançar o cano que está preso no teto e passar sobre a cerca. Suba a escada à direita e ative a máquina para cortar o duto de ar pela metade. Pule, pendure-se na viga à direita e vá até o duto. Pendure-se na parte cortada do duto, solte, pendure-se novamente e entre para assistir a uma sangrenta animação. Desça, detone o guarda e pegue o Strahov High Security Pass. Siga à direita e acione o painel na sala. Volte e pegue a arma Scorpion X na sala à esquerda. No corredor, atire nos recipientes explosivos ao lado do enorme carretel para abrir caminho entre as bombas. Passe rastejando por baixo dos sensores e siga pela porta adiante.

THE BIO-RESEARCH FACILITY

Converse com o homem no jardim. **Examine a única boca da fonte central que não solta água para abrir uma passagem secreta.** Acione o mecanismo dentro desta passagem para abrir a porta no jardim. Detone a criatura com garras, suba a escada lateral e pendure-se no cano, no centro da sala, para descer na plataforma. Acione as duas válvulas para abrir uma passagem secreta em um dos tubos. Volte pelo mesmo caminho e caia pelo buraco. Escorregue pela rampa e pule na escada. Detone o guarda adiante e pule para a sacada adiante. Desça na plataforma mais próxima da água, pule sobre o cano e desligue a válvula. Volte ao inicio desta área e escale as plantas na parede. Acione a válvula e vá até a sacada onde você desativou o vapor. Siga encostado na parede e suba pelo cano, pendurando-se para a esquerda. Escale pelo mato, vá até o centro da sala e desça sobre a plataforma. Acione o painel adiante para abrir a porta. Na próxima sala há uma árvore bloqueando a passagem. Suba no galpão no canto para encontrar cinco alavancas. Acione a primeira, a segunda e a quarta. Depois, ative a alavanca lateral para se livrar da árvore. Chegando no último estágio do centro de pesquisas, acabe com o guarda que vigia o térreo e pegue o Botanical Low Acess Pass. Suba a escada central e siga à direita. Pule nas

TOMB RAIDER
THE ANGEL OF DARKNESS

DETONADO

Curtis é o novo personagem jogável da série. Ele ajuda Lara nos momentos mais difíceis

plataformas sobre o telhado liso e, no final, pendure-se na ponte. Siga à esquerda da enorme planta com espinhos e dê um grande salto para alcançar a plataforma adiante e fortalecer seu corpo. Volte até a planta com espinhos e pule na passarela em frente. Escale a parede e pegue o Botanical High Acess Pass ao lado do cadáver. Desça até o primeiro andar, pule sobre a passagem destruída e elimine o guarda para conseguir o Botanical Medium Acess Pass. Use os três cartões para abrir a porta de saída no térreo.

THE SANITARIUM

No controle de Curtis, desça com cuidado até chegar no primeiro andar. Feito isto, siga pela porta na passagem. Acabe com os lunáticos e converse

com o paciente em uma das celas. Chegando na porta lacrada, Curtis usará seus poderes sobrenaturais para descobrir a senha 06289. Use esta senha na porta. Vá até o escritório e pegue o Strahov Assistants Pass ao lado do médico morto. Volte à área destruída e use seu cartão para abrir a porta oculta à direita. Suba a escada e use a senha 38471. Corra para a porta demonstrada na animação. Siga pelo duto de ventilação, desça no laboratório e abra outro duto. Chegando na hélice, atire nos recipientes explosivos para destruí-la e ative a alavanca na plataforma ao lado.

MAXIMUM CONTAINMENT AREA

Use seus poderes em uma das celas para descobrir a senha 17068. Digite-a no computador da sala de entrada das celas. Vá até o escritório e pegue o Sanitarium Low Access Pass ao lado do morto. **Use-o para abrir o portão no final do corredor.** Abra a sala central e siga o monstro. Na sala circular, prossiga escalando. Vá pelo centro e siga pelos dutos. Pegue o Sanitarium Medium Acess Pass ao lado dos mortos e use-o na porta ao lado. De volta ao corredor, abra o portão à esquerda e desça. Você terá de enfrentar a grotesca criatura. Não poupe munição e, após detoná-la, acione a alavanca.

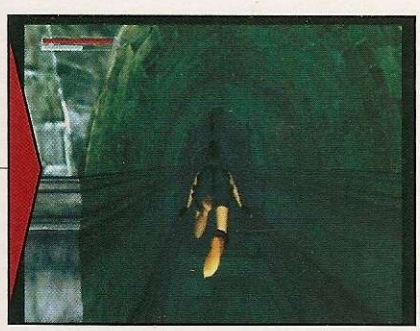
AQUATIC RESEARCH AREA

No andar inferior, existem metralhadoras automáticas. Para evitá-las, desça pela esquerda, siga rastejando pela passagem à

esquerda e acione a válvula. Com isso, a sala vai ficar repleta de fumaça e as metralhadoras não vão mais detectá-lo. Suba pelos canos e pendure-se no beiral para descer na passagem à direita. O próximo corredor está protegido por duas metralhadoras. Rasteje até perto delas. Enquanto a luz das armas estiver amarela, elas não atiram. Destrua os recipientes explosivos à direita para abrir caminho. Na próxima área, há uma feroz criatura na água. Por isso, não marque bobeira. Mergulhe na piscina da direita, passe pela grade destruída e acione a alavanca à esquerda. Nade pela passagem logo atrás e volte à superfície. Vá até a passagem no lado oposto da sala e acione o interruptor para entrar. Acione o interruptor do lado direito para chamar o elevador. Desça e acione a alavanca adiante. Volte pelo elevador. De volta à ala principal, suba na plataforma central e puxe o recipiente até o trilho. Feito isto, acione o interruptor ao lado. Arraste o recipiente para dentro da cabine e acione a alavanca para enchê-lo com carne. Empurre-o de volta ao centro do cenário e fortaleça seu corpo. Vá até a outra cabine, siga pela passagem lateral e suba pelo cano. Desça na plataforma à esquerda e acione o interruptor para conseguir transporte até a sala adiante. Ative o painel à esquerda para descer o recipiente com carne até a água e atrair a atenção do monstro. Mergulhe e acione a alavanca na parede. Nade até a passagem do outro lado da piscina e pegue a roupa de mergulho. Acione a alavanca e desça pela passagem no centro da piscina.

THE VAULT OF TROPHIES

Vasculhe com cuidado os corredores repletos de espinhos para encontrar um túnel e descer. Destrua a parede no caminho para chegar em uma área repleta de estátuas. Seu oxigênio vai estar acabando. Por isso, vá rapidamente até a área onde há bolhas de ar e destrua a parede para encontrar um respiradouro. Puxe as correntes correspondentes às estátuas de nome Limoux e Vasiley para liberar a saída. Descendo pela caverna, tome cuidado com a rocha esmagadora. Na beira do precipício, acione a alavanca e confira as plataformas que surgem. Pule na do centro e depois salte para o rochedo adiante. Pule na terceira plataforma que surge ao lado e salte na caverna. Acione a alavanca para aumentar sua força e abrir uma passagem ao lado. Puxe a corrente no outro lado da sala para subir a pintura e escalar a parede. Pendure-se na grade no alto e vá até o centro da sala. Desça na plataforma para abrir uma passagem. Volte pelo mesmo caminho e pegue a Last Obscura Painting. Siga agachado pela lareira e fuja pelos túneis aquáticos.



BOAZ RETURNS

Este é o pior inimigo do game e você vai precisar de muita paciência para derrotá-lo. Fique de frente para ele e atire no corpo do parasita que aparece na barriga do monstro. **Pule para o lado para desviar das investidas do inimigo.** Quando ele começar a atirar bolas de ácido pelos orifícios laterais, corra e atire sem parar para destruí-lo (este é o ponto fraco dele). Repita até matá-lo.

THE LOST DOMAIN

Siga à direita, pule sobre os pilares e alcance a alavanca para fortalecer seu corpo. Volte pela ponte e acione a alavanca no caminho central. Mantenha L2 apertado, corra e pule nas plataformas para atravessar o precipício a tempo. Pule na plataforma adiante e siga pela escada à direita. Pule para a próxima plataforma, escorregue pela rampa e pule para chegar a uma alavanca. Ative-a para desarmar a armadilha na saída. Desça na plataforma abaixo e pule diretamente na escadaria.

ECKHARDT'S LAB

Na descida existem vários espetos. Pule na plataforma à esquerda e salte além dos últimos espetos. Chegando ao laboratório, acione a alavanca na entrada e pegue o item Alchemic Phial #1 sobre a mesa, no canto da sala. Suba a escada e pule sobre a cela. Ande sobre ela para encontrar um alçapão e pegar o Alchemic Phial #2. A cela começa a descer em direção ao fosso. Escale-a e fuja. Pegue o item Alchemic Phial #3 no buraco na parede. Para fugir do fosso, escale-o pela parede e pule para trás. Use os três Alchemic Phial nos dois encaixes na sala e no último, que fica próximo da piscina aquecida. Mergulhe e pegue o item Shard. Siga pela rampa para chegar a Eckhardt, o chefão final. Mantenha-se agachado para fugir de todas as suas magias. Depois de um tempo, ele cria clones e entra no círculo. Espere ele soltar seu poder e detone-o. Faça isso até destruí-lo. Após a animação, pegue o Eckhardt's Glove ao lado do cadáver e fuja até o topo do cenário. **Pule em direção ao monstro pendurado para finalizar o game.**

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Eidos Produtor: Core Design Na Internet: www.tombraider.com Ponto Forte: Fases extensas e cenários caprichados. Ponto Fraco: Falhas, como queda de velocidade e inimigos que somem ao morrer. Gráfico: 9,0 Som: 8,5 Controles: 7,5 Desafio: 8,0 Diversão: 8,0 Jogadores: 1 **NOTA GERAL: 8,0**

Digital GAMES

UM NOVO CONCEITO EM VENDA DE GAMES

Preços especiais para lojistas e revendas. Consulte-nos!!!

Yu Gi Oh Card Game

Pegasus

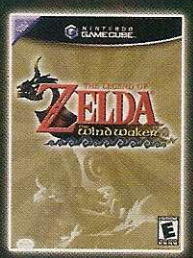
Joey

Kaiba

Yu Gi

Game Cube

Joystick



Legend of Zelda
The Wind Waker

X Box

Game Boy Advance

SAPPHIRE VERSION

RUBY VERSION

Ps One

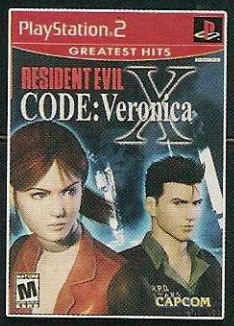
Tapete Dança PSX

Joystick

Entregamos via Sedex para todo o Brasil - www.digitalgames.com.br

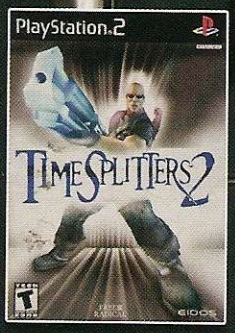
Playstation 2

Devil May Cry

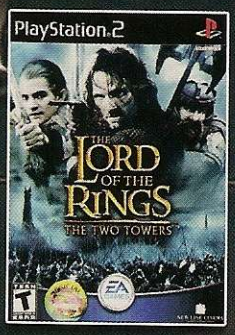


Resident Evil
Code Veronica

Jogos Originais Em Promoção



Time Splitters 2



Lord of The Rings
The Two Towers

Dragon Ball Z
Budokai

Joystick Dual Shock 2

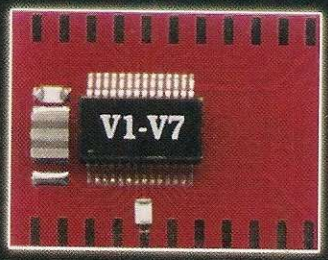
Multitap

Memory Card 8Mb

Volante Foston PS2

Volante Twin Turbo Deluxe

ModChips Para Playstation 2

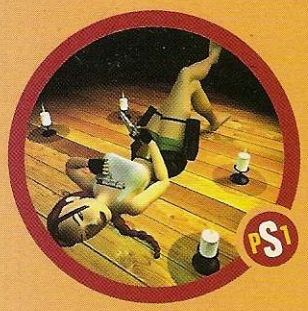


Magic 3.1

Contamos com assistência técnica especializada para instalação de chips com os melhores preços. Confira!

DISTRIBUIDOR OFICIAL
MAGIC

MasterCard Fone: (11)3338-2688 (11)3362-1071 Fax: (11)3333-4007 VISA



DETONADO

AVENTURA

DUAL SHOCK

MEMORY CARD

Descubra todos os segredos de Tomb Raider 3 e detone o jogo com o melhor roteiro de todos os tempos

TOMB RAIDER III

Por Humberto Martinez

Lançado em 1998 para PS1, *Tomb Raider 3: Adventures of Lara Croft* inovou com gigantescos cenários 3D e desafios maiores que os de qualquer outro game da saga. Além de 17 fases repletas de quebra-cabeças, o jogador encontra 59 segredos (a nossa equipe achou 60) que habilitam uma fase secreta. Por isso, o título é o preferido dos fãs de Lara Croft e de gamemaníacos que curtem jogos que misturam aventura e muita exploração.

Poder Alienígena

Tudo começou no século XIX, quando alguns marinheiros ingleses descobriram um estranho meteoro que um dia se chocou com o nosso planeta. Junto com o meteoro havia quatro artefatos que despertaram a atenção dos curiosos. Sem saber com o que estavam lidando, os marinheiros levaram estes objetos consigo e apenas um deles voltou com vida. O caso foi notícia nos jornais britânicos, mas depois acabou sendo esquecido.

Muitos anos mais tarde, já no século XX, uma companhia de pesquisa encontrou o meteoro e descobriu que a estranha rocha podia mudar o DNA dos seres vivos, tornando-os mutantes. A empresa também encontrou o corpo de um dos marinheiros mortos e logo o identificou. A companhia, então, foi atrás do diário de viagem deste marinheiro e começou a procurar por pistas que levassem aos quatro objetos recolhidos no passado.

Enquanto isso, Lara Croft está prestes a encontrar um destes objetos na Índia. A arqueóloga não sabe ao certo a origem do artefato e desconhece que a empresa que encontrou o meteoro está à procura dele. Para piorar, nenhuma das duas partes sabe ao certo com o que está se metendo, bem como os poderes destes objetos que estão sendo guardados por nativos desconhecidos.

Por isso, a sua missão é ajudar Lara a resolver estranhos enigmas e detonar vários inimigos, entre os quais animais, mercenários e criaturas mutantes. Mas não se preocupe, pois com este guia definitivo da **Dicas & Truques para PlayStation** você vai explorar tudo com uma mão nas costas e encontrar os 60 segredos do game.

CONTROLES

■	Pular
▲	Sacar arma
●	Rolar
✖	Ação
L1	Olhar
L2	Agachar
R1	Caminhar
R2	Correr
Select	Inventário
Start	Pausar

SELEÇÃO DE FASES

SEGREDOS

Fase secreta: All Hallows
Termine o game encontrando pelo menos 59 segredos.

Todas as armas e munição ilimitada
Complete a fase *All Hallows*. Sempre que carregar qualquer fase do game, você começará com todas as armas e munição infinita.

TRUQUES

Os macetes a seguir devem ser feitos durante a partida. Um grito ou gemido da heroína indicarão se o truque entou ou não.

Todas as armas, medicamentos e Save Gems
L2, R2, R2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, R2, R2, L2, R2, R2, L2, L2, R2, L2, L2, R2.

Pular fase
L2, R2, L2, L2, R2, L2, R2, L2, R2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, R2, R2, R2, R2, L2.

Todos os segredos
L2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, R2, L2, R2, L2, L2, R2, L2, L2, R2, L2, L2.

Comece a EXPLORAR

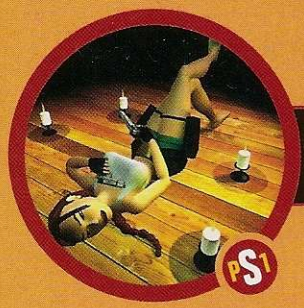
Além do passo-a-passo para vencer todas as fases, a seguir você confere os 60 lugares secretos do jogo. Eles guardam vários itens importantes e essenciais para a sobrevivência de nossa heroína. Toda vez que você encontrar um deles, um som especial será reproduzido.

ÍNDIA

JUNGLE

***Desça na área à direita, escorregue e olhe à esquerda. Feito isso, pule sobre as folhas para encontrar o* Segredo 1**. Escorregue pelo lado esquerdo, pegue o medicamento próximo da árvore e desvie da pedra. Aproxime-se da árvore, pule no galho adiante e encontre o **Segredo 2**. Desça com cuidado, siga pelo caminho à esquerda e pule sobre o muro à esquerda para encontrar o **Segredo 3**. Volte pelo caminho da direita, acione a alavanca no túnel e suba no galho da árvore para seguir pela passagem. Acione a alavanca e pule na passagem logo atrás para fugir. Pendure-se na corda para chegar na próxima área. Acione a alavanca no tronco, fuja da pedra e entre na passagem adiante. Acione outra alavanca para liberar a passagem logo atrás. Siga por baixo do tronco à esquerda.

Após caminhar sobre o tronco, olhe no centro dele para encontrar um buraco. Entre nele para achar o **Segredo 4**. Vá pelos espetos para conseguir voltar ao caminho normal. Passe pelos espetos, pule sobre a rocha à direita, pendure-se na passagem acima e suba para encontrar um corredor. Ao acionar a alavanca, volte correndo para fugir da pedra. Entre novamente no túnel e suba no buraco no final para encontrar o **Segredo 5**. Desça, detone o tigre e siga pelo portão. Esquive-se das duas pedras e pule na passagem de onde elas vieram. Pendure-se no buraco, solte e



TOMB RAIDER 3: THE ADVENTURES OF LARA CROFT

DETONADO

segure-se na passagem abaixo para achar o **Segredo 6**. Vá até o lago, mergulhe até o fundo e siga pela pequena passagem à esquerda. Acione as duas alavancas. Chegando na próxima sala, vá até a sala central e acione a alavanca. Siga pelo caminho oculto pela queda d'água e escale o rochedo para encontrar uma alavanca. Mergulhe e siga pela passagem. Suba a escada, mate o macaco antes que ele roube a chave e use-a na passagem adiante.

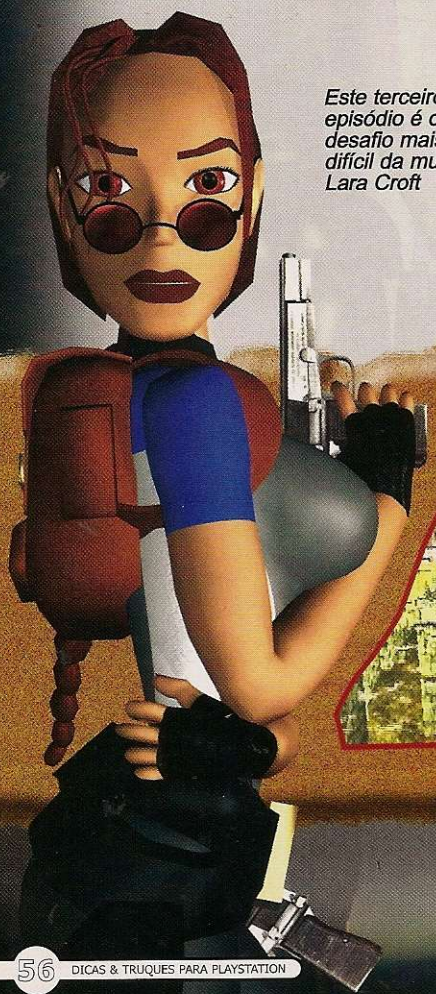
TEMPLE RUINS

Acione a alavanca no lado direito e desça pelo buraco logo atrás. Siga agachado e vá até o lago. ***Espere o cardume de piranhas se afastar para a esquerda para mergulhar e nadar para a outra margem.*** Ative a alavanca e passe pelo túnel aquático logo atrás. Escale o barranco para chegar à passarela do lado esquerdo. Pule sobre o galho à esquerda, pendure-se na plataforma adiante e salte para a passagem que está atrás da queda d'água. ***Pendure-se na área escorregadia e entre na caverna à direita.*** Escorregue pelo lado direito para evitar uma armadilha. Puxe o bloco ao lado da estátua, siga pelo buraco e destrua o monstro.

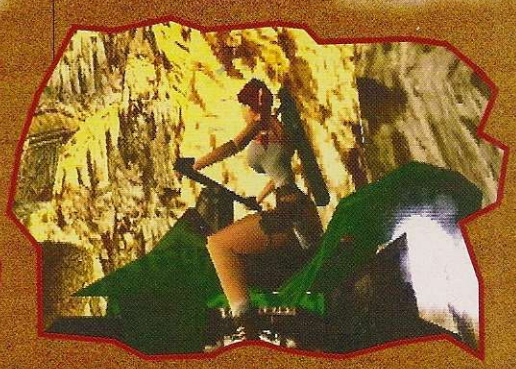
Desça pelo alçapão, acione a alavanca e empurre o bloco para encontrar o **Segredo 7**. Volte e siga pela porta ao lado. Pule na areia movediça e siga pela esquerda. Escale o barranco, pule na passagem e acione a alavanca para abrir a porta. Salte sobre as lâminas e corra para escapar da armadilha. Na próxima sala, puxe o bloco do lado direito e use-o para subir na estrutura central. Feito isso, pendure-se no buraco do teto para chegar ao **Segredo 8** e acionar uma alavanca que permitirá o acesso ao próximo segredo. Volte ao piso, ative a alavanca e suba até a passagem para mergulhar. Acione as alavancas para abrir o alçapão no meio do túnel. Acione a alavanca no centro da piscina e siga pela passagem logo atrás para encontrar o **Segredo 9**. Acione as demais alavancas e note que o fogo revela duas plataformas invisíveis. Use-as para alcançar a próxima alavanca. Acione-a e corra até a sala que se abriu no canto. Ative a alavanca, pegue a Key of Ganesha no outro lado da sala e fuja rapidamente. Atravesse o fosso de areia movediça pelo canto esquerdo. Siga pela passagem à direita e, no segundo lance de escadas, volte correndo para fugir da pedra. Prossiga pelo caminho da direita. Desça pelo buraco se segurando na parede e ative as duas alavancas da sala para seguir pela porta da esquerda. Acione a alavanca entre as chamas e mergulhe. Suba na rocha mais baixa à esquerda, escale a parede e pule para trás para cair em uma plataforma. Salte na área plana à sua diagonal direita e suba a escada na área superior. Pule pelas plataformas até chegar no local onde há uma cobra. Pule na passagem e, imediatamente, aperte ↓ + ✖ e pendure-se para escapar da rocha esmagadora. Passe agachado sob a lâmina mais alta. Pendure-se no buraco, caia onde não há lâminas e siga pelo buraco para encontrar o **Segredo 10**. Agora, faça o caminho de volta ao topo. Pule no buraco e empurre a parede à direita. Empurre o bloco à direita até encontrar a saída. No corredor anterior, você deve mover os blocos das paredes para encontrar uma alavanca oculta e acioná-la. Prossiga e pule na passagem à esquerda para fugir das rochas. Mergulhe, acione a alavanca na próxima piscina e pegue outra Key of Ganesha. Use as duas chaves para abrir o portão e escale rapidamente para fugir da armadilha. Puxe o bloco no canto direito, suba e acione as duas alavancas para abrir o portão. De frente para a saída, pule para os lados para se esquivar das pedras. Espere as chamas se apagarem e passe correndo. Detone as duas estátuas e pegue as duas espadas. Use-as na estátua que está no alto e abra o portão. Pegue a Key of Ganesha, no centro. Entre na sala lateral, acione a alavanca em frente e ative a outra à direita. Caia rapidamente pelo alçapão e pegue outra Key of Ganesha. Mergulhe no buraco, nade pelas laterais para acionar as alavancas e pegue a última Key of Ganesha. Use as chaves para abrir a saída.

THE RIVER GANGES

Vasculhe a área da rampa e desça pela parede. Siga com cuidado pulando pelas plataformas para chegar ao **Segredo 11**. ***Pegue o seu quadriciclo no início da fase e prossiga***. Salte dentro da caverna e, na segunda passagem, desça e pendure-se no buraco para chegar ao **Segredo 12**. Volte ao veículo e siga até a última rampa. Pule na passagem lateral e desça no



Este terceiro episódio é o desafio mais difícil da musa Lara Croft



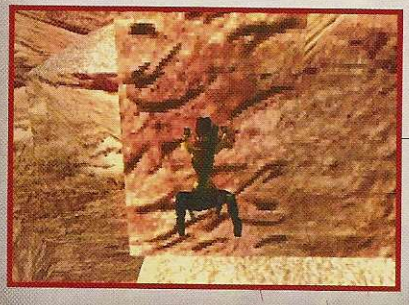
segundo buraco para encontrar uma alavanca. Volte ao quadriciclo e prossiga até encontrar uma Save Gem. Siga pelo caminho da esquerda caprichando nos saltos até chegar na ponte de pedra. Desça do veículo e pendure-se em uma plataforma à direita para encontrar a entrada do **Segredo 13**. Volte e prossiga pela trilha estreita. ***Salte para a passagem à frente e, em seguida, na rampa ao lado da escada***. Desça do quadriciclo, escorregue pela rampa à esquerda, suba na rocha e pule na plataforma ao lado. Pendure-se na plataforma mais próxima. Olhe à sua volta para encontrar um buraco. Para chegar até ele, pule na pedra escorregadia e pendure-se no buraco. Este é o **Segredo 14**. Para voltar, pule na rocha escorregadia que está na diagonal direita e salte na plataforma em frente. Volte ao caminho normal e vá até a cachoeira. Para encontrar o **Segredo 15**, vá até a pedra onde há munições de MP5 e arpões. Pendure-se na rachadura superior e entre na passagem oculta. Mergulhe e siga pela passagem escondida na queda d'água.

CAVES OF KALIYA

Siga pela direita e desça pela rampa. Corra pela passagem à esquerda e escape da armadilha. Para sobreviver na próxima área, vá até metade do corredor e, assim que ouvir um barulho, fuja pela passagem à esquerda. Escale a parede, siga pelo meio, escolha o caminho da esquerda e siga pela primeira bifurcação. Empurre o bloco para encarar um novo desafio. Evite os buracos e caminhe até enxergar uma Save Gem. Desça e fuja correndo no meio do ninho de cobras. Contra o chefe, atire sem parar e desvie de suas investidas com pulos laterais. Pegue a arma Grenade Launcher e o item Infada Stone. Você poderá escolher a próxima parada de sua aventura. Vá para Nevada.

DESERTO DE NEVADA
NEVADA DESERT

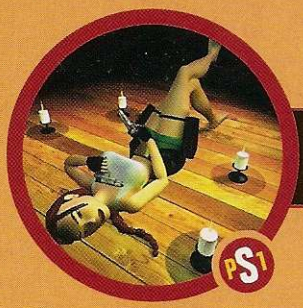
Siga pela passagem após o lago, empurre o bloco na caverna e prossiga. No segundo buraco, pendure-se e caia na área onde não há arames farpados para chegar ao **Segredo 16**. Empurre o bloco para voltar. Após a aparição de uma moderna nave, siga pulando pelas áreas estreitas nos rochedos. No final, desça na plataforma abaixo e pule para se pendurar no rochedo no centro. Suba e pule no fosso no centro do container. Na saída da caverna, siga pulando pelas áreas planas à direita. ***No final, escale as duas rochas e pule para se pendurar na parede do outro lado***. Desça para encontrar a entrada do **Segredo 17**. Mergulhe, suba na rocha mais baixa, escale a pedra ao lado e pule na rocha do outro lado. Não segure ✖ durante o salto. Pule nas rochas ao lado e suba pela parede para voltar ao inicio da área. Tome novamente o caminho da direita, vá até a parede pela qual você desceu e, desta vez, escale-a. Siga pelo caminho à esquerda e pule na área onde há um arbusto. Mais adiante, quando dois aviões passarem, pendure-se no piso inferior e solte-o para se pendurar na rachadura abaixo. Escale a parede para chegar na passagem acima. Ao lado, há um dispositivo explosivo. Ignore-o por enquanto. De frente para a cachoeira, pule e pendure-se na rocha escorregadia à direita. Suba na área plana. Pule sobre a rampa ao lado, escorregue e pule na passagem em frente. Pendure-se na rachadura na parede, desça sobre a rampa e, imediatamente, pule para cair na pedra logo atrás. Siga com cuidado pelas áreas planas. Agache-se e passe sob o rochedo à esquerda para encontrar uma passagem no canto e chegar ao **Segredo 18**. Suba a escada na grande estrutura. Mergulhe e acione as duas alavancas debaixo d'água no reservatório. Nade pelo alçapão, acione a alavanca na entrada e outra mais à frente para ter acesso ao interruptor adiante. Acione-o e volte à caverna para obter o Detonator Switch no elevador da passagem lateral. Volte ao dispositivo explosivo e use sua chave para acioná-lo. Desça na caverna e escale as rochas para chegar em uma passagem no alto. Passe pelo buraco ao lado da cerca. Antes de descer pela passagem, pule na abertura acima e acione as alavancas. Volte até a área cercada, desça na caverna e acione o interruptor. Siga novamente pelo buraco ao lado da cerca e suba na estrutura adiante. Suba na janela, pule sobre a cerca e caia sobre a caixa amarela. Pegue o quadriciclo no galpão e use-o para subir pela rampa e pegar o Generator Acess no telhado. Use este item no escritório abaixo para acessar um interruptor. Volte ao seu quadriciclo, desça pela caverna lateral e acelere com tudo para pular a cerca.



HIGH SECURITY COMPOUND

Passe pelos sensores na janela para atrair a atenção dos guardas e fuja quando a cela for aberta. ***Liberte os demais prisioneiros para iniciar uma rebelião***. Em uma das celas, há uma passagem atrás da pia. Vá até lá e empurre o bloco. Contorne a área agachado e empurre os blocos (deixando dois no corredor) para encontrar a passagem para o **Segredo 19**. Suba pela passagem na área anterior, acione o interruptor entre os arames farpados e desça pendurado na parede. Ative o interruptor na sala do radar para libertar mais prisioneiros e pegue a Keycard Type A no corpo do guarda. Use este item para abrir o portão. Passe pelo banheiro e, na próxima área,

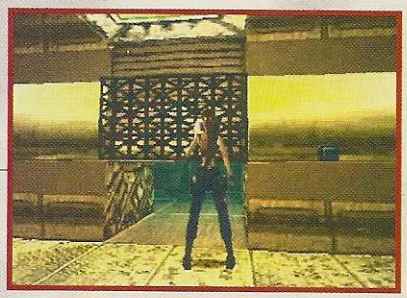
empurre o bloco em torno da sala para alcançar a passagem no alto. Acione o interruptor no canto para alagar a área. Mergulhe e suba pela passagem no outro canto da sala. Não caia sobre o fogão da cozinha. Siga sempre em frente para ativar dois interruptores. Feito isso, volte e desça na cozinha. Abra as portas do corredor e atraia o guarda até a área onde estão os presos. Volte à sala ao lado da cozinha e aperte o botão para abrir o exaustor da cozinha. Passe com cuidado entre as hélices, escorregue pela rampa e pendure-se na rachadura em frente. Desça na plataforma da esquerda e entre pelo buraco na parede. Suba pelo alçapão e escale as passagens adiante. Liberte o preso para que ele detone o guarda e pegue a Keycard Type B. Volte e use-a para abrir a porta. Ative o botão para eliminar as barreiras de laser na passagem. Na próxima área, liberte mais prisioneiros e pegue o Yellow Security Pass no corpo do guarda. Use-o para abrir a porta próxima da arma



TOMB RAIDER 3: THE ADVENTURES OF LARA CROFT

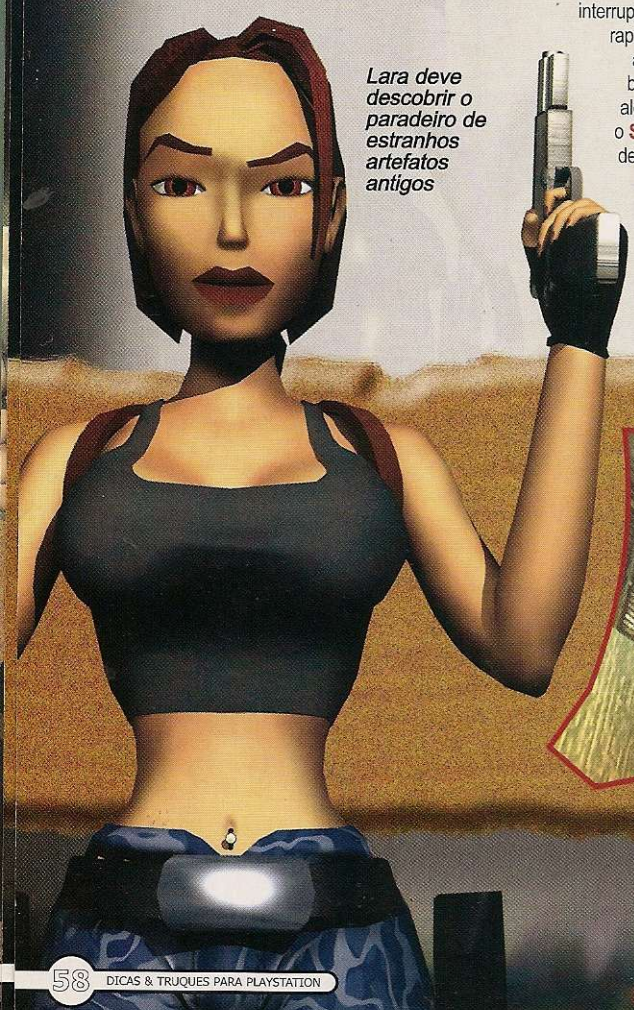
DETONADO

antiaérea. Siga agachado pela passagem e acione a chave geral adiante para ativar um laser e acabar com o guarda. Volte pelo mesmo caminho e pule por cima do laser para prosseguir. Na escadaria, pule na diagonal para dentro da passagem lateral e acione o botão para girar a antena. Suba até lá e entre no buraco. Suba na plataforma, contorne a sala pulando nas áreas planas e passe agachado pelo buraco para ativar um botão. Mergulhe e siga pelo túnel no canto. Evite o guarda adiante seguindo pela direita e subindo as escadas. Em frente, há um guarda. Quando você adquirir uma arma, volte e detone-o. Na seqüência, pegue o cartão dele e use-o para abrir a sala do **Segredo 20**. Prossiga pela esquerda e passe agachado pelo buraco para encontrar o Yellow Card. Use-o no painel próximo das máquinas para parar a hélice. Mergulhe e siga pela passagem do meio para acionar uma alavanca. Saia da água, pule sobre os lasers e siga nadando pelo novo túnel. Suba nas caixas, acione o botão e siga pela porta que se abriu para pegar a arma Desert Eagle. Seja cauteloso com os lasers que estão fora da sala, detone o guarda e pegue o Blue Security Pass. Volte, suba as escadas, use o cartão no painel e acione os dois botões. Suba na caixa que você derrubou e pule na escada. Pendure-se no teto, desça à direita e detone o guarda para pegar um cartão. Use este cartão para abrir o portão. No galpão, suba no caminhão para finalizar a fase.



AREA 51

Detone rapidamente os guardas desta fase para impedi-los de acionar armadilhas. ***Pegue a arma MP5 no final do corredor, acione o interruptor e ative o botão para abrir uma passagem***. Espere os sensores passarem para seguir à direita. Detone o guarda e siga pelo buraco. Ative o interruptor para cair no alçapão. Elimine rapidamente o guarda ou você não terá acesso ao próximo segredo. Desça pelo buraco e acione o interruptor. Caia no alçapão e passe pelo buraco para encontrar o **Segredo 21**. Siga pelo outro buraco e desça pelo alçapão. Liberte o prisioneiro no final do corredor e prossiga pela pequena passagem. Elimine os guardas, acione o interruptor na sala à esquerda e atravesse o buraco na sala à direita. ***Passe sem medo pelos sensores e siga até a área de decolagem***. Acabe com o guarda e pegue o Code Clearence Disk. Volte pelo corredor, desça na sala de manutenção de mísseis e use seu disco na máquina no canto da sala para erguer o míssil. Suba na plataforma e destrua a grade para ter acesso ao **Segredo 22**. Suba a escada próxima à esteira do foguete e elimine o guarda acima para pegar a Hanger Acess Key. Volte à área de decolagem e use sua Hanger Acess Key para abrir a porta no corredor inferior. Passe por baixo do trilho eletrificado, suba a escada à esquerda e acione o interruptor. Suba a escada do outro lado do trilho, pule sobre o vagão e suba na passagem acima. Pendure-se na grade no teto e desça antes de ser pego pelos lasers. Pule sobre o trilho, suba nos computadores, acione os dois botões nas plataformas laterais e passe correndo pela porta. Acione todos os interruptores e volte à área onde há um disco voador. Acione o botão ao lado da escada, suba até o topo e pule para trás. Contorne a área. No final, você vai encontrar uma porta fechada na parede. Lembre-se de voltar neste local após acionar a energia elétrica para encontrar o **Segredo 23**. Desça para a plataforma abaixo e pegue o Launch Code Pass. Volte até a área de decolagem, desça pelo buraco e use o Launch Code Pass. Acione o botão ao lado. Pule para a esquerda, role e corra para a sala para fugir das chamas. Escale a área de lançamento e acione o interruptor no topo. Agache-se na passagem, espere o sensor se distanciar para prosseguir. Pendure-se no teto para seguir e entre na sala ao lado da torre. Acabe com o guarda e pegue o Code Clearence Disk. Acione o botão, caia pelo alçapão e volte até a sala vizinha ao disco voador. Use seu disco no gerador e suba para entrar no disco voador e pegar o Element 115.



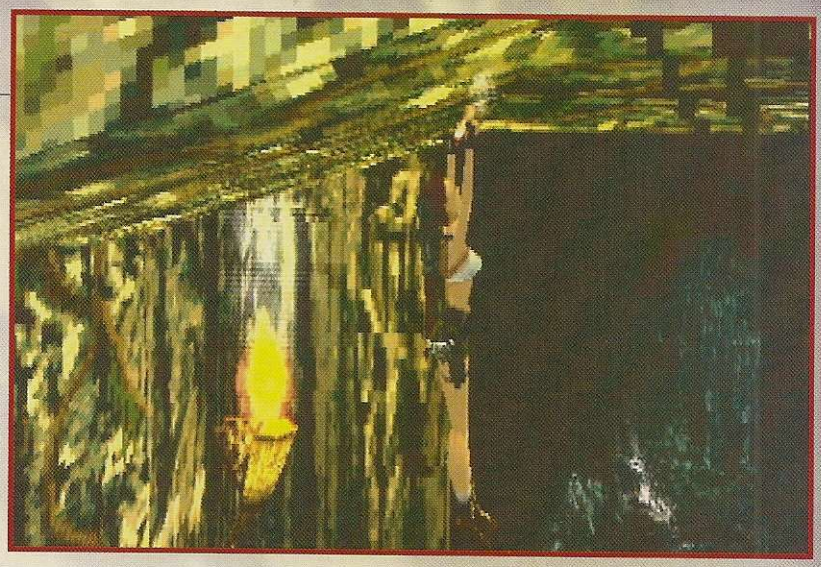
Lara deve descobrir o paradeiro de estranhos artefatos antigos

ILHA DO PACÍFICO SUL

COASTAL VILLAGE

Vasculhe a área à direita para encontrar o item Smuggler's Key submerso. ***Suba na rocha onde há um medicamento e pule na outra em frente, que é escorregadia***. Salte nas plataformas planas ao lado para encontrar o

Segredo 24. Abra o alçapão na cabana, siga agachado para escapar das armadilhas e mergulhe para encontrar um arpão. ***Siga pelas rochas e pendure-se nas plantas sob a ponte***. Continue seguindo pela trilha ao lado e suba o máximo que puder. Na seqüência, pendure-se nas plantas no alto para chegar à ponte. À direita, há uma rampa. Pule nela e, no final, salte na plataforma em frente. Pule e pendure-se diretamente na escada para evitar as lâminas. No final da escada, siga pela rachadura à esquerda. Pegue os itens e pule na plataforma abaixo. No lado esquerdo, siga pendurado pelo beiral para sair da caverna. No início da ponte de madeira, pule e pendure-se no rochedo à direita (pule na plataforma adiante para encontrar o **Segredo 25**). Desça escorregando pelo rochedo abaixo do início da ponte, pule na rocha no centro da areia movediça e siga pela área arborizada. Escale a árvore à esquerda, suba no galho, pule no rochedo acima e passe para o galho ao lado. Na árvore adiante, você encontra a Serpent Stone. Entre pelo buraco no rochedo que fica logo atrás e encontre o **Segredo 26**. Escorregue pela montanha para descer em segurança. Mergulhe na cachoeira para ser jogado em uma plataforma abaixo. Pule na passagem atrás da queda d'água e pegue outra Serpent Stone. Siga pela escada no rochedo. Detone o nativo e suba até a área onde há tochas para encontrar o último Serpent Stone. Use as três jóias para abrir as portas. Detone os nativos na aldeia. Vá até a areia movediça, pule na rocha à esquerda e gire o mecanismo. Volte à aldeia e atravesse a ponte. Ilumine a área e encontre o **Segredo 27** no canto direito. Suba nas cabanas no alto e acione um mecanismo. Feito isso, suba pela cabana central e pule pela janela para cair na plataforma à esquerda. Siga à direita, pule no telhado das cabanas e pendure-se no alto, sobre os espetos. Ative o mecanismo na próxima cabana e volte ao corredor em chamas (pule sobre a plataforma para atravessar). Acione apenas o primeiro botão e espere as lâminas passarem por você para prosseguir. Ative o mecanismo, desça na aldeia e siga pela passagem na queda d'água. Vá até a casa na árvore.



CRASH SITE

Verifique o mapa que você ganhou para saber quais plantas são seguras para atravessar o pântano de areia movediça. ***Chegando na última planta, pule na planta que está na diagonal esquerda para encontrar o Segredo 28***. Seguindo em frente, você vai encontrar um avião destruído. Tome o caminho da direita e ilumine a área ao lado da árvore para encontrar um buraco. Desça, pegue a arma MP5 e acione as alavancas. Volte ao avião e siga pela passagem próxima do bico. Acabe com os dinossauros e suba no galho da árvore à direita. Pule no galho onde há Flares para conseguir o **Segredo 29**. Desça até a caverna e pegue a Commander Bishop's Key. Esconda-se dentro de uma das passagens e fique atirando até detonar o tiranossauro. Acione a alavanca e corra até a passagem do outro lado da caverna para acionar mais uma alavanca. Passe pela traseira do avião, detone os dinossauros e siga pelo túnel da direita. A ponte é uma armadilha. Não tente atravessá-la. Escale o rochedo, pule para trás e pule novamente para cair sobre o galho da árvore. Detone o velocirraptor e pule na rocha azulada, no canto. Suba e pule no tronco acima. Olhe para cima para encontrar um galho apontando para a cachoeira. Pule e pendure-se nele para encontrar o **Segredo 30**. Volte e atire no velocirraptor morto pendurado para derrubá-lo na água. Aproveite que as piranhas estão devorando o dinossauro para mergulhar e acionar a alavanca. Siga pela passagem, acione as três alavancas e suba pelo buraco para encontrar a Lt. Tuckerman's Key. Volte ao avião e siga pela lateral mais escura. Pule em uma pequena área plana para alcançar a plataforma acima. Pendure-se na trilha sob o galho da árvore. Prossiga escalando o tronco e pendure-se no galho acima. Quando a câmera mudar de ângulo, solte-se para cair em uma área plana. Pule na área abaixo, desça pela parede e siga por baixo da rocha para entrar na caverna. Pendure-se no teto, caia na passagem em frente e desça para acionar uma alavanca. Pendure-se novamente no teto, acione a alavanca em frente. Pule no pilar onde há um Save Gem e acione novamente a primeira alavanca. Pendure-se novamente no teto e vá até o final. Desça pela parede o máximo que conseguir e pule para trás para encontrar uma passagem e acionar uma alavanca. Pule novamente no pilar onde havia uma Save Gem e siga a trilha até o final para sair da caverna. Pule sobre o avião, caia pelo alçapão e use suas chaves na cabine. Ative o interruptor no setor de carga e use a arma do avião para destruir as paredes à esquerda. Siga por lá.

MUDUBU GORGE

Detone as criaturas e desça até a pedra no meio da correnteza. Pule no rochedo escorregadio, siga pendurado pela direita e acione o botão no final do caminho. Volte pelo mesmo caminho e siga pendurado para a esquerda. Olhe para cima para encontrar um rochedo que forma um arco. Pendure-se nele e desça nas pedras do outro lado. Siga pendurado para passar pela rachadura e, com cuidado, pule na rocha escorregadia na sua diagonal esquerda. Suba na área plana à direita e pule diretamente para dentro da caverna. Escorregue pela rampa, pule as lâminas e acione o botão adiante. Volte até as lâminas, pare no meio delas e aperte ↑ + ✖ para escalar a parede até a porta. Desça na rocha abaixo e pule na cachoeira para encontrar o **Segredo 31**. Pendure-se na trilha no teto da caverna. Escorregue e pule no pilar para não cair nas chamas. O próximo pilar é uma armadilha. Por isso, pule diretamente no terceiro pilar. Siga pendurado pelo teto da próxima caverna até a saída. Pendure-se à esquerda e suba. À sua direita há uma rocha escorregadia. Fique de costas para ela, pule para trás, escorregue e pendure-se. Em seguida, caia na plataforma abaixo e vá até a cabana para encontrar o **Segredo 32**. Para voltar, vá até a plataforma vermelha e pule com precisão na rocha próxima da cachoeira (tome cuidado para não bater a sua cabeça). Suba novamente, acabe com os crocodilos, mergulhe e acione a alavanca no fundo. Monte no caiaque e siga pela correnteza. Tome cuidado com a velocidade excessiva para não se ferir e desvie das lâminas. No centro da caverna, suba pela área onde a correnteza é esverdeada. Desça do caiaque (● + ←), siga pela passagem lateral e pendure-se no teto da caverna. Espere o momento certo para passar pelas estátuas que lançam chamas. Pule na passagem e suba. Vá até a queda d'água para encontrar o **Segredo 33**. Olhe para o teto para encontrar uma trilha. Suba pela parede para chegar até lá e siga pendurado pela direita. Pule na rocha próxima das lâminas

TOMB RAIDER 3: THE ADVENTURES OF LARA CROFT

DETONADO

e, imediatamente, pule para frente. Pendure-se na parede que fica depois das lâminas, suba e ilumine a área para encontrar um buraco. Fique agachado junto ao degrau para escapar da armadilha. Repita o processo adiante e, no final, pule na passagem à esquerda para fugir da pedra. Salte sobre as chamas e agache-se adiante para escapar de outra armadilha. Na correnteza, pule na plataforma à direita e pendure-se na parede para prosseguir. Passe pelo buraco e pule na rocha no meio da correnteza. Vá até a corda e pendure-se. Escale a parede das caveiras e acione a alavanca para abrir uma enorme passagem no centro da caverna. Siga pelo corredor e escorregue para voltar ao caiaque. Complete sua energia e desça pelo enorme buraco. Detone o jacaré, acione a alavanca debaixo d'água e prossiga.

TEMPLE OF PUNA

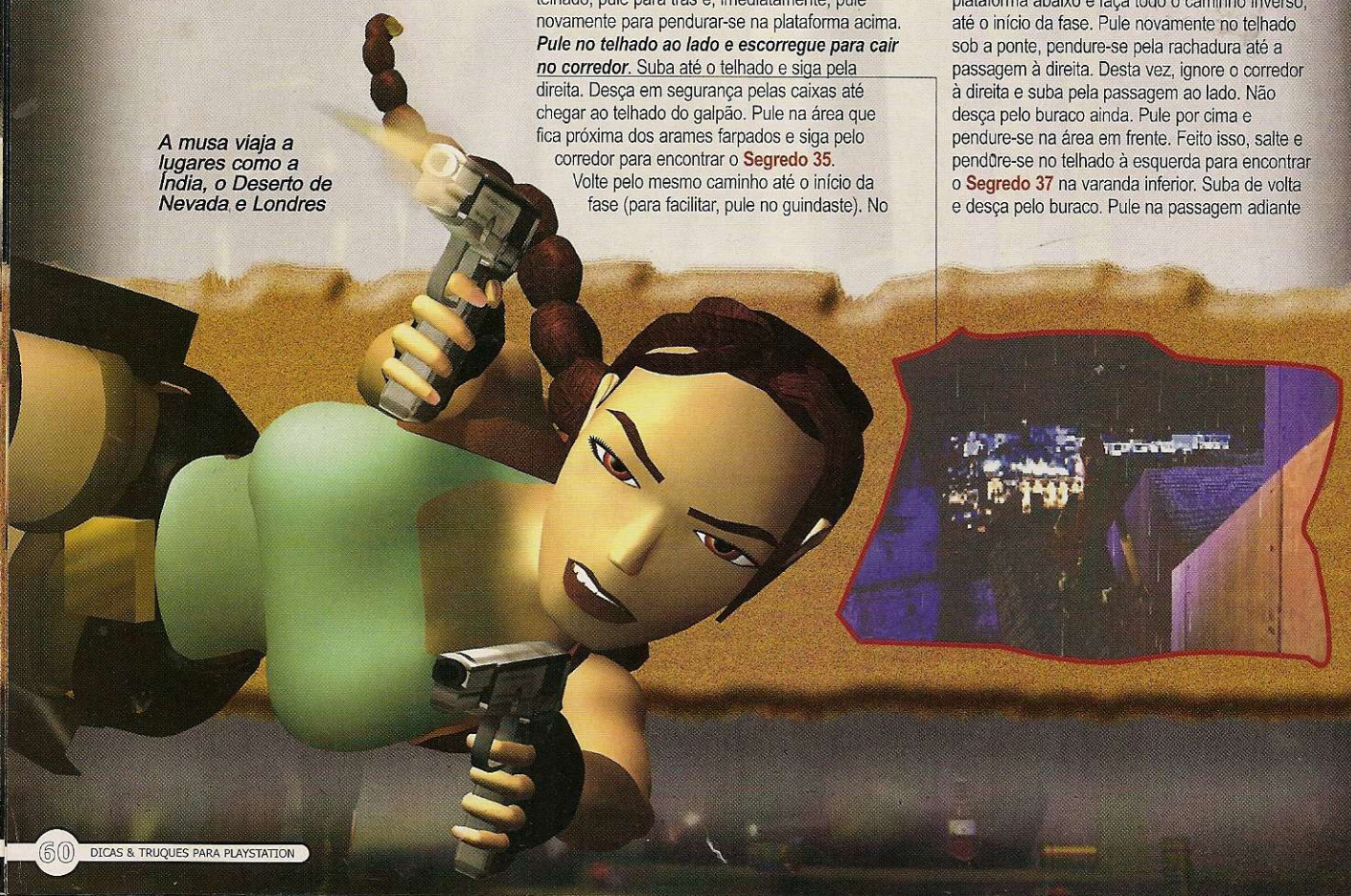
Suba a escadaria à direita. ***Na sala onde há lâminas rolando de um lado para o outro, espere-as passar e corra para o lado oposto.*** Fique parado e agachado a dois passos de um botão para não ser atingido. Ative o botão e volte ao ponto seguro. Pule sobre as lâminas e repita o processo até acionar todos os comandos. Fuja pelo portão. Desça no buraco e puxe o bloco para se safar da armadilha. Na área abaixo, acione a alavanca, corra da pedra gigante e vire correndo à direita para escapar da segunda armadilha. No início da fase, suba novamente a escadaria e pendure-se nas caveiras da parede para chegar ao **Segredo 34**. Siga pela passagem que resta no início para enfrentar o chefão. Para vencê-lo, fique pulando lateralmente de um lado para o outro e atire quando o campo de força dele apagar. Vencendo o inimigo, pegue a Ora Dagger.

LONDRES

THAMES WHARF

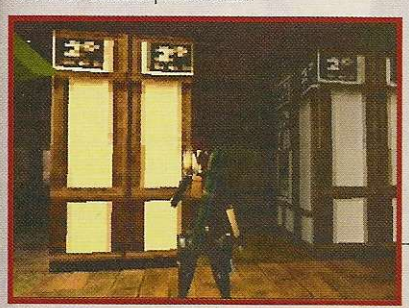
No início da fase, siga à esquerda e, após a ponte, pule no pilar adiante. Fique de costas para o telhado, pule para trás e, imediatamente, pule novamente para pendurar-se na plataforma acima. ***Pule no telhado ao lado e escorregue para cair no corredor.*** Suba até o telhado e siga pela direita. Desça em segurança pelas caixas até chegar ao telhado do galpão. Pule na área que fica próxima dos arames farpados e siga pelo corredor para encontrar o **Segredo 35**. Volte pelo mesmo caminho até o início da fase (para facilitar, pule no guindaste). No início, desça na plataforma à direita, pendure-se nela, solte e pule para pendurar-se na plataforma adiante. Acione o interruptor e pendure-se no teto para cair na varanda. Pendure-se na corda para chegar ao prédio vizinho. Ao escorregar, pendure-se e solte-se para agarrar a rachadura abaixo. Acabe com o mercenário e siga em frente. À esquerda, há uma plataforma rachada. Corra por ela e pule adiante. Siga pelo corredor e detone outro mercenário para adquirir a Flue Room Key. Volte à área anterior, pendure-se nas rachaduras à esquerda, desça na plataforma, pule na área adiante e suba na plataforma para acionar um botão. Desça até o chão, acione o botão ao lado da escada e suba. Pendure-se novamente na rachadura à esquerda, desça na plataforma e, desta vez, pule para pendurar-se na saída. Acione o interruptor para descer à plataforma ao lado. Pendure-se e desça no andar inferior. Olhe para o alto para encontrar cinco buracos na parede. Pendure-se no buraco do centro e siga à direita para entrar no último buraco e encontrar o **Segredo 36**. Volte e entre no penúltimo buraco da esquerda para encontrar uma passagem até o outro lado do prédio. Acione o botão e volte pelo mesmo caminho. Na área dos cinco buracos, pule no toldo abaixo para descer em segurança. Suba até o início da fase. Pule sobre o telhado debaixo da ponte, pendure-se na rachadura ao lado e vá até a passagem à direita. Suba pela passagem à esquerda, vire à direita e prossiga até chegar ao botão. Acione-o e volte à área anterior. Pule no elevador de pintura, salte na passagem ao lado e use sua chave para abrir a porta. Acione o interruptor e volte com cuidado para não ser queimado. Suba no elevador, desça na plataforma abaixo e faça todo o caminho inverso, até o início da fase. Pule novamente no telhado sob a ponte, pendure-se pela rachadura até a passagem à direita. Desta vez, ignore o corredor à direita e suba pela passagem ao lado. Não desça pelo buraco ainda. Pule por cima e pendure-se na área em frente. Feito isso, salte e pendure-se no telhado à esquerda para encontrar o **Segredo 37** na varanda inferior. Suba de volta e desça pelo buraco. Pule na passagem adiante

A musa viaja a lugares como a Índia, o Deserto de Nevada e Londres



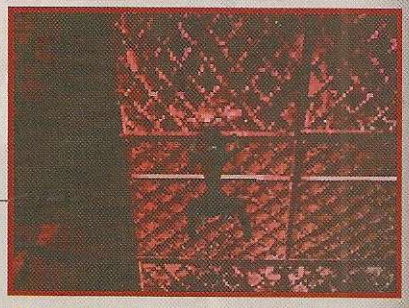
Lara esbanja sensualidade nesta versão clássica de Tomb Raider

e escorregue pela rampa para chegar em um complexo secreto. Acabe com o segurança e acione a chave geral logo atrás. Siga pela última passagem no corredor, mergulhe e acione a alavanca. Volte ao início da fase, acione a chave geral novamente e siga pela primeira entrada no corredor. Mergulhe, passe pelo buraco no fundo, passe entre as hélices e suba pela passagem adiante. Siga agachado pelo túnel à direita. Mais adiante, há uma máquina em movimento (não encoste nela). Acione o interruptor no canto do cenário. Puxe o bloco no canto da sala e coloque-o perto da caixa de força para desviar o curso da máquina, fazê-la chocar-se com a caixa de força e criar um curto-circuito. Suba ao início da fase e acione os dois interruptores. Siga pela segunda passagem no corredor, tome a passagem lateral e acione o botão na próxima sala. Volte com cuidado, pois o reservatório está sem água. Pendure-se na grade do teto, volte ao início da fase e acione o último interruptor. Siga pela última passagem no corredor, vá até o segundo reservatório e atravesse o túnel aquático. Suba pela passagem e pule na escada para não cair nos espetos. Caminhe entre os arames farpados e pule na plataforma do guindaste. Pule na área à direita, ande no meio dos arames farpados e pule na área plana. Suba até a catedral. Na passagem lateral, no final da cerca, pendure-se e desça pela escada para chegar ao **Segredo 38**. Volte à catedral, puxe o bloco central, suba e pule no espaço que fica ao lado do pilar para encontrar a Cathedral Key. Este é o **Segredo 39**. Desça pela lateral da catedral para finalizar.



ALDWYCH

Destrua a grade na escadaria, suba e puxe o bloco escuro. Desça sobre a bilheteria, pule na cabine ao lado e salte para se pendurar no bloco que você empurrou. Desça na sala e pegue a Maintenance Key. ***Siga pela escada rolante da direita e pule sobre o buraco para cair na passagem à direita.*** Use sua chave para abrir a sala, acione o botão e pegue o item Old Penny no chão, perto da máquina. Desça na linha do trem e corra pela área mais iluminada, entrando rapidamente pela passagem à direita para não ser atropelado. Suba nas caixas e pule para se pendurar na escada (salte para trás). Pendure-se no teto e desça na passagem. Na área do triturador gigante, faça o seguinte: fique de costas na entrada, aperte ↓ e pendure-se. Caia sobre o piso destruído e pule imediatamente para a esquerda. Escorregue e pule para se pendurar na rachadura em frente. Siga pendurado para a direita e solte-se para cair sobre outro piso destruído. Segure ✖ para se pendurar na rampa de baixo, suba, aperte ■ para pular e ↑ + ● para girar no ar e conseguir se pendurar na rampa logo atrás. Solte-se e desça pendurado nas rachaduras até chegar a uma entrada onde há um Save Gem. Pegue-o para conseguir o **Segredo 40**. Olhe para cima para encontrar uma passagem. Suba a escada e, quando o fogo apagar, pule sobre o bloco à frente. Pule na próxima escada e, na metade do caminho, pule para trás para encontrar um botão. Acione-o e continue a subir. Espere o fogo apagar e desça no piso adiante. Prossiga até voltar à linha do trem. Entre novamente na passagem à direita e suba até o alçapão que você abriu há pouco. Na entrada desta nova área há uma porta à direita. Grave esta posição, pois você terá que voltar aqui mais tarde para conseguir um segredo. Siga pela passagem central, caia pelo piso enfraquecido e puxe o bloco. Suba e desça pelo alçapão ao lado. Mais adiante, existem dois botões. Acione o botão da direita, corra pelo corredor ao lado, entre na terceira porta e acione o interruptor. Volte, acione o botão da direita novamente e corra para entrar pela segunda porta. Escale a parede, acione o botão e prossiga. Desta vez, acione o botão da esquerda e corra para entrar pela primeira porta. Pendure-se na grade, no teto, e solte-a para se pendurar abaixo. Pegue a Solomon's Key, mergulhe e saia pela passagem lateral. Volte à área repleta de caixas de onde você veio e escale-a até o topo. Suba no triturador gigante e pegue outra Solomon's Key na passagem acima. Volte às bilheterias, no início da fase, e use seu Old Penny na segunda cabine para receber o Ticket. Pegue-o no chão. Siga pela escada rolante da esquerda e destrua a grade na parede após os escombros para chegar ao **Segredo 41**. Desça no trilho e siga pela direita. Detone o bandido antes que ele entre na saleta, e acione o botão adiante. Entre no labirinto ao lado e acione os diversos botões até abrir a saída. Na próxima sala, tome cuidado com as armadilhas. Pule na direção da cortina roxa ao lado de um quadro para encontrar uma passagem secreta e o item Ornate Star. Use as duas chaves nas fechaduras laterais para abrir a porta e pegar a Masonic Mallet. Siga pela passagem que se abriu nesta sala, mergulhe no poço e siga até o final. Escale as duas plataformas e pule para se pendurar na rachadura. Desça na plataforma ao lado e pule no buraco acima. Use o ticket na catraca para abrir caminho. Passe ao lado das catracas e use a Ornate Star para abrir a bilheteria e acessar o **Segredo 42**. Use seu Masonic Mallet para abrir a porta. Acione o botão e pule na pequena passagem logo acima para encontrar o **Segredo 43**. Saia e desça pelo buraco ao lado. Passe pelos buracos e suba pelo alçapão. Não mate o bandido que aparece. Espere até que ele saia para chamar reforços, abrindo assim uma porta para você. A saída da fase fica na rampa em frente. Antes de chegar até ela, entre na sala dos bandidos e acione os dois botões. Volte até a porta cuja localização você memorizou e encontre o **Segredo 44**.



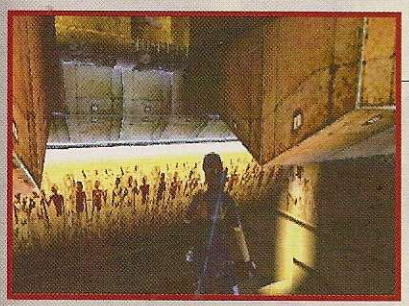
LUD'S GATE

Siga o bandido, vá pelo corredor da esquerda e escorregue pela rampa. Para fugir da armadilha, pule e entre pelo buraco à direita. Desça na área adiante, pule na rampa central e escorregue para o meio dos arames farpados. Entre pelo buraco na parede para encontrar o **Segredo 45**. Olhe para cima para encontrar a saída. Acione o botão, pendure-se na parede à esquerda e suba a escada. ***Chegando no lugar onde há uma luz verde, fique no canto esquerdo, desça até a luz vermelha, pule para trás e gire no ar*** (↑ + ●) para se pendurar em uma escada e coletar o **Segredo 46**. Pendure-se na escada, pule e vire no ar para se agarrar à grade novamente. Em seguida, suba até a passagem. Passe pelo buraco e, na metade do caminho,

TOMB RAIDER 3: THE ADVENTURES OF LARA CROFT

DETONADO

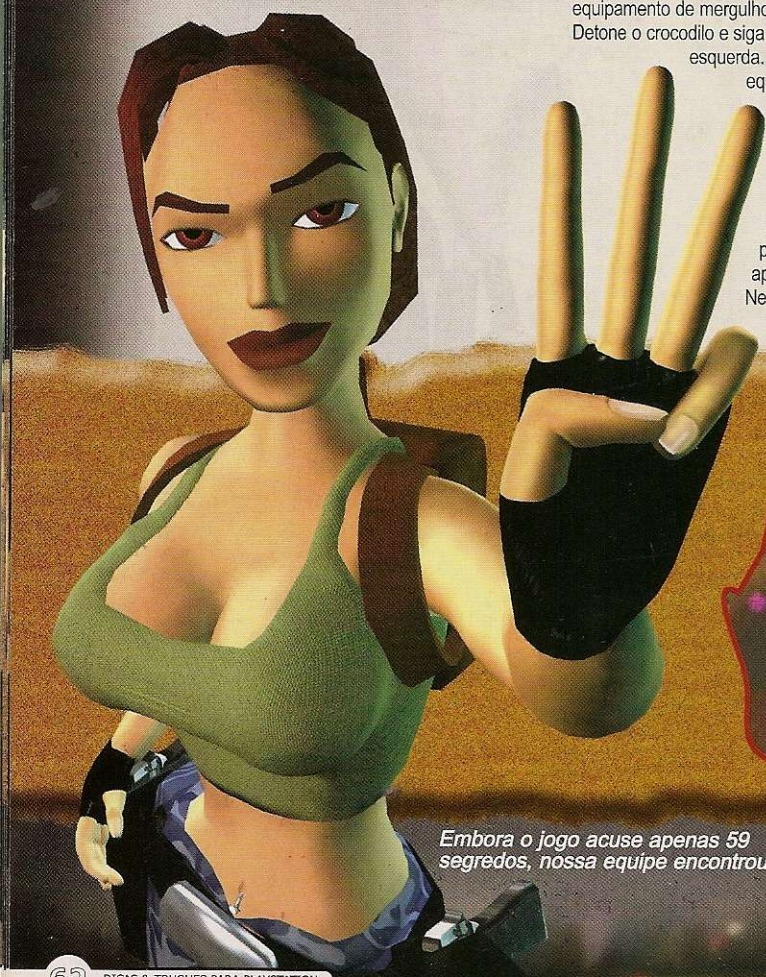
levante-se e pule na passagem acima. Na sala abaixo, puxe o bloco e coloque-o sobre o piso mais claro. Desça nas ruínas egípcias. Suba até a primeira sala, empurre o bloco sobre o piso branco e suba por ele para sair. Desça no degrau abaixo da entrada desta sala e pule para se pendurar no teto à esquerda. Acione o interruptor.



Volte até a escada, pule na plataforma no alto e acione um interruptor na parede. Suba a escada, siga pela passagem à esquerda, contorne a área, escorregue pela rampa e pendure-se na plataforma adiante. Ao escorregar pela rampa, você vai cair em uma armadilha. Pule lateralmente à direita e salte para frente para pendurar-se. Pegue o Elbalming Fluid entre os sarcófagos e siga agachado. Ilumine o corredor e siga agachado pela passagem. Desça pelo buraco no canto da sala e pendure-se na grade, no teto. Quando a câmera se distanciar, solte-se para cair na cabeça da esfinge. ***Vire-se, olhe para a parte rebaixada do teto e pule sem medo para cair em uma área plana***. Pule no pilar ao lado. Salte na rampa à esquerda, escorregue e pule na passarela em frente para chegar ao **Segredo 47**. Salte na parte mais alta da esfinge e escorregue em segurança até o piso inferior. Suba pela escadaria ao lado da esfinge e pule na passagem acima. Vire-se e ilumine a área para encontrar um buraco na parede. Entre para encontrar o **Segredo 48**. Volte até a plataforma anterior, puxe o bloco e use-o como escada para chegar à passagem acima. Caindo entre os dois blocos, empurre um deles e puxe o outro duas vezes. Com isso, você vai liberar uma passagem (suba de novo para acessá-la). De volta ao início da fase, vá até a sala inicial e use seu Embalming Fluid sobre a pedra azulada para abrir uma passagem ao lado. Caia no poço e pegue o equipamento de mergulho para nadar mais rápido. Detone o crocodilo e siga pela passagem à esquerda. Abandone seu equipamento de mergulho, suba na plataforma e mergulhe adiante. Acione a alavanca e suba pelo alçapão que se abriu logo atrás. Aperte o botão e siga pela passagem que apareceu debaixo d'água. Nesta área há um mergulhador sobre uma plataforma. Não suba ou você será visto e não conseguirá pegar o próximo segredo. Faça o seguinte: nade pela passagem à esquerda, suba na plataforma no canto, escale a parede, suba na caixa e pendure-se no buraco na parede. Siga pendurado para a direita e suba pela rachadura. Desça na passagem ao lado e suba pela passagem acima. Desça e siga pelo corredor no canto esquerdo. Detone o guarda e mergulhe. Não se importe com o alarme e nade pela esquerda para encontrar o **Segredo 49**. Suba e acabe com o guarda para pegar a Boiler Room Key. Mergulhe na área principal e procure um buraco debaixo d'água para encontrar o **Segredo 50**. Volte à área do Segredo 49, pegue o equipamento de mergulho e siga pelo túnel. Chegando na área principal, entre pela passagem à esquerda para encontrar um respiradouro. Nesta área, você terá de acionar alavancas que levam Lara a outras alavancas, até abrir a comporta de saída. Acione a alavanca na água para apagar o fogo. Prossiga com cuidado para não ser vítima das armadilhas e siga pendurado pela grade no teto. Solte-se e segure-se na paisagem que fica no meio da queda d'água. Use sua chave e acione o botão. Mergulhe e siga pela entrada vermelha. Pule pelos cantos para evitar as armadilhas e, no final, siga pela passagem no teto. Pendure-se no buraco adiante, solte-se e pendure-se no buraco abaixo. Prossiga para finalizar a fase.

THE CITY

Você vai ficar sob ataque de Sophia (não revide). Suba na plataforma, pendure-se na trilha abaixo da passarela e vá até o outro lado. Suba na passarela pela lateral e acione o botão do outro lado. Vá até o alçapão que se abriu no outro lado, pendure-se no piso à esquerda e caia para se pendurar no buraco abaixo. Entre para encontrar o **Segredo 51** e suba. Chegando ao topo, pule na passagem próxima da ponte, onde está Sophia, e atire na caixa de força para eletrocutar a ponte e detonar a vilã. Não pise na ponte: suba na caixa de força, pule no outro prédio e aperte o botão para desligar a energia elétrica. Pegue o item The Eye of Isis.



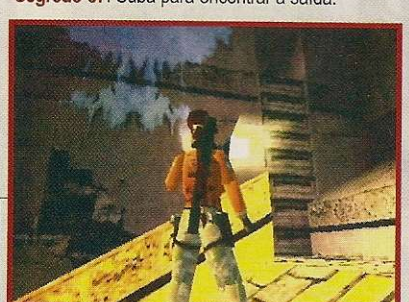
Embora o jogo acuse apenas 59 segredos, nossa equipe encontrou 60

ANTARTIDA
ANTÁRTIDA

Pule na ilha e siga pela passagem à direita. ***Siga pela área ao lado do navio e, no final, tome a trilha no alto para cair dentro do navio***. Desça pelo alçapão, acione a alavanca na sala de máquinas e desça pela passagem abaixo. Acione o botão no final do caminho para derrubar o bote. Procure no interior do navio uma passagem no alto para acessar a sua parte frontal. Siga pelo corredor lateral e pule no buraco da geleira para encontrar o **Segredo 52**. Volte ao navio e mergulhe para pegar o bote. Siga pelo túnel, perto do navio, estacione ao lado da passagem à esquerda e aperte ← + ● para cair dentro do local. Suba, escorregue e pule para pendurar-se no buraco em frente e encontrar o **Segredo 53**. Volte pela água e pegue seu bote. Suba na área da cabana, escale o bloco e pendure-se na trilha da estrutura. Desça pela ponta direita. Atravesse a caverna e passe pelo corredor escuro. Siga à esquerda e passe pelas portas que ficam abrindo e fechando para pegar o Crowbar. Siga o cano da máquina ao lado da casa e desça no buraco. Suba pela passagem adiante e acione a segunda e quarta válvulas para abrir a porta superior. Suba e acione a alavanca que está entre as máquinas. Vá até o cercado repleto de cachorros, entre na casa e pegue a Gate Control Key. Volte até o local onde está seu bote, abra a cabana com seu pé-de-cabra, use o Gate Control Key no painel e acione o botão ao lado. Siga de bote e, na passagem estreita, mergulhe para encontrar a Hut Key em um pequeno buraco. Use-a para abrir a cabana no início da fase e encontrar o **Segredo 54**. Volte de bote pelo caminho normal e escale até o final da fase.

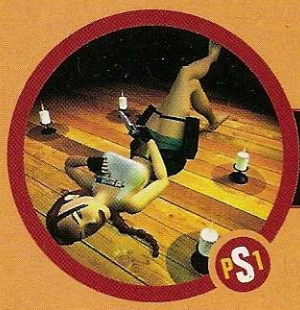
RX-TECH MINES

Suba pelo buraco, passe pela quarta porta e volte para encontrar um buraco no corredor. Acione o botão e vá até o centro da caverna de mineração. Suba até a cabine e acione o botão. Pule no teto da cabine, pendure-se na parede de trás e siga pela esquerda para encontrar uma escada. Desça o máximo que puder, pule e vire-se no ar para se pendurar no buraco e chegar ao **Segredo 55**. Entre no carrinho do andar mais baixo. Os comandos para controlá-lo são: ■ para brecar, ✖ para ativar as alavancas e L2 para agachar. Agache para escapar dos primeiros obstáculos e acerte a alavanca de desvio para fugir do beco sem saída. Quando o carrinho parar, siga pela passagem ao lado e suba a escada. Abra a segunda porta, mergulhe na área ao lado da cabine e pegue o Winch Starter. Abra a porta dentro da cabine e volte ao carrinho. Tome cuidado para não capotar nas curvas da volta. Suba no carrinho do meio. Balanceie sua velocidade para conseguir fazer o segundo salto. Bata na alavanca de desvio para parar o carrinho. Siga pela passagem, escorregue de costas pela rampa, pendure-se e solte-se (esteja com a energia cheia). Desça o máximo que puder, pendure-se na rachadura, siga para a esquerda e solte-se para se pendurar na rachadura abaixo. Pendure-se na outra rachadura e siga pelo buraco à esquerda para encontrar o Crowbar (sobre a ponte). Observe com atenção para encontrar um buraco na parede. Para chegar até ele, escale o rochedo mais próximo e pule para se pendurar na parede na mesma linha do buraco. Depois disso, vá até o buraco e acione o botão. Quando Lara voltar ao centro da fase, entre na caverna do Segredo 55 para encontrar o **Segredo 56**. Suba na ponte, pule sobre a área plana do rochedo logo atrás e siga pulando pelas rochas até chegar na saída no alto. Suba, passe agachado sob as brocas e prossiga para voltar ao carrinho. Após o salto, reduza a velocidade para não descarrilar e bata no desvio. No centro da caverna, use seu pé-de-cabra para arrombar a porta e pegar o Lead Acid Battery. Entre no carrinho no andar mais alto. Use seu Lead Acid Battery na lateral do guindaste e o Winch Starter na traseira para descer na cabine de descompressão. Mergulhe e recupere seu fôlego no buraco próximo à luz verde. Desça e entre pelo buraco debaixo da cabine para pegar mais fôlego. Mergulhe e siga pela passagem entre as luzes. Na ponte, olhe para baixo para encontrar um medicamento no lado direito. Pule lá e siga saltando pelas áreas planas até chegar ao **Segredo 57**. Suba para encontrar a saída.



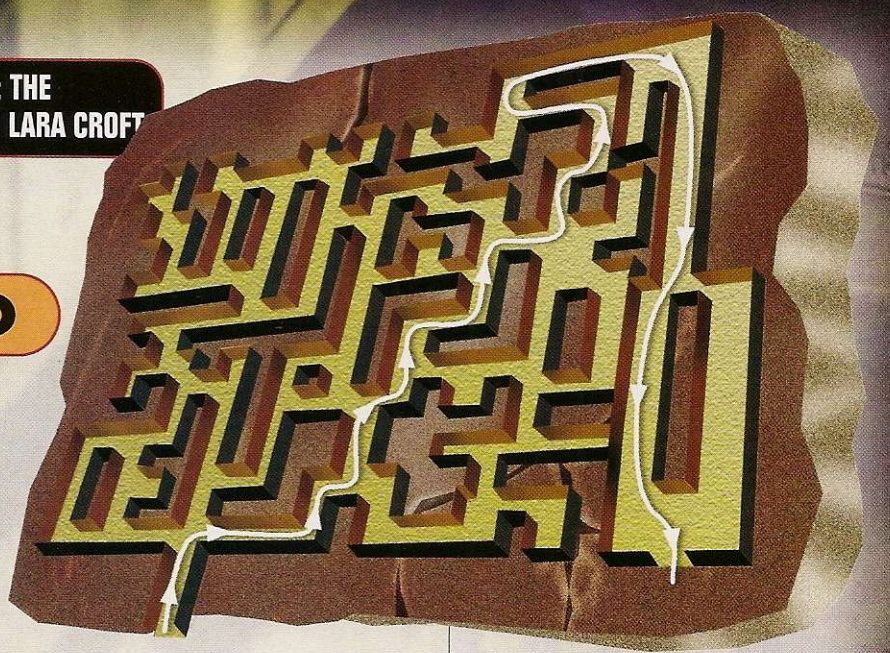
LOST CITY OF TINNOS

Suba a escada à esquerda e acione a alavanca. ***Siga pela passagem perto da escada e pegue a Uli Key***. Use-a para abrir a grade perto do portão. Suba a escada e desça pela passagem à esquerda para acionar a alavanca. Volte e escorregue pela rampa para acionar outra alavanca. Vá até a sala do canto, suba a escada e acione o primeiro, o segundo e o quinto botões. Na ponte, olhe para o alto, à direita, para descobrir uma toca de vaga-lumes monstruosos. Note que a luz das criaturas revela uma plataforma invisível (grave este lugar). Pule na caverna à esquerda, suba na rocha e escale para pular no alto da ponte. Espere um vaga-lume se aproximar para descobrir uma plataforma invisível entre as duas partes da ponte. Use-a para pular para a outra parte da ponte. Pule na plataforma invisível para alcançar a passagem com o **Segredo 58**. Volte pelo mesmo caminho, desça na ponte e siga pela caverna. Passe pelas armadilhas de fogo e siga pelo caminho da esquerda. Abra o portão, detone os monstros e acione a alavanca em uma das jaulas. Suba no bloco, pendure-se na plataforma e passe agachado pelo buraco. Esquive-se da armadilha e pule nas passarelas à direita para acionar as alavancas. Desça na passarela abaixo da plataforma e vá em segurança até o chão. Acione a alavanca, suba até a plataforma que você acionou e ative outra alavanca. Volte ao topo, desative a alavanca do centro, desça na plataforma abaixo e pule com precisão para cair na plataforma abaixo da ponte. Pendure-se sob a ponte e acione a alavanca adiante. Pule na plataforma ao lado e salte para subir na ponte. A alavanca ao lado da ponte abre a passagem para o próximo segredo. Decore sua posição e ignore-a por enquanto. Acione a alavanca que você desativou no centro e desça até o chão. Passe pelo portão e pegue a Uli Key na área à direita. Encontre a escada. Acione a alavanca e use sua chave para abrir o portão e chegar na sala que emana energia. Siga pelo caminho da direita e volte até o local da alavanca que abre o segredo (aquele que você memorizou). Acione-a, desça e vá até a sala que emana energia. Siga pela passagem à direita, vá até a ponte e desça pelas rochas para chegar ao chão em segurança e a tempo de entrar pela passagem do **Segredo 59**. Volte à sala que emana energia e siga pela passagem da esquerda. Na areia movediça, siga pela direita e suba pela passagem para encontrar a Oceanic Mask. Ao pegá-la, a caverna será destruída. Volte com cautela, tomando cuidado com os



TOMB RAIDER 3: THE ADVENTURES OF LARA CROFT

DETONADO



desmoronamentos e com os poços de lava. Na saída, acione o botão e desça. Na sala após a ponte, há um novo bloco. Use-o para alcançar a passagem do **Segredo 60**, o último do game. Volte até a sala principal, suba e siga pela passagem após o feixe de luz. Suba no bloco e acenda um Flare para descobrir no mapa que está no teto quais são os pilares que você pode usar com segurança. Para chegar ao último, espere o penúltimo pilar apagar. Na próxima área, há uma série de estátuas cujas chamas revelam plataformas invisíveis. Espere o momento certo e pule da primeira plataforma diretamente para a terceira. Espere a chama se apagar e pule na plataforma à direita para acionar a alavanca. Dirija-se diretamente à saída e tome cuidado com a armadilha para pegar a Oceanic Mask. De volta à sala principal, siga pelo caminho

aquático. Evite as lâminas, vá pelo buraco no fundo e siga para a passagem no alto ou à esquerda para recuperar o fôlego. Há quatro passagens após a lâmina. Siga pela da esquerda e acione uma alavanca. Volte rapidamente e siga pela passagem da direita para encontrar um novo caminho. Acione a alavanca no túnel e volte até a porta que você abriu para chegar à terceira Oceanic Mask. Acione a alavanca ao lado, volte ao túnel, ative a última alavanca e siga pela passagem de baixo para fugir. Na sala central, suba e entre pelo caminho que resta. **Oriente-se pelo mapa desta página para tirar de letra o desafio do labirinto**. Pule nas rampas para escapar da armadilha mortal e voltar à área central. Use todas as suas máscaras nos encaixes em volta do raio de luz e desça pelo buraco para completar a fase.

METEORITE CAVERN

Chegou a hora de enfrentar o chefão final. ***Mantenha-se pulando e acerte-o com foguetes.*** Ao acertar o quarto foguete no inimigo, o monstrão cai. Aproveite este momento para correr e pegar um dos artefatos. Repita o processo até pegar todos os itens e acabar com o monstro de uma vez. Para concluir a aventura, escale a escada e vá até o topo. ***Depois é só fugir até o helicóptero e curtir o final do game.***

Depois de muito esforço e precisão nos controles, confira o grande final

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Eidos **Produtor**: Core Design **Na Internet**: www.tombraider.com **Ponto Forte**: Jogo extenso e extremamente desafiante **Ponto Fraco**: Personagens quadradões nas animações **Gráfico**: 8,5 **Som**: 8,5 **Controles**: 8,0 **Desafio**: 9,5 **Diversão**: 9,0 **Jogadores**: 1 **NOTA GERAL: 8,7**

PS2

Tudo para games, só na

AMERICANAS.com

Aqui você encontra os melhores títulos de games, os melhores acessórios e os mais novos lançamentos.

GAME THE HULK - PS2

R$ 229,90 à vista ou
3X de R$ 76,63 s/ juros
OU 12X de R$ 22,40***

GAME KELLY SLATER'S PRO SURFER - PS2

R$ 209,90 à vista ou
3X de R$ 69,97 s/ juros
OU 12X de R$ 20,45***

GAME FIFA SOCCER 2003 - PS2

R$ 199,90 à vista ou
3X de R$ 66,63 s/ juros
OU 12X de R$ 19,48***

GAME THE GETAWAY - PS2

R$ 229,90 à vista ou
3X de R$ 76,63 s/ juros
OU 12X de R$ 22,40***

GAME YU-GI-OH! THE DUELISTS OF THE ROSES - PS2

R$ 229,90 à vista ou
3X de R$ 76,63 s/ juros
OU 12X de R$ 22,40***

CONSOLE PLAYSTATION 1

R$ 459,00 à vista ou
5X de R$ 91,80 s/ juros
OU 12X de R$ 44,72***

PLAYSTATION 2 CONSOLE

R$ 1.199,00 à vista ou
5X de R$ 239,80 s/ juros
OU 12X de R$ 116,82***

ACESSÓRIO PS1 - JOYSTICK DUAL IMPACT GAMEPAD CINZA - Interact

R$ 64,99 à vista
OU 7X de R$ 10,23***

DVD PLAYSTATION 2 REGIÃO X

R$ 99,99 à vista
OU 11X de R$ 10,50***

Ligue 0300 789 3200 ou (11) 3747 7779** e compre agora mencionando o código PLAYSTN01

WWW.AMERICANAS.com.br

* Garantimos o mínimo de 10 itens por produto. Frete não incluso. ** De 2º a sábado das 9:00 às 21:00. Domingos e feriados das 10:00 às 16:00. O serviço 0300 tem custo de R$ 0,29 por minuto de telefone fixo e R$ 0,63 por minuto de telefones celulares que será cobrado na conta telefônica. Ofertas válidas 08/08/2003 a 08/09/2003. *** Taxa de juros de 2,49% ao mês, sujeita à alteração sem aviso prévio.

SPOILER

Você vai ficar arrepiado com os detalhes de Silent Hill 1 e 3, os jogos mais chocantes dos videogames

Terror em SILENT HILL

Por Humberto Martinez

A trama de *Silent Hill 3*, jogo do PS2 detonado na edição 54, está totalmente ligada à do primeiro episódio (*Silent Hill*), que foi lançado para PS1. Por isso, a **Dicas & Truques para PlayStation** resolveu voltar às origens da série e explicar tudo o que você precisa saber para entender a perturbadora história do terceiro episódio. Vale lembrar que *Silent Hill 2*, do PS2, não entra na explicação a seguir por contar com uma trama independente.

SILENT HILL

1 A cidade de Silent Hill é o palco do game. Atraídos pelas maravilhas exibidas em panfletos turísticos, quem visita a cidade nem imagina os segredos que ela esconde. Desconhecido pela maioria dos habitantes, um culto religioso que utiliza artes negras ganha forças para a realização de um ritual sinistro: trazer de volta Samael, um profano deus da escuridão. **A líder do culto é Dahlia Gillespie, uma velha cuja fé inabalável arrasta adeptos para sua causa.** Outro trunfo para aumentar a crença dos fiéis é o uso de uma droga alucinógena chamada White Claudia. Esta droga é produzida ilegalmente por Kaufmann, o regente do hospital da cidade.

2 A doutrina do culto prega que a alma de um humano deve ser sacrificada para que Samael tome o corpo dele. A escolhida é Alessa, a filha de Dahlia. Para preparar Alessa para o sacrifício, Dahlia a cria afastada da sociedade e treina os poderes sobrenaturais da garota. A única amiga de Alessa é Claudia Wolf, outra garotinha que vive no culto. Alessa sente vontade de ser uma garota normal e começa a repudiar os ideais de sua mãe. Irritada com esta atitude, Dahlia tranca sua filha no quarto e coloca fogo na casa. Eis que o impensável acontece: Samael, que já está no corpo de Alessa, a protege da morte. **A garota fica desfigurada e passa sete anos em coma, sob os cuidados de Lisa, uma enfermeira subordinada de Kaufmann.**

3 Para impedir que sua mãe retome seus planos e realize o sinistro ritual, **Alessa decide usar seus poderes em si mesma para dividir sua alma em duas e expulsar metade.** A metade banida dá origem a um bebê, uma espécie de clone de Alessa. A criança é encontrada à beira de uma estrada pelo escritor Harry Mason – o herói do jogo – e sua esposa. Batizada de Cheryl, a garota é criada pelo casal. Aos sete anos de idade, Cheryl convence seu pai a passar as férias em Silent Hill. A menina nem desconfia que sua vontade de visitar a cidade é causada pelos poderes de Dahlia, que já sabe de sua existência.

4 Na estrada que leva à cidade, Harry é surpreendido por um vulto e perde o controle do carro. **Após o acidente, ele acorda e não encontra sua filha.** É neste ponto que o game começa, com o escritor procurando desesperadamente por sua filha. A explicação para os fatos ocorridos na cidadê gira em torno de Alessa. Ao sentir a aproximação de Cheryl, ela causa o acidente e toma a garota. Misturando imagens de sua mente traumatizada com o poder de Samael, ela cria os monstros e a realidade assustadora que toma a cidade para poder esconder Cheryl.

5 Enquanto procura por sua filha, Harry encontra Dahlia. A velha o engana e o faz acreditar que, para recuperar sua filha, ele deve encontrar Alessa. Na verdade, a velha deseja que ele

encontre as duas garotas para que o culto possa finalmente ser realizado. Harry atinge seu objetivo e Dahlia toma as garotas, concluindo o ritual. Aproveitando a fraqueza de Samael durante sua adaptação ao mundo real, Harry consegue destruí-lo. Fadada a morrer junto com o demônio, Alessa surge e entrega um bebê a Harry. Ele decide criar a menina sem nunca revelar seu passado.

SILENT HILL 3

1 Em uma tarde como outra qualquer, Heather está curtindo seu passatempo favorito: passear no shopping. **Após ligar para seu pai, Harry Mason, para avisá-lo que já está voltando para casa, Heather é abordada por um detetive chamado Douglas Cartland.** Ele revela que foi contratado para encontrá-la e que tem informações sobre seu passado,. Porém, a garota o ignora e o despista. Inexplicavelmente, a estrutura do shopping começa a se modificar e estranhos monstros surgem do nada. Tentando voltar para casa a qualquer custo, Heather se encontra com Claudia Wolf, que profetiza que a garota é necessária para a vinda de um paraíso. Heather não entende nada e Claudia desaparece.

2 Você deve se lembrar que Claudia não é ninguém mais que a amiga de infância de Alessa. **Herdeira dos ideais de Dahlia, Claudia se tornou a líder do culto e descobriu a verdadeira identidade de Heather. A conclusão é óbvia: Alessa, Cheryl e Heather são a mesma pessoa.** O inferno visto em SH3 é criado inconscientemente por Heather e estimulado pelo embrião de Samael, que está adormecido em seu corpo. Ao voltar para casa, Heather descobre que seu pai foi assassinado por Claudia. A fanática acredita que a única forma de acelerar a volta de Samael é fazendo Heather sofrer. Juntamente com Douglas, que agora simpatiza com ela, Heather parte para Silent Hill em busca de Claudia e de vingança.

3 Heather descobre a localização da igreja onde o culto é realizado e se encontra com Claudia. **Enojada com os propósitos de Claudia, Heather consegue extrair Samael de seu corpo.** Aterrorizada por ver seus planos ruindo, Claudia engole o embrião e oferece seu próprio corpo para o demônio. Como Claudia não é o hospedeiro ideal, Samael renasce enfraquecido e é destruído por Heather. Aliviada com o fim da ameaça, Heather muda seu nome para Cheryl e retoma sua vida.

A série SH conta com a história mais perturbada dos games

O QUE É SPOILER?

Traduzida do inglês para o português, a palavra *Spoiler* significa destruidor, sabotador, aquele que estraga. Porém, segundo as gírias gringas, *Spoiler* é o apelido dado às pessoas chatas que têm a mania de contar aos outros os finais de filmes, livros e jogos, pelo simples prazer de estragar a surpresa alheia. A intenção desta seção da sua **Dicas & Truques para PlayStation** não é estragar a surpresa de ninguém e sim, explicar melhor a história dos jogos que a revista detonou nas edições anteriores, para acabar com qualquer dúvida dos leitores.

SUPERTESTE

Este kit especial do PS2 traz três acessórios essenciais pelo preço de um

PLAYER'S PAK 2

O pacote vem com três acessórios: um controle, um Memory Card e um extensor

Por Julio Wecchi

O melhor acessório é aquele que oferece uma boa relação custo-benefício. De nada adianta um produto ter excelente qualidade e preço altíssimo, ou ser barato e não atender às expectativas. O bom e o barato devem andar juntos. E foi justamente por isso que a Dicas & Truques para PlayStation decidiu testar o Player's Pak, da InterAct.

O produto é um pacote especial para o PS2 que conta com três acessórios diferentes: um joystick, um Memory Card e um extensor que prolonga o tamanho do fio do controle. O kit tem baixo custo e é uma boa alternativa para quem não comprou nenhum acessório.

Preço baixo

O controle que vem no Player's Pak 2 é o modelo Performance Dual Impact 2. Ele é o mesmo joystick testado na edição 34 da Revista Dicas & Truques para PlayStation, mas neste pacote está disponível em quatro cores translúcidas.

O Dual Impact é um pouco mais pesado que o joystick da Sony, apresenta botões *Start* e *Select* maiores que o normal e conta com mais de dois metros de fio. O único ponto negativo do controle é o seu direcional de oito posições. Apesar de não machucar os dedos na hora de fazer as longas combinações nos jogos de luta, o botão deixa um pouco a desejar na precisão, pois é mole e robusto demais. Mesmo assim, os gamemaníacos que curtem jogos mais simples, como os de plataforma 2D e aventura, não terão problemas para executar os movimentos.

Já o Flash Memory 8 MB, que vem no pacote, é um Memory Card de capacidade idêntica aos da Sony, mas conta com um recurso exclusivo que simplifica a sua vida. O cartão vem acompanhado de CD especial com um programa que facilita o gerenciamento dos Save Games e permite compactar os arquivos, reduzindo em até 70% o tamanho deles. O detalhe é que se você não usar o CD, o Flash Memory funciona como um Memory Card comum.

O último item do pacote é o Controller Extension Cable, um extensor que aumenta o tamanho do fio do controle. Ele praticamente substitui os caros joysticks sem fio e é bastante útil, principalmente

FICHA TÉCNICA – **Fabricante**: InterAct **Onde encontrar:** SSGames: (0xx11) 3328-6803 **Ponto Forte**: São três acessórios pelo preço de um. Excelente relação custo-benefício. **Ponto Fraco**: O direcional do controle é saliente e mole demais. **Preço médio:** R$ 80,00 **NOTA GERAL: 8,5**

PS2

CARACTERÍSTICAS

- Disponíveis nas cores translúcidas: preta, verde, azul e roxa
- Fabricados na China
- Compatíveis com PS2

CONTROLE DUAL IMPACT 2

- Dupla sensibilidade
- Dez botões básicos
- Dois comandos analógicos
- Direcional de oito posições
- Modos digital e analógico
- Acabamento em plástico
- Compatibilidade com Dual Shock 2

MEMORY CARD

- 8 MB de capacidade
- CD-ROM Memory Manager
- Compactador de Save Games
- Compatível com Sharkdrive
- Acabamento em plástico

CABO EXTENSOR

- Dois metros
- Um plugue macho
- Um plugue fêmea

O Dual Impact 2 está disponível em várias cores, é mais pesado que um controle comum e tem direcional de oito posições

O Flash Memory é um Memory Card de 8 MB. Ele vem com um CD especial que permite compactar o tamanho dos Save Games

GOSTOU DAS GAROTAS?
Confira mais fotos do ensaio das gatas no site da Editora Europa. O endereço é www.europanet.com.br.

O Controller Extension Cable aumenta o tamanho do fio do seu joystick. Ele tem mais de dois metros e conta com dois plugues de conexão

Fotos: Valerio Romahn **Modelos:** Julia Prediger e Meilis Diehl
Produção: Aida Lima **Make-up:** Alexandre Corbanezi – BLZ

para quem tem um televisor grande. Se você usá-lo junto com o Dual Impact 2, por exemplo, poderá ficar a mais de quatro metros de distância do console.

Os três acessórios têm qualidade acima da média e integram a lista dos equipamentos com boa relação custo-benefício. O kit pode ser encontrado por R$ 80,00, valor médio de um controle ou Memory Card da Sony.

Apesar de ser importado, o pacote é vendido na SS Games e nas melhores lojas de videogames. Agora, babe nas gatas que ajudaram nas fotos e confira os detalhes dos acessórios.

ACESSÓRIOS PLAYSTATION MANIA

Conheça os acessórios que estão chegando às lojas. Há equipamentos para os mais variados games

CONTROLE ESPECIAL SAMMY

Se você é fanático por *Guilty Gear*, do PS2, este controle é obrigatório. Para facilitar a sua vida na hora de executar os combos, ele traz os botões *R2* e *R1* junto com os comandos básicos. O único ponto negativo é o direcional robusto de oito posições.

- Seis botões de fácil acesso
- Dois comandos superiores
- Direcional de oito posições
- Compatível com PS2

FICHA TÉCNICA **Fabricante:** Sammy • **Preço médio:** US$ 25
Na Internet: www.jp.playstation.com/product/76/

SCORPION 3 LIGHTGUN

A Scorpion 3 é uma pistola que apresenta alguns recursos interessantes. Desenvolvida pela Blaze, ela tem mira laser, é compatível com GunCon e GunCon 2 e funciona nos televisores com tecnologia de Progressive Scan. Além disso, suporta todos os jogos do PS1 e PS2.

- Funciona em TVs de 100Hz
- Mira laser
- Vibração Dual Shock
- Compatível com PS1 e PS2

FICHA TÉCNICA **Fabricante:** Blaze • **Preço médio:** US$ 25
Na Internet: www.lik-sang.com

ASCII GRIP V2

Este joystick diferente foi produzido especialmente para os jogos de futebol da série japonesa *J-League Sports*, da Sega. O controle é compacto, tem poucos botões e permite que você jogue usando apenas uma mão. É um acessório obrigatório para os fãs da série.

- Compatível com PS1 e PS2
- Um comando analógico
- Tamanho compacto
- Apenas oito botões

FICHA TÉCNICA **Fabricante:** Ascii • **Preço médio:** US$ 15
Na Internet: www.lik-sang.com

CADERNO ESPECIAL

Dicas & Truques para

PlayStation

DICAS • GAMESHARK • DETONADOS

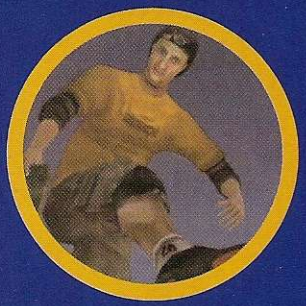
PLAYSTATION 1

007 Racing 77
Alien Resurrection 77
Arcade´s Greatest Hits:
The Atari Collection 1 78
Arcade´s Greatest Hits:
The Atari Collection 2 78
Army Men 3D 77
Battle Tanx Global Assault 77
Nightmare Criatures 77
Syphon Filter 2 77
Tomb Raider 3: Adventures of
Lara Croft 78
Tomb Raider 4: The Last Revelation 77
Tony Hawk's Pro Skater 4 79
Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories 72/79

PLAYSTATION 2

Activision Anthology 73
Hulk, The 80
Tomb Raider 6: Angel of Darkness 78

PS1 - Detonado **Tony Hawk´s Pro Skater 4 ..... 72**



DICAS

Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories

YU-GI-OH! FORBIDDEN MEMORIES

PS1

Starchips Infinitos

Finalmente descolamos um macete para você comprar todas as cartas que quiser sem gastar seus Starchips ou usar o GameShark. Primeiro, separe três Memory Cards e chame-os de 1, 2 e 3, respectivamente. Seu Save Game principal deve estar gravado no Memory Card 1. Depois disso, faça uma cópia dele no "2". Agora, comece uma nova partida e crie um novo Save Game, batizando-o com um nome diferente do usado no "1". Grave este novo Save no "3". Coloque o "2" na primeira entrada do console e o "3" na segunda. Em seguida, carregue o jogo salvo no Memory Card 2. Compre as cartas desejadas e salve seu progresso. Volte ao menu principal do game e entre na opção *Trade*. Aperte ✖ para que o game leia as informações armazenadas nos dois Memory Cards. Na tela do lado esquerdo, selecione as cartas que você comprou e salvou no "2" e aperte ■ para transferi-las para o "3". Pressione ■ no controle 2 para finalizar a troca. Feito isso, volte ao menu principal do jogo, coloque o "1" na primeira entrada do videogame e deixe o "3" na segunda. Entre na opção *Trade* novamente e transfira aquelas

Continua...

TONY HAWK'S PRO SKATER 4

PS1

Controles

✖ - Saltar, ● - Manobras Grab
▲ - Manobras Grind
■ - Manobras Flip
L1/R1 - Giro aéreo, L2 - Switching
R2 - Revert, Start - Pausar

Lista de Manobras

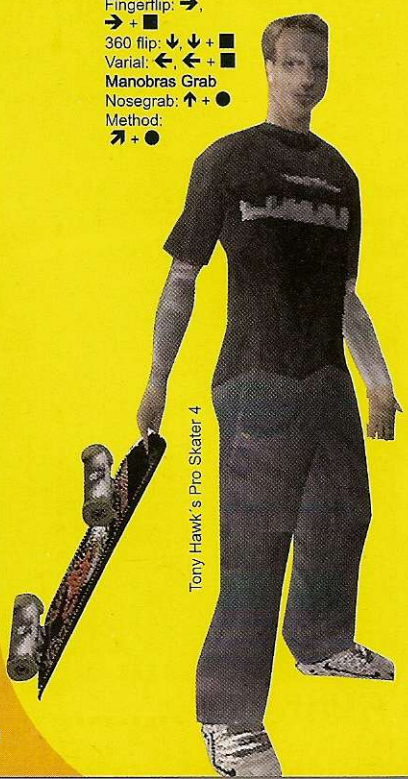
TONY HAWK

Manobras Flip

Impossible: ↑ + ■
Inward Heelflip: ↗ + ■
Heelflip: → + ■
Varial Heelflip: ↘ + ■
Pop shove it: ↓ + ■
Varial Kickflip: ↙ + ■
Kickflip: ← + ■
Hardlip: ↖ + ■
Sal flip: ↑, ↑ + ■
Fingerflip: →, → + ■
360 flip: ↓, ↓ + ■
Varial: ←, ← + ■

Manobras Grab

Nosegrab: ↑ + ●
Method: ↗ + ●



Tony Hawk's Pro Skater 4

Cannonball: → + ●
Del mar Indy: ↘ + ●
Airwalk: ↓ + ●
Stalefish: ↙ + ●
Melon: ← + ●
One foot Japan: ↖ + ●
Rocket Air: ↑, ↑ + ●
Crossbone: →, → + ●
Tailgrab: ↓, ↓ + ●
Benihana: ←, ← + ●

Manobras Lip

Gymnast Plant: ↑ + ▲
Eggplant: → + ▲
180 Rock n Roll: ↓ + ▲
Mute Invert: ← + ▲

Manobras Especiais

1234 Air: ↑, ↓ + ●
The 900: →, ↓ + ●
Double KF to Indy: ←, → + ●

STEVE CABBALERO

Manobras Flip

Impossible: ↑ + ■
Inward Heelflip: ↗ + ■
Heelflip: → + ■
Varial Heelflip: ↘ + ■
Pop shove it: ↓ + ■
Varial Kickflip: ↙ + ■
Kickflip: ← + ■
Hardlip: ↖ + ■
Front foot impos: ↑, ↑ + ■
Fingerflip: →, → + ■
360 flip: ↓, ↓ + ■
Ollie Airwalk: ←, ← + ■

Manobras Grab

Nosegrab: ↑ + ●
Wrap around: ↗ + ●
Cannonball: → + ●
Del mar Indy: ↘ + ●
Airwalk: ↓ + ●
Method: ↙ + ●
Melon: ← + ●
One foot Japan: ↖ + ●
Crail grab: ↑, ↑ + ●
Benihana: →, → + ●
Indy Stiffy: ↓, ↓ + ●
Stalefish: ←, ← + ●

Manobras Lip

Axle stall: ↑ + ▲
Rock n Roll: → + ▲
Disaster: ↓ + ▲
Nosestall: ← + ▲

Manobras Especiais

Hang Ten: ↓, ↑ + ▲
KF Superman Tailgrab: →, ↑ + ■
Handstand 50 360 flip: ←, ↑ + ●

CAREEM CAMPBELL

Manobras Flip

Impossible: ↑ + ■
Inward Heelflip: ↗ + ■
Heelflip: → + ■
Varial Heelflip: ↘ + ■
Pop shove it: ↓ + ■
Varial Kickflip: ↙ + ■
Kickflip: ← + ■
Hardlip: ↖ + ■
Front foot impossible: ↑, ↑ + ■
Fingerflip: →, → + ■
360 flip: ↓, ↓ + ■
Ollie Airwalk: ←, ← + ■

Manobras Grab

Nosegrab: ↑ + ●
Wrap around: ↗ + ●
Cannonball: → + ●
Del mar Indy: ↘ + ●
Airwalk: ↓ + ●
Method: ↙ + ●
Melon: ← + ●
One foot Japan: ↖ + ●
Crail grab: ↑, ↑ + ●
Benihana: →, → + ●
Indy Stiffy: ↓, ↓ + ●
Stalefish: ←, ← + ●

Manobras Lip

Nosestall: ↑ + ▲
Axle Stall: → + ▲
Rock n Roll: ↓ + ▲
Nosestall: ← + ▲

Manobras Especiais

Nosegrind to Pivot: ↓, ↑ + ▲
Reemo Slide: ↓, ← + ▲
Kickflip Backflip: ←, ↓ + ●

RUNE CLIFBERG

Manobras Flip

Impossible: ↑ + ■
Inward Heelflip: ↗ + ■
Heelflip: → + ■
Varial Heelflip: ↘ + ■
Pop shove it: ↓ + ■
Varial Kickflip: ↙ + ■
Kickflip: ← + ■
Hardlip: ↖ + ■
Front foot impossible: ↑, ↑ + ■
Fingerflip: →, → + ■
360 flip: ↓, ↓ + ■
Sal Flip: ←, ← + ■

Manobras Grab

Nosegrab: ↑ + ●
Wrap around: ↗ + ●

Cannonball: → + ●
Del mar Indy: ↘ + ●
Airwalk: ↓ + ●
Method: ↙ + ●
Melon: ← + ●
One foot Japan: ↖ + ●
Crail grab: ↑, ↑ + ●
Benihana: →, → + ●
Indy Stiffy: ↓, ↓ + ●
Stalefish: ←, ← + ●

Manobras Lip

Handplant: ↑ + ▲
Eggplant: → + ▲
Rock n Roll: ↓ + ▲
Disaster: ← + ▲

Manobras Especiais

Crail Slide: →, ↓ + ▲
Dbl KF Madonna Flip: →, ← + ●
Christ Air: ←, → + ●

ERIC KOSTON

Manobras Flip

FS Shove it: ↑ + ■
Inward Heelflip: ↗ + ■
Heelflip: → + ■
Varial Heelflip: ↘ + ■
Pop shove it: ↓ + ■
Varial Kickflip: ↙ + ■
Kickflip: ← + ■
Hardlip: ↖ + ■
Ollie Airwalk: ↑, ↑ + ■
Fingerflip: →, → + ■
360 flip: ↓, ↓ + ■
Sal Flip: ←, ← + ■

Manobras Grab

Nosegrab: ↑ + ●
Mute: ↗ + ●
Cannonball: → + ●
Benihana: ↘ + ●
Tailgrab: ↓ + ●
Crookedcop: ↙ + ●
Melon: ← + ●
Crossbone: ↖ + ●
Seatbelt air: ↑, ↑ + ●
Shifty: →, → + ●
Indy Stiffy: ↓, ↓ + ●
Stalefish: ←, ← + ●

Manobras Lip

Nosestall: ↑ + ▲
Disaster: → + ▲
180 Rock n Roll: ↓ + ▲
Rock n Roll: ← + ▲

Manobras Especiais

The Fandagle II: ↑, → + ▲
Slamma Jamma: →, ← + ■
Stalefish Backflip: ↓, → + ■

BUCKY LASEK

Manobras Flip

Ollie north: ↑ + ■
Inward Heelflip: ↗ + ■
Heelflip: → + ■
Varial Heelflip: ↘ + ■
Pop shove it: ↓ + ■
Varial Kickflip: ↙ + ■
Kickflip: ← + ■
Hardlip: ↖ + ■
Front foot impossible: ↑, ↑ + ■
Fingerflip: →, → + ■
360 flip: ↓, ↓ + ■

Sal Flip: ←, ← + ■

Manobras Grab

Nosegrab: ↑ + ●
Rocket Air: ↗ + ●
Cannonball: → + ●
Del Mar Indy: ↘ + ●
Airwalk: ↓ + ●
Wrap around: ↙ + ●
Melon: ← + ●
One foot Japan: ↖ + ●
Rocket Air: ↑, ↑ + ●
Japan Air: →, → + ●
Madonna: ↓, ↓ + ●
Judo: ←, ← + ●

Manobras Lip

Handplant: ↑ + ▲
Eggplant: → + ▲
180 Rock n Roll: ↓ + ▲
Mute invert: ← + ▲

Manobras Especiais

The Big Hitter II: ↑, ← + ▲
Misty Flip: →, ↓ + ■
Fingerflip Airwalk: ←, → + ●

RODNEY MULLEN

Manobras Flip

Impossible: ↑ + ■
Inward Heelflip: ↗ + ■
Heelflip: → + ■
Varial Heelflip: ↘ + ■
Pop shove it: ↓ + ■
Varial Kickflip: ↙ + ■
Kickflip: ← + ■
Hardlip: ↖ + ■
Front foot impossible: ↑, ↑ + ■
Fingerflip: →, → + ■
360 flip: ↓, ↓ + ■
Ollie Airwalk: ←, ← + ■

Manobras Grab

Nosegrab: ↑ + ●
Wrap around: ↗ + ●
Cannonball: → + ●
Del mar Indy: ↘ + ●
Airwalk: ↓ + ●
Method: ↙ + ●
Melon: ← + ●
One foot Japan: ↖ + ●
Crail grab: ↑, ↑ + ●
Benihana: →, → + ●
Indy Stiffy: ↓, ↓ + ●
Stalefish: ←, ← + ●

Manobras Lip

Nosestall: ↑ + ▲
Axle Stall: → + ▲
Rock n Roll: ↓ + ▲
Disaster: ← + ▲

Manobras Especiais

Gazelle Underflip: ↑, ↓ + ■
Nollieflip Underflip: ←, ↑ + ■
Anti Casper: →, ↑ + ●

CHAD MUSKA

Manobras Flip

FS Shove it: ↑ + ■
Inward Heelflip: ↗ + ■
Heelflip: → + ■
Varial Heelflip: ↘ + ■
Pop shove it: ↓ + ■

Varial Kickflip: ↙ + ■
Kickflip: ← + ■
Hardlip: ↖ + ■
Ollie Airwalk: ↑, ↑ + ■
Fingerflip: →, → + ■
360 flip: ↓, ↓ + ■
Sal Flip: ←, ← + ■

Manobras Grab

Nosegrab: ↑ + ●
Mute: ↗ + ●
Cannonball: → + ●
Benihana: ↘ + ●
Tailgrab: ↓ + ●
Crookedcop: ↙ + ●
Melon: ← + ●
Crossbone: ↖ + ●
Seatbelt air: ↑, ↑ + ●
Shifty: →, → + ●
Indy Stiffy: ↓, ↓ + ●
Stalefish: ←, ← + ●

Manobras Lip

Nosestall: ↑ + ▲
Disaster: → + ▲
180 Rock n Roll: ↓ + ▲
Rock n Roll: ← + ▲

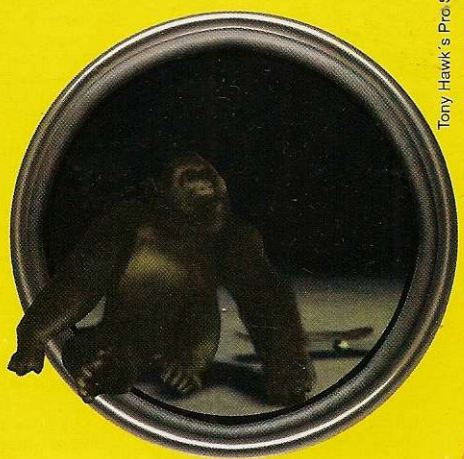
Manobras Especiais

Handstand Nosegrind: →, ↓ + ▲
Hurricane: ↓, → + ▲
360 flip Backfoot flip: ↓, → + ■

ANDREW REYNOLDS

Manobras Flip

FS Shove it: ↑ + ■
Inward Heelflip: ↗ + ■
Heelflip: → + ■
Varial Heelflip: ↘ + ■
Pop shove it: ↓ + ■
Varial Kickflip: ↙ + ■
Kickflip: ← + ■
Hardlip: ↖ + ■
Ollie Airwalk: ↑, ↑ + ■
Fingerflip: →, → + ■
360 flip: ↓, ↓ + ■
Sal Flip: ←, ← + ■



Tony Hawk's Pro Skater 4

Continuação: YU-GI-OH! FORBIDDEN MEMORIES

cartas que você enviou ao "3" para o Memory Card 1. Resumo da dica: o Save Game do Memory Card 1 é o principal. Fazendo uma cópia dele para o Memory Card 2, você pode gastar seus Starchips para comprar cartas e depois as transferir para o "3". Para finalizar, mande as cartas compradas de volta ao "1". Assim, o Save Game do Memory Card 1 terá sempre a mesma quantidade de Starchips e as novas cartas. Para comprar mais cartas, duplique novamente o Save Game do "1" e repita o processo.

A

ACTIVISION ANTHOLOGY PS2

Efeitos Especiais

Confira os recordes que você deve conseguir para habilitar efeitos especiais para todos os jogos do título. Ative-os antes de iniciar uma partida.

Efeito Breathing
Destrua 37 tanques em Robot Tank

Efeito Bungee
25.000 pontos em Crackpots

Efeito Cloud Over
4.000 pontos em River Raid

Efeito Cube
45.000 em Pitfall 2

Efeito Disco
30.000 pontos em Atlantis ou 25.000 em H.E.R.O

Efeito Distortion
Vença uma partida contra o computador em Fishing Derby

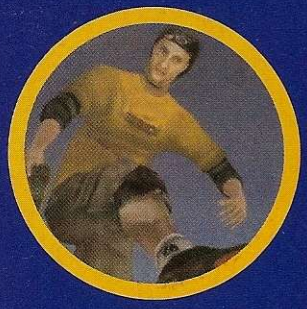
Efeito Hyperspace
1.000 pontos em Moonsweeper

Efeito Motion Blur
6.000 pontos em Chopper Command

Efeito Multi-screen
1.500 pontos na primeira fase do game Stampede

Efeito Ricochet
16.000 pontos em River Raid 2

Continua...



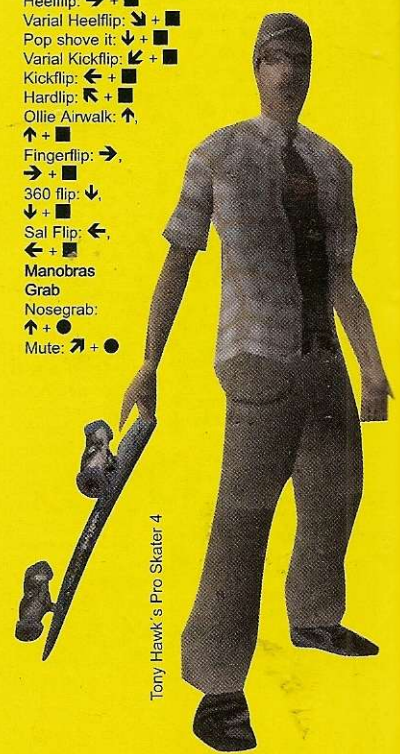
DICAS

Continuação:
ACTIVISION ANTHOLOGY

Efeito Starfield
5.000 pontos em Megamania
Efeito Tilt-o-vision
Alcance 180 segundos de jogo em Spider Fighter
Efeito Vertical Hold
4.000 pontos em Frostbite
Efeito Warped
10.000 pontos em Dolphin
Efeito Whril
7.500 pontos em Plaque Attack.
Comerciais
Conseguindo determinados recordes, o jogo libera comerciais antigos. Acompanhe os macetes para habilitá-los nos respectivos games:
Comercial Barnstorming
Finalize a primeira prova em menos de 34 segundos
Comercial Boxing
Vença o computador com pontuação superior a 70
Comercial Chopper Command
4.000 pontos
Comercial Freeway
30 pontos na fase 1
Comercial Grand Prix
Finalize a primeira fase em menos de 45 segundos
Comercial Ice Hockey
Consiga quatro pontos em menos de dois minutos
Comercial Kabobber
10.000 pontos
Comercial Kaboom
150 pontos
Comercial Laser Blast
Perca todas as vidas
Comercial Megamania
15.000 pontos
Comercial Pitfall
12.000 pontos
Comercial River Raid
8.000 pontos
Comercial Skiing
Complete a primeira fase em menos de 35 segundos
Comercial Stampede
Consiga 1.000 pontos na fase 3
Comercial StarMaster
300 segundos no Ensign Level
Comercial Tennis
Vença seis games contra o computador
Insígnias
As insígnias são as premiações máximas para os melhores recordes nos games. Veja como adquiri-las:
Insígnia Barnstorming
Finalize a fase 3 em menos de 55 segundos
Insígnia Beamrider
Consiga 2.500 pontos na fase 8

Continua...

Manobras Grab
Nosegrab: ↑ + ●
Mute: ↗ + ●
Cannonball: → + ●
Benihana: ↘ + ●
Tailgrab: ↓ + ●
Crookedcop: ↙ + ●
Melon: ← + ●
Crossbone: ↖ + ●
Seatbelt air: ↑, ↑ + ●
Shifty: →, → + ●
Indy Stiffy: ↓, ↓ + ●
Stalefish: ←, ← + ●
Manobras Lip
Nosestall: ↑ + ▲
Axle Stall: → + ▲
Rock n Roll: ↓ + ▲
Disaster: ← + ▲
Manobras Especiais
Noseslide Lipslide Crook: ←, ↑ + ▲
Dark Disaster: ←, → + ▲
Hardflip late flip: ←, → + ■
GEOFF ROWLEY
Manobras Flip
FS Shove it: ↑ + ■
Inward Heelflip: ↗ + ■
Heelflip: → + ■
Varial Heelflip: ↘ + ■
Pop shove it: ↓ + ■
Varial Kickflip: ↙ + ■
Kickflip: ← + ■
Hardlip: ↖ + ■
Ollie Airwalk: ↑, ↑ + ■
Fingerflip: →, → + ■
360 flip: ↓, ↓ + ■
Sal Flip: ←, ← + ■
Manobras Grab
Nosegrab: ↑ + ●
Mute: ↗ + ●
Cannonball: → + ●
Benihana: ↘ + ●
Tailgrab: ↓ + ●
Crookedcop: ↙ + ●
Melon: ← + ●
Crossbone: ↖ + ●
Seatbelt air: ↑, ↑ + ●
Shifty: →, → + ●
Indy Stiffy: ↓, ↓ + ●
Stalefish: ←, ← + ●
Manobras Lip
Nosestall: ↑ + ▲
Disaster: → + ▲
180 Rock n Roll: ↓ + ▲
Rock n Roll: ← + ▲
Manobras Especiais
Rowley Darkslide: ↑, → + ▲
Air Casper: ↓, → + ■
Sproing!: ↑, ↓ + ●
ELISSA STEAMER
Manobras Flip
Impossible: ↑ + ■
Inward Heelflip: ↗ + ■
Heelflip: → + ■
Varial Heelflip: ↘ + ■
Pop shove it: ↓ + ■
Varial Kickflip: ↙ + ■
Kickflip: ← + ■
Hardlip: ↖ + ■
Front foot impossible: ↑, ↑ + ■
Fingerflip: →, → + ■
360 flip: ↓, ↓ + ■
Ollie Airwalk: ←, ← + ■
Manobras Grab
Nosegrab: ↑ + ●
Wrap around: ↗ + ●
Cannonball: → + ●
Del mar Indy: ↘ + ●
Airwalk: ↓ + ●
Method: ↙ + ●
Melon: ← + ●
One foot Japan: ↖ + ●
Crail grab: ↑, ↑ + ●
Benihana: →, → + ●
Indy Stiffy: ↓, ↓ + ●
Stalefish: ←, ← + ●
Manobras Lip
Nosestall: ↑ + ▲
Axle Stall: → + ▲
Rock n Roll: ↓ + ▲
Disaster: ← + ▲
Manobras Especiais
Coffin Grind: ↑, ← + ▲
Bigspin 360flip to tail: →, ← + ▲
Judo Madonna: ←, → + ●
JAMIE THOMAS
Manobras Flip
FS Shove it: ↑ + ■
Inward Heelflip: ↗ + ■
Heelflip: → + ■
Varial Heelflip: ↘ + ■
Pop shove it: ↓ + ■
Varial Kickflip: ↙ + ■
Kickflip: ← + ■
Hardlip: ↖ + ■
Ollie Airwalk: ↑, ↑ + ■
Fingerflip: →, → + ■
360 flip: ↓, ↓ + ■
Sal Flip: ←, ← + ■
Manobras Grab
Nosegrab: ↑ + ●
Mute: ↗ + ●
Cannonball: → + ●
Benihana: ↘ + ●
Tailgrab: ↓ + ●
Crookedcop: ↙ + ●
Melon: ← + ●
Crossbone: ↖ + ●
Seatbelt air: ↑, ↑ + ●
Shifty: →, → + ●
Indy Stiffy: ↓, ↓ + ●
Stalefish: ←, ← + ●
Manobras Lip
Nosestall: ↑ + ▲
Disaster: → + ▲
180 Rock n Roll: ↓ + ▲
Rock n Roll: ← + ▲
Manobras Especiais
Layback Feeble: ←, → + ▲
Shove it Rewind: →, ↑ + ■
1 Foot whl.nose man: ↓, ↑ + ●
BOB BURNQUIST
Manobras Flip
FS shove it: ↑ + ■
Inward Heelflip: ↗ + ■
Heelflip: → + ■
Varial Heelflip: ↘ + ■
Pop shove it: ↓ + ■
Varial Kickflip: ↙ + ■
Kickflip: ← + ■
Hardlip: ↖ + ■
Front foot impossible: ↑, ↑ + ■
Fingerflip: →, → + ■
360 flip: ↓, ↓ + ■
Ollie Airwalk: ←, ← + ■
Manobras Grab
Nosegrab: ↑ + ●
Wrap around: ↗ + ●
Cannonball: → + ●
Del mar Indy: ↘ + ●
Airwalk: ↓ + ●
Method: ↙ + ●
Melon: ← + ●
One foot Japan: ↖ + ●
Crail grab: ↑, ↑ + ●
Benihana: →, → + ●
Indy Stiffy: ↓, ↓ + ●
Stalefish: ←, ← + ●
Manobras Lip
Nosestall: ↑ + ▲
Axle Stall: → + ▲
Rock n Roll: ↓ + ▲
Disaster: ← + ▲
Manobras Especiais
Beni FFlip Crooks: ↓, ↑ + ▲
FrontBack Kickflip: →, ↓ + ■
One foot 50 Manual: ←, ↑ + ●
BAM MERGERA
Manobras Flip
FS Shove it: ↑ + ■
Inward Heelflip: ↗ + ■
Heelflip: → + ■
Varial Heelflip: ↘ + ■
Pop shove it: ↓ + ■
Varial Kickflip: ↙ + ■
Kickflip: ← + ■
Hardlip: ↖ + ■
Ollie Airwalk: ↑, ↑ + ■
Fingerflip: →, → + ■
360 flip: ↓, ↓ + ■
Sal Flip: ←, ← + ■
Manobras Grab
Nosegrab: ↑ + ●
Mute: ↗ + ●



Tony Hawk's Pro Skater 4

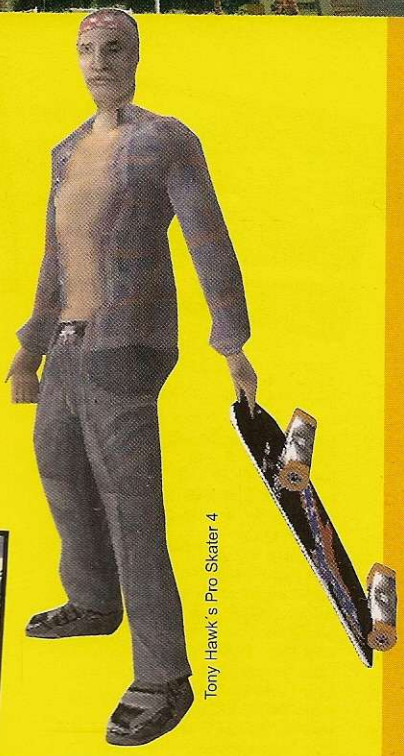
Cannonball: → + ●
Benihana: ↘ + ●
Tailgrab: ↓ + ●
Crookedcop: ↙ + ●
Melon: ← + ●
Crossbone: ↖ + ●
Seatbelt air: ↑, ↑ + ●
Shifty: →, → + ●
Indy Stiffy: ↓, ↓ + ●
Stalefish: ←, ← + ●

Manobras Lip
Nosestall: ↑ + ▲
Disaster: → + ▲
180 Rock n Roll: ↓ + ▲
Rock n Roll: ← + ▲

Manobras Especiais
Human Dart: ↑, ↓ + ▲
540 Tailwhip: ↑, ← + ■
The Jackass: ↓, ↑ + ■

LITTLE PERSON
Manobras Flip
Impossible: ↑ + ■
Inward Heelflip: ↗ + ■
Heelflip: → + ■
Varial Heelflip: ↘ + ■
Pop shove it: ↓ + ■
Varial Kickflip: ↙ + ■
Kickflip: ← + ■
Hardlip: ↖ + ■
Front foot impossible: ↑, ↑ + ■
Fingerflip: →, → + ■
360 flip: ↓, ↓ + ■
Ollie Airwalk: ←, ← + ■

Manobras Grab
Nosegrab: ↑ + ●
Wrap around: ↗ + ●
Cannonball: → + ●
Del mar Indy: ↘ + ●



Tony Hawk's Pro Skater 4

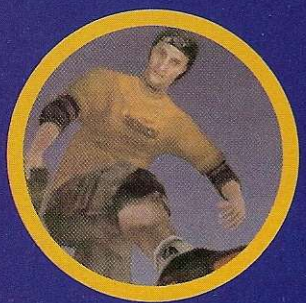
Continuação:
ACTIVISION ANTHOLOGY

Insígnia Chopper Command
8.000 pontos
Insígnia Crackpots
17.500 pontos
Insígnia Decathlon – Bronze
8.000 pontos
Insígnia Decathlon – Ouro
9.400 pontos
Insígnia Decathlon – Prata
9 mil pontos.
Insígnia Dolphin – Secret Society
25.000 pontos
Insígnia Dolphin
15.000 pontos
Insígnia Dragster
Reinicie a competição 20 vezes
Insígnia Enduro
Corra por mais de 250 milhas
Insígnia Freeway
Consiga 10 pontos na fase 3 ou 7
Insígnia Frostbite
12.000 pontos
Insígnia Grand Prix
Finalize a fase 1 em menos de 35 segundos
Insígnia H.E.R.O.
75.000 pontos
Insígnia Ice Hockey
Vença uma partida contra o

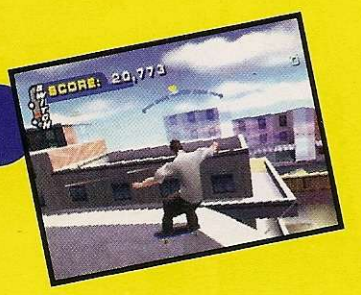
www.nickgame.hpg.ig.com.br
nickgame@uol.com.br
(0xx11) 3313-3080 (0xx11) 3326-3727
(0xx11) 8134-5737

VENDA
ASSISTÊNCIA TÉCNICA
DESTRAVAMENTO
ACESSÓRIOS

ENVIAMOS SEDEX PARA TODO O BRASIL



DICAS



Continuação:
ACTIVISION ANTHOLOGY

computador
Insígnia Kaboom
200 pontos
Insígnia Keystone Kapers
10.000 pontos.
Insígnia Laser Blast Especial
100.000 pontos
Insígnia Laser Blast
10.000 pontos
Insígnia Megamania
45.000 pontos
Insígnia Oink!
5.000 pontos na primeira fase
Insígnia Pitfall 2
99.000 pontos
Insígnia Pitfall
20.000 pontos
Insígnia Plaque Attack
10 mil pontos.
Insígnia Pressure Cooker
15.000 pontos
Insígnia Private Eye
Inicie o terceiro caso
Insígnia River Raid
12.000 pontos
Insígnia Robot Tank
Destrua 48 tanques
Insígnia Seaquest
35.000 pontos
Insígnia Skiing
Finalize a fase 3 em menos de 32 segundos
Insígnia Skyjinks
Finalize a fase 1 em menos de 37 segundos
Insígnia Space Shuttle – Commander
Aterrisse corretamente
Insígnia Space Shuttle
Complete o lançamento espacial
Insígnia Spider Fighter
Alcance 300 segundos de jogo
Insígnia Stampede
1.500 pontos
Insígnia Starmaster – Ensign
Alcance 120 segundos de jogo
Insígnia Starmaster – Wing Commander
Alcance 180 segundos de jogo
Insígnia Starmaster – Supreme StarMaster
Alcance 220 segundos de jogo
Insígnia Starmaster – Leader
Alcance 300 segundos de jogo
Insígnia Tennis
Vença seis games contra o computador

Airwalk: ↓ + ●
Method: ↙ + ●
Melon: ← + ●
One foot Japan: ↖ + ●
Crail grab: ↑, ↑ + ●
Benihana: →, → + ●
Indy Stiffy: ↓, ↓ + ●
Stalefish: ←, ← + ●
Manobras Lip
Nosestall: ↑ + ▲
Disaster: → + ▲
180 Rock n Roll: ↓ + ▲
Rock n Roll: ← + ▲
Manobras Especiais
Little Bed: ←, ↓ + ▲
Little Tornado: ↑,↓ + ●
Little Head Push: ←, ↑ + ●
MANOBRAS EXTRAS
No Way Taunt: L1 + R1 + ●
Your Daddy Taunt: L1 + R1 + ■
Props Taunt: Press L1 + R1 + ▲
Get Some Taunt: L1 + R1 + ✖
SEGREDOS
Libere os prêmios
Complete o Pro Challenges para liberar segredos no Modo Cheat. Um prêmio diferente é habilitado para cada finalização. Veja quais são eles:
1 – Modo Sim
2 – Gravidade lunar
3 – Truques em câmera lenta
4 – Novo skatista: Little Person
5 – Sempre com o Especial carregado
6 – "Perfect Balance"
7 – Modo Stud
Level Flip
Recolha todos os Gaps do jogo para liberar o truque Level Flip no menu de Cheat.
Fase secreta
Complete cem pontos de finalização (Goal Points) para habilitar o parque Little Big World na tela de seleção.
Skatistas secretos
Entre com um dos nomes a seguir na tela de "Create a Skater" e confira os personagens divertidos que aparecem. Não tente modificar as características deles, ou você poderá perder o seu Save Game.
01 - #$%@!
02 - Aaron Skillman
03 - Adam Lippman
04 - Andrew Skates
05 - Andy Marchal
06 - Angus
07 - Atiba Jefferson
08 - Ben Scott Pye
09 - Big Tex
10 - Brian Jennings
11 - Captain Liberty
12 - Chauwa Steel
13 - Chris Peacock
14 - ConMan
15 - Danaconda
16 - Dave Stohl
17 - DDT
18 - DeadEndRoad
19 - Fritz
20 - Gary Jesdanun
21 - grjost
22 - Henry Ji
23 - Jason Uyeda
24 - Jim Jagger
25 - Joe Favazza
26 - John Rosser
27 - Jow
28 - Kenzo
29 - Kevin Mulhall
30 - Kraken
31 - Lindsey Hayes
32 - Lisa G Davies
33 - Little Man
34 - Marilena Rixfor
35 - Mat Hoffman
36 - Matt Mcpherson
37 - Maya's Daddy
38 - Meek West
39 - Mike Day
40 - Mike Lashever
41 - Mike Ward
42 - Mr. Brad
43 - Nolan Nelson
44 - Parking Guy
45 - Peasus
46 - Pete Day
47 - Pooper
48 - Rick Thorne
49 - Sik
50 - Stacey D
51 - Stacey Ytuarte
52 - Team Chicken
53 - Ted Barber
54 - Todd Wahoske
55 - Top Bloke
56 - Wardcore
57 - Zac ZiG Drake
Complete os objetivos da fase
Aperte Start para pausar o game, segure L1 e pressione ▲, →, ↑, ✖, →, ●, ↑, ▲, ■, ←, ↑, ✖. Se você quiser cancelar o truque é só repetir esse procedimento.
Cancele a introdução do game
Com o PS1 desligado, segure L1 + L2 + R1 + R2 e ligue o console. Você vai pular as aberturas da Activison 02, Visions, Neversoft e o logo do Tony Hawks Pro Skater 4. O jogo será carregado automaticamente.
Vídeos especiais
Para liberar os vídeos abaixo, você precisa finalizar todos os objetivos do jogo com, no mínimo, um personagem específico. Saiba como conseguir cada um dos filmes disponíveis:
Vídeo Bails
Complete um objetivo com qualquer skatista
Vídeo Tony Hawk
Complete o objetivo de Tony Hawk's
Vídeo Steve Cabbalero
Complete o objetivo de Steve Cabbalero
Vídeo Careem Campbell
Complete o objetivo de Careem Campbell
Vídeo Rune Clifberg
Complete o objetivo de Rune Clifberg
Vídeo Eric Koston
Complete o objetivo de Eric Koston
Vídeo Bucky Lasek
Complete o objetivo de Bucky Lasek
Vídeo Rodney Mullen
Complete o objetivo de Rodney Mullen
Vídeo Chad Muska
Complete o objetivo de Chad Muska
Vídeo Andrew Reynolds
Complete o objetivo de Andrew Reynolds
Vídeo Geoff Rowley
Complete o objetivo de Geoff Rowley
Vídeo Elissa Steamer
Complete o objetivo de Elissa Steamer
Vídeo Jamie Thomas
Complete o objetivo de Jamie Thomas
Vídeo Bob Burnquist
Complete o objetivo de Bob Burnquist
Vídeo Bam Mergera
Complete o objetivo de Bam Mergera
Vídeo Kona USA
Libere o parque Kona USA
Vídeo More Bails
Consiga quatro medalhas de ouro nas competições

Tony Hawk's Pro Skater 4

TOP DICAS

Acompanhe os macetes mais pedidos dos melhores jogos do PS1

007 RACING

Todas as opções liberadas
Consiga a maior pontuação em qualquer fase e coloque a senha MMMQRRQ no lugar do seu nome. Um som especial confirmará a entrada do truque.

Menu secreto
Na tela principal do game, aperte ↑, ↓, ←, →.

Seleção de fases
Na tela principal do jogo, segure L1 e pressione ✖, ●, ✖, ●.

Carro Aston Martin Vantage (modo Multiplayer)
Na tela principal do game, pressione L1, R1, ▲, ●, ✖.

Pedestres gigantes
Use o código EMKE no lugar do seu nome.

NIGHTMARE CREATURES

Código para as fases

Fase 18
✖, ●, ▲, ■, ▲, ■, ←, ■

Fase 19
✖, ✖, ▲, ↓, ▲, ↓, ▲, ↑

Fase 20
✖, ■, ▲, ■, ▲, ↓, ▲, ■

Modo Cheat
Na tela de Password, aperte ←, ↑, ✖, ■, ↓, ▲, ■ e ↓.

SYPHON FILTER 2

Modo Hard
Selecione a opção "New Game" no menu principal e segure ao mesmo tempo ■ + ● + L1 + R2 + Select + ↑ + ✖.

Vencendo a missão
Pause o jogo e selecione a opção "Map". Feito isso, segure ao mesmo tempo → + L2 + R2 + ● + ■ + ✖. Agora vá para o item "Option", entre em "Cheats" e veja o sucesso da missão.

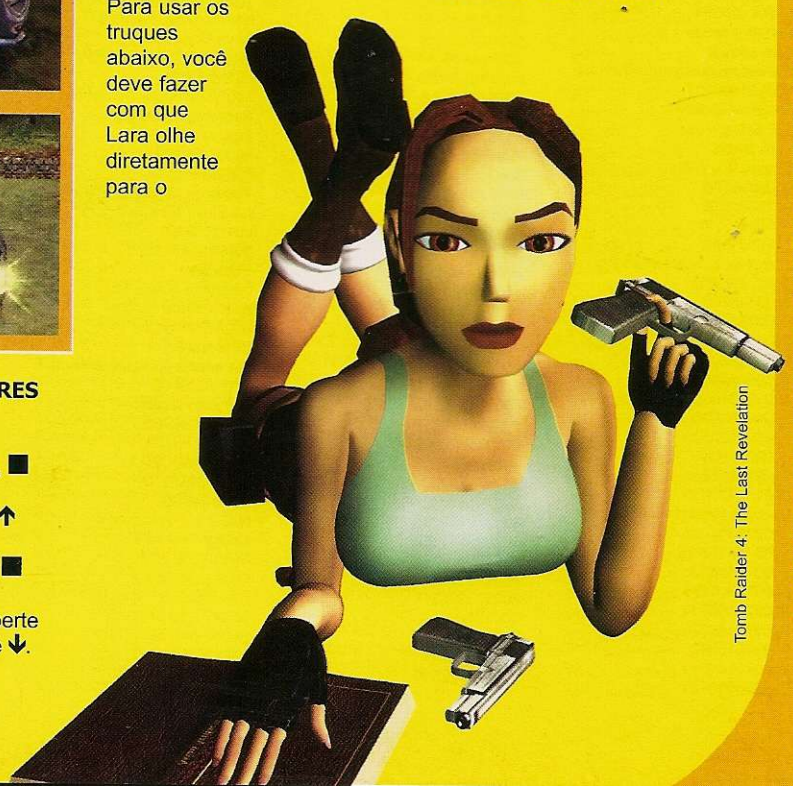
TOMB RAIDER 4: THE LAST REVELATION

Truques especiais
Para usar os truques abaixo, você deve fazer com que Lara olhe diretamente para o sentido norte e usar a bússola que está no inventário. Dê toques leves até que a ponta vermelha da bússola esteja apontando para o sentido norte. Depois de fazer isso, entre no inventário e siga as instruções apresentadas nas dicas a seguir:

Todas as armas
Selecione o Small Medipack e pressione L1 + L2 + R1 + R2 + ↑ e ▲ quando a bússola estiver precisamente apontada para o norte.

Pular fase
Selecione o Load e aperte L1 + L2 + R1 + R2 + ↑ e ▲ quando a bússola estiver precisamente apontada para o norte.

Itens ilimitados
Selecione o Small Medipack e pressione L1 + L2 + R1 + R2 + ↓ e ▲ quando a bússola estiver precisamente apontada para o norte.



Tomb Raider 4: The Last Revelation

ALIEN RESURRECTION

Modo Research
Aperte ■, ↑, ↓, ●, ←, R1 no menu principal. Um som diferente confirmará a entrada do truque. Agora vá para o menu Option e entre em Research. Esse modo também pode ser acessado através do menu Pause do game.

Menu secreto
Vá para a tela principal do jogo e pressione ●, ←, →, ●, ↑, R2. Um som especial do jogo confirmará o código. Feito isso, entre em Option e em Cheat Menu. Quatro novas opções foram adicionadas para você detonar facilmente o game do começo ao fim: **Infinite Ammo** (munição limitada), **Infinite Health** (energia infinita), **No Chestburst** e **No Drown** (não pode se afogar).

ARMY MEN 3D

Truques especiais:
Faça as trapaças abaixo quando o game estiver pausado:

Todas as armas
■, ●, R1, L1, R1, R2. ou R1, L1, R1 + R2

Invencibilidade
■, ●, L1, L1, L2 ou L1, L1 + L2

Seleção de fase
■, ●, R1, L1, L1 + R1. Para acessar todas as zonas de guerra (War Zones), aperte simultaneamente ▲ + ■ + ● e depois L1 + L2 na tela de seleção de dificuldade.

BATTLE TANX GLOBAL ASSAULT

Use os seguintes códigos na tela de Password:

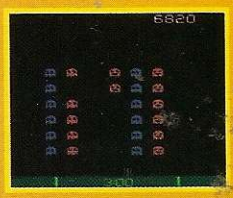
Seleção de Fase:
Fase 38: QQPFZMSBSC
Fase 39: VKPGMMMBSC
Fase 40: FHHGSNVBTC
Fase extra: WRDRB

Outros Códigos:
Invencibilidade: MSTSRVV
Todos os tanques: THRTN
Todas as armas: SRTHMB

GAMESHARK

Só aqui você consegue os códigos mais quentes para os seus jogos favoritos do PS1 e PS2

ARCADE'S GREATEST HITS: THE ATARI COLLECTION 1 PS1



Naves ilimitadas no Asteroids
800f595a0303
Tanques ilimitados no BattleZone
80132e4c0003
Vidas infinitas no Centipede
8011a93c0203
Vidas ilimitadas no Tempest
801250800003

ARCADE'S GREATEST HITS: THE ATARI COLLECTION 2 PS1

Códigos para RoadBlaster:
Combustível ilimitado
8014fa1000db
Armadura infinita
8014f4c40041
Munição ilimitada para arma especial
8014f47c0019
Códigos para Paperboy:
Vidas infinitas
801e23880002
Papers ilimitados
801e2540000a
Mais truques:
Vidas ilimitadas no Millipede
8016782a0203
Vidas ilimitadas no Crystal Castles
80170f8a0002
Tempo ilimitado no Marble Madness
80133c7c0063

T

TOMB RAIDER 3: ADVENTURES OF LARA CROFT PS1
Versão normal
Lara aranha
Ela escala qualquer superfície
800991460001
Oxigênio ilimitado
8009914e0708
Lara Matrix
Segure ↓ e saite
d009b3c27fff
801b90ccfff6
d009b3c27fff
801d3018fff2
Todas as armas e munição
800974f80015
500014040054
800975306784
500014040000
800975320009
d0095ee40800
500007040000
800992080300
500007020000
800975160300
8009758072ac
800975820009
Munição ilimitada (parte 1)
800975306784
8009753467d8
80097538682c
8009753c6880
8009754068d4
800975446928
80097548697c
8009754c69d0
800975506a24
800975546a78
800975586acc
8009755c6b20
Munição ilimitada (parte 2)
800975606b74
800975646bc8
800975686c1c
8009756c6c70
800975706cc4
800975746d18
800975786d6c
8009757c6dc0
800975320009
800975360009
8009753a0009
8009753e0009
800975420009
800975460009
Munição ilimitada (parte 3)
8009754a0009
8009754e0009
800975520009
800975560009
8009755a0009
8009755e0009
800975620009
800975660009
8009756a0009
8009756e0009
800975720009
800975760009
8009757a0009
Munição ilimitada (parte 4)
8009751603e8
8009751803e8
8009751a03e8
8009751e03e8
8009752003e8
8009752203e8
8009757e0009
8009758072ac
800975820009
8009920803e8
8009920c03e8
8009921003e8
8009921403e8
8009921803e8
Versão Greatest Hits
Todas as armas, munição, kits médicos, Flares e Save Crystals
(segure R1 e aperte R2)
d01fe082f7ff
800962940013
Recarregar energia
(aperte L2)
d0096294ff00
800962940113
Todos os segredos e fases
(segure L1 e aperte L2)
d01fe082fbff
800962940313
Pular fase
(segure e aperte L2)
d01fe082fffe
800962940213
Lara aranha
Ela escala qualquer superfície
800995260001
Oxigênio ilimitado
8009952e0708

TOMB RAIDER 6: THE ANGEL OF DARKNESS PS2
(GS 2 3.0 ou superior)
Código Mestre 1
F443B62E B77C4516
Código Mestre 2
F443B62E B77C4516
24CFFEB6 576D8C01
24DAF6A8 1647C529
24DBF6A8 9647C519
24DAF6AA 1247C539
24DFF6AA D247C589
4454B628 1274C5A8
3942D6E1 9BABB1E0
24DFF4AA D2C7C5A8
24DAF4A8 16C7C598
24DBF4A8 96C7C5B8
24DAF7AA 12C7C508
24DAF70A 16F5C528
24DFF7AA 5EE5C519
2491B328 10F657FC
Força máxima
2400BFF6 BB7C12B3
Munição ilimitada
24903568 347451EC
244135E8 38F4519F
Barra de força ilimitada
2490B268 34F445BC
Energia ilimitada
24DC1548 2671D14C
24D0B168 34F4471C
24D0B168 34F4478C
Dinheiro ilimitado
2415153E BAE0D05E
Oxigênio ilimitado
24D0B368 3474471C
Seleção de fases
04501528 3670D3CC
Supersalto
24D18EB8 1676520D
Comece o jogo com 99 dos seguintes itens:
Moedas de ouro
24D0B5AE 1EE4C5AB
2451B5A8 16E4C599
24D1BDB0 9FE6CDBA
2400B6A8 1A64C50B
Barras de chocolate
2490BCAC 9664C529
2491B4A8 9664C519
2491BCB0 9F66CD3A
2400B4A8 1A64C58B
Balas de Desert Ranger

24D0B5AE 1664852B
2451B5A8 9664C51B
24D1BDB0 9F66CD3A
2440B5A8 1A64C58B

Large Health Packs
2450BCAC 96E4C529
24D1B4A8 96E4C519
24D1BCB0 9FE6CD3A
2440B4A8 1AE4C58B

Balas de M-V9
24D0B7AE 966485A9
2451B7A8 9664C59B
24D1BFB0 9F66CDBA
2440B5A8 1A64C50B

Balas de Rigg-09
24D0B7AE 96E4852B
2451B7A8 96E4C51B
24D1BFB0 9FE6CD3A
2440B7A8 1AE4C58B

Medipacks pequenos
2490B7B8 9664C5AB
2491B7A8 9664C599
2491BFB0 9F66CDBA
2400B5A8 1A64C50B

V-Packer Standard Carts
2450B6A8 9EE4852B
2451B6A8 96E4C51B
24D1BEB0 9FE6CD3A
2440B6A8 1AE4C58B

Balas de Vector R-35
24D0B5A8 1E6485AB
2451B5A8 9664C59B
24D1BDB0 9F66CDBA
2440B6A8 1AE4C50B

Comece o game com os seguintes itens:
Pé-de-cabra
24D0B6AC 9EE4C5AB
24D1B6A8 16E4C59B
24D1BEB0 9FE6CDBA
2450B4A8 12E4C509

Desert Ranger
24D0B4AC 16648529
2451B4A8 1664C51B
24D1BCB0 9F66CD3A
2450B4A8 1264C589

M-V9
2450B6AE 166485AB
2451B6A8 1664C59B
24D1BEB0 9F66CDBA
2450B4A8 1264C509

R35 Pair
2450B4A8 1E6485A9
2451B4A8 1664C59B
24D1BCB0 9F66CDBA
2450B7A8 1264C509

Socket Spanner
2480B6A8 1664C5AB
2491B6A8 1664C59B
2491BEB0 9F66CDBA
2410B4A8 1264C509

V-Packer
24D0B7A8 9E64852B
2451B7A8 1664C51B
24D1BFB0 9F66CD3A
2450B7A8 1264C589

TONY HAWK'S PRO SKATER 4

PS1

(GS 3.4 u superior)

Pontuação rápida
801E1708 FFFF

Modo Kid
800BF8E8 FFFF

Barra especial sempre ligada
800BF8EC FFFF

"Perfect Balance"
800BF8F0 FFFF

Todos os vídeos e Pro Career
800BEEE0 FFFF
800BFCAC FFFF
800BE396 FFFF
800BE3AE FFFF

Status ilimitado para os skatistas:

Tony Hawk
800BE388 FF00

Steve Caballero
800BE488 FF00

Kareem Campbell
800BE588 FF00

Rune Glifberg
800BE688 FF00

Eric Koston
800BE788 FF00

Bucky Lasek
800BE888 FF00

Rodney Mullen
800BE988 FF00

Chad Muska
800BEA88 FF00

Andrew Reynolds
800BEB88 FF00

Geoff Rowley
800BEC88 FF00

Elissa Steamer
800BED88 FF00

Jamie Thomas
800BEE88 FF00

Bob Burnquist
800BEF88 FF00

Pontos ilimitados de criação (Create a Skater)

Skatista 1
800BFA04 7F20

Skatista 2
800BFA84 7F20

Skatista 3
800BFB04 7F20

Y

YU-GI-OH! FORBIDDEN MEMORIES

PS1

Todas as cartas
(versão revisada)

Cada grupo mostrado a seguir representa uma quantidade de cartas que são liberadas no jogo. Para pegar todas elas, você deve carregar somente dois grupos por vez e salvá-los em seu Memory Card. Carregue os grupos 1 e 2 e depois salve tudo. Em seguida, faça o mesmo nos grupos 3 e 4 e repita a operação até ter tudo salvo em seu Memory Card.

Grupo 1
801D02500505
801D02520505
801D02540505
801D02560505
801D02580505
801D025A0505
801D025C0505
801D025E0505
801D02600505
801D02620505
801D02640505
801D02660505
801D02680505
801D026A0505
801D026C0505
801D026E0505
801D02700505
801D02720505
801D02740505
801D02760505
801D02780505
801D027A0505
801D027C0505
801D027E0505
801D02800505
801D02820505

Grupo 2
801D02840505
801D02860505
801D02880505
801D028A0505
801D028C0505
801D028E0505
801D02900505
801D02920505
801D02940505
801D02960505
801D02980505
801D029A0505
801D029C0505
801D029E0505
801D02A00505
801D02A20505
801D02A40505
801D02A60505
801D02A80505
801D02AA0505

Grupo 3
801D02AC0505
801D02AE0505
801D02B00505
801D02B20505
801D02B40505
801D02B60505
801D02B80505
801D02BA0505
801D02BC0505
801D02BE0505
801D02C00505
801D02C20505
801D02C40505
801D02C60505
801D02C80505
801D02CA0505
801D02CC0505
801D02CE0505
801D02D00505
801D02D20505

Grupo 4
801D02D40505
801D02D60505
801D02D80505
801D02DA0505
801D02DC0505
801D02DE0505
801D02E00505
801D02E20505
801D02E40505
801D02E60505
801D02E80505
801D02EA0505
801D02EC0505
801D02EE0505
801D02F00505
801D02F20505
801D02F40505
801D02F60505
801D02F80505
801D02FA0505

Grupo 5
801D02FC0505
801D02FE0505
801D03000505
801D03020505
801D03040505
801D03060505
801D03080505
801D030A0505
801D030C0505
801D030E0505
801D03100505
801D03120505
801D03140505
801D03160505
801D03180505
801D031A0505
801D031C0505
801D031E0505
801D03200505
801D03220505

Grupo 6
801D03240505
801D03260505
801D03280505
801D032A0505
801D032C0505
801D032E0505
801D03300505
801D03320505
801D03340505
801D03360505
801D03380505
801D033A0505
801D033C0505
801D033E0505
801D03400505
801D03420505
801D03440505
801D03460505
801D03480505
801D034A0505

Grupo 7
801D034C0505
801D034E0505
801D03500505
801D03520505
801D03540505
801D03560505
801D03580505
801D035A0505
801D035C0505
801D035E0505
801D03600505
801D03620505
801D03640505
801D03660505
801D03680505
801D036A0505
801D036C0505
801D036E0505
801D03700505
801D03720505

Grupo 8
801D03740505
801D03760505
801D03780505
801D037A0505
801D037C0505
801D037E0505
801D03700505
801D03720505
801D03740505
801D03760505
801D03780505
801D037A0505
801D037C0505
801D037E0505
801D03800505
801D03820505
801D03840505
801D03860505
801D03880505
801D038A0505
801D038C0505

Grupo 9
801D038E0505
801D03900505
801D03920505
801D03940505
801D03960505
801D03980505
801D039A0505
801D039C0505
801D039E0505
801D03A00505
801D03A20505
801D03A40505
801D03A60505
801D03A80505
801D03AA0505
801D03AC0505
801D03AE0505
801D03B00505
801D03B20505
801D03B40505

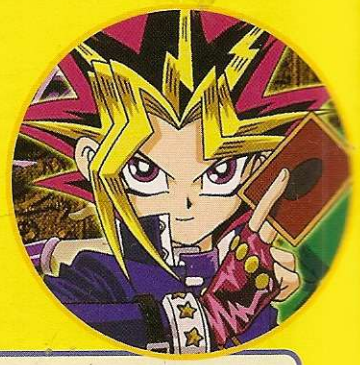
Grupo 10
801D03B60505
801D03B80505
801D03BA0505
801D03BC0505
801D03BE0505
801D03C00505
801D03C20505
801D03C40505
801D03C60505
801D03C80505
801D03CA0505
801D03CC0505
801D03CE0505
801D03D00505
801D03D20505
801D03D40505
801D03D60505
801D03D80505
801D03DA0505
801D03DC0505

Grupo 11
801D03DE0505
801D03E00505
801D03E20505
801D03E40505
801D03E60505
801D03E80505
801D03EA0505
801D03EC0505
801D03EE0505
801D03F00505
801D03F20505
801D03F40505
801D03F60505
801D03F80505
801D03FA0505
801D03FC0505
801D03FE0505
801D04000505
801D04020505
801D04040505

GAMESHARK

HULK, THE PS2
(GS 2 3.0 ou superior)
Código Mestre
F455B60A FE3CC51E
Continues ilimitados
2510156A 16F0D30C
Energia ilimitada (Hulk)
24D8B6A8 8674C502
24D8B6A8 4664C52A
24C5BE22 976EC412
24DBBE9C 065DC539
24911068 123641CC
Rage ilimitado
248106BA 3436826D
24991EBE B41EC35D
249816A8 A53483CE
Tempo infinito
24901428 34B4518C
Cheats ativados no game:
Inimigos com energia dobrada
2590B368 16B45118
2510B368 16B45138
Hulk com energia dobrada
2590B068 16B45108
2510B068 16B45128
Barra especial cheia
2590B368 16345188
2510B368 163451A8
Inimigos com energia pela metade
2590B168 16B45188
2510B168 16B451A8
Continues ilimitados
2590B168 16345198
2510B168 163451B8
Invencível
2590B268 16345108
2510B268 16345128
Regenerador
2590B068 16345118
2510B068 16345138
Resetar High Score
25D09168 16345118
25509168 16345138
Todas as fases
25D09168 16B45108
25509168 16B45128
Mais truques:
Pontuação máxima
25035DC6 DEE1DA0E
Modos especiais do Challenge Mode
Jogue o game e saia para ativar os modos abaixo:
Endurance Mode 1
25D0B068 16345198
Endurance Mode 2
25D0B168 16345108
Hulk Smash! Mode
25D0B368 16B45198
Time Attack Mode 1
25D0B268 16B45118
Time Attack Mode 2
25D0B068 16B45188

Grupo 12
801D04060505
801D04080505
801D040A0505
801D040C0505
801D040E0505
801D04100505
801D04120505
801D04140505
801D04160505
801D04180505
801D041A0505
801D041C0505
801D041E0505
801D04200505
801D04220505
801D04240505
801D04260505
801D04280505
801D042A0505
801D042C0505
Grupo 13
801D042E0505
801D04300505
801D04320505
801D04340505
801D04360505
801D04380505
801D043A0505
801D043C0505
801D043E0505
801D04400505
801D04420505
801D04440505
801D04460505
801D04480505
801D044A0505
801D044C0505
801D044E0505
801D04500505
801D04520505
801D04540505
Grupo 14
801D04560505
801D04580505
801D045A0505
801D045C0505
801D045E0505
801D04600505
801D04620505
801D04640505
801D04660505
801D04680505
801D046A0505
801D046C0505
801D046E0505
801D04700505
801D04720505
801D04740505
801D04760505
801D04780505
801D047A0505
801D047C0505
Grupo 15
801D047E0505
801D04800505
801D04820505
801D04840505
801D04860505
801D04880505
801D048A0505
801D048C0505
801D048E0505
801D04900505
801D04920505
801D04940505
801D04960505
801D04980505
801D049A0505
801D049C0505
801D049E0505
801D04A00505
801D04A20505
801D04A40505
Grupo 16
801D04A60505
801D04A80505
801D04AA0505
801D04AC0505
801D04AE0505
801D04B00505
801D04B20505
801D04B40505
801D04B60505
801D04B80505
801D04BA0505
801D04BC0505
801D04BE0505
801D04C00505
801D04C20505
801D04C40505
801D04C60505
801D04C80505
801D04CA0505
801D04CC0505
Grupo 17
801D04CE0505
801D04D00505
801D04D20505
801D04D40505
801D04D60505
801D04D80505
801D04DA0505
801D04DC0505
801D04DE0505
801D04E00505
801D04E20505
801D04E40505
801D04E60505
801D04E80505
801D04EA0505
801D04EC0505
801D04EE0505
801D04F00505
801D04F20505
801D04F40505
Grupo 18
801D04F60505
801D04F80505
801D04FA0505
801D04FC0505
801D04FE0505
801D05000505
801D05020505
801D05040505
801D05060505
801D05080505
801D050A0505
801D050C0505
801D050E0505
801D05100505
801D05120505
801D05140505
801D05160505
801D05180505
801D051A0505
801D051C0505
Grupo 19
801D051E0505
801D05200505
801D05220505
801D05240505
801D05260505
801D05280505
801D052A0505
801D052C0505
801D052E0505
801D05300505
722 cartas
(não funciona no GameShark CDX ou Lite)
5000FF020000
801D02500505
50006A020000
801D044E0505
Starships ilimitados
(não funciona no GameShark CDX ou Lite)
801D07E0 423F
801D07E2 000F



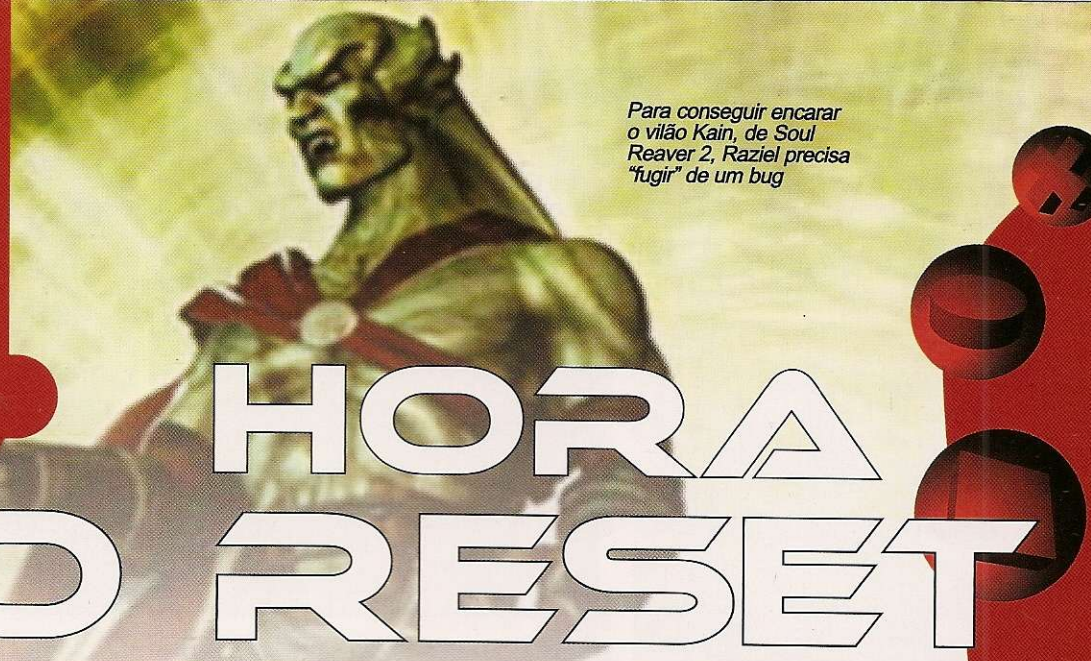
O QUE É GAMESHARK?

O GameShark é um acessório que serve para fazer trapaças nos jogos. Com ele é possível conseguir vidas infinitas, pular fases, ganhar superpoderes, atravessar paredes e outros truques impossíveis de serem feitos sem este equipamento. Os códigos publicados nesta sessão devem ser digitados na interface gráfica de seu GameShark (aquela tela que aparece quando ele é ligado junto com o console).

Existem vários modelos e tipos de GameShark. Por isso, as telas e comandos para inserir estes truques podem variar de um modelo a outro. Os truques que separamos servem somente para os GameSharks da InterAct e podem não funcionar em acessórios similares, como o Action Replay e o Exploder. Se você tiver algum problema para carregar algum truque, consulte as dicas ao lado.

Dicas obrigatórias
- Todos os "Códigos mestres" devem ser carregados junto com os demais truques. Caso contrário, as trapaças não funcionarão.
- Os truques que publicamos funcionam somente em modelos de GameShark da InterAct. Os acessórios similares não são 100% compatíveis com as trapaças.
- Recomendamos que você carregue somente uma trapaça por vez, ou o game poderá travar e apresentar uma tela preta.
- A maioria dos truques não funciona a partir de Save Games antigos. Por isso, você terá que iniciar um novo game quando carregar um ou mais códigos do GameShark.
- Muitos truques não são compatíveis com jogos alternativos, principalmente games modificados.

RESET



Para conseguir encarar o vilão Kain, de Soul Reaver 2, Raziel precisa "fugir" de um bug

HORA DO RESET

PORTÁTIL COLORIDO

Em 1988, a Atari lançou o primeiro videogame portátil com tela de cristal líquido colorida. **O Lynx** contava com uma telinha de três polegadas e meia e era capaz de exibir 16 cores de uma paleta de 4.096. Um ano depois, a Nintendo apresentou o Game Boy, o videogame portátil mais vendido da história.

RECORDE DE DICAS

A Revista **Dicas & Truques para PlayStation** distribuiu um total de 83.841 dicas da edição 1 à 54. São milhares de segredos, trapaças, senhas, truques especiais e códigos de GameShark para seu PS1 e PS2. É a revista nacional que soma o maior número de dicas indispensáveis para a geração PlayStation.

NOME REAL DE BLANKA

O lutador Blanka, que representa o Brasil nas séries e variações de *Street Fighter*, tem suas origens desconhecidas por muitos gamemaníacos. Seu verdadeiro nome é Jimmy e ele é o resultado de uma "maldosa" experiência genética. Estas informações são fornecidas no final do clássico *Street Fighter 2*, que mostra o reencontro do monstro com sua mãe.

BUG NO SOUL REAVER 2

O jogo *Legacy of Kain: Soul Reaver 2*, do PS2, apresenta um defeito. A falha acontece quando você pega a espada negra, no castelo que fica depois do pântano. A porta de saída fica travada e não deixa o seu herói progredir. Para que isso não aconteça, antes de entrar no castelo, veja os corvos ao lado da entrada e não os assuste quando Raziel passar por eles.

FF7: RECORDE DE VENDAS

O sétimo episódio de *Final Fantasy*, que foi lançado para PS1 há seis anos, era para ser um jogo exclusivo do console Nintendo 64. A Square, que produzia a série, tinha um contrato de exclusividade com a Nintendo, que já tinha lançado os games anteriores para os antigos Nintendinho e SNES. Entretanto, devido à limitação dos cartuchos do N64, a produtora optou por cancelar o contato e lançar o jogo para PS1, já que o CD do console permitia armazenar mais dados. *Final Fantasy 7* foi um dos games mais vendidos da Sony.

REVISTA DICAS & TRUQUES PARA PLAYSTATION Nº 7

O QUE ROLAVA... ...HÁ QUATRO ANOS

Em agosto de 1999, a sétima edição da Revista **Dicas & Truques para PlayStation** chegava às bancas. A capa trazia em primeira mão a inédita aventura de Indiana Jones para PS1, que tinha lançamento previsto para dezembro do mesmo ano. O jogo acabou sendo cancelado meses mais tarde e foi lançado apenas este ano, só que para PS2 (confira o *review* na página 26).

A edição apresentava também as primeiras imagens oficiais do quarto episódio de *Tomb Raider* e os detalhes do jogo da musa, que ainda estava sendo desenvolvido pela Core Design. Os jogos *Driver, Medievil, Ape Escape, Bust A Move 2, Soul Of The Samurai, PepsyMan, Live Wire, Omega Boost, Battle Arena Toshinden* e *Doom* marcaram os reviews da edição número 7. Ao todo, foram 1.327 dicas e truques, incluindo os melhores códigos de GameShark.

Para comprar esta ou outras edições, entre em contato com a nossa Central de Atendimento ao Leitor pelos telefones (0xx11) 3038-5050, 0800-557667, ou acesse a nossa loja virtual na Internet: www.europanet.com.br.

PLAY SHOP

Para anunciar ligue: (11) 3038-5090 c/ Nickolas
(11) 3038-5091 c/ Elisangela • (11) 3038-5092 c/ Angela

OFICINA DO GAME
Assistência Técnica Especializada
Desbloqueio • Transcodificação • Fonte
Unidade Ótica • Consertos em Geral
Todas as marcas e modelos
TEL.:6281-8843
Orçamento Grátis
RUA VOLUNTÁRIOS DA PÁTRIA, 2004 - SOBRELOJA
CEP 02010-700 - SANTANA - SÃO PAULO
e-mail: oficinadogame@uol.com.br

COMPRA E VENDA
Virtual Games
TEMOS ASSISTÊNCIA TÉCNICA
Av. Maria Coelho de Aguiar, 1478 - Jd. São Luiz - Tel.: 5851-5236

PS one N64 GBC Snes Dreamcast Saturn Mega Drive
POINT games
Morumbi Desde 1992
LAN & NET
As ultimas novidades em Games
Cards RPG
10 anos Divertindo Você
Agradecemos aos nossos Clientes Amigos e Fornecedores
Que tornaram possível essa aventura
(11) 3721-4045
www.pointgame.com.br
ANTES DE COMPRAR ALUGUE
O maior acervo de jogos originais para locação
ASSISTÊNCIA TÉCNICA
R. Regente Leon Kaniefsky, 456

PIER 88
E mais!
financiamento em até 15 vezes
Brindes especiais para leitores da "playstation"
"jogos e acessórios"
Shopping Metro Tatuapé - Piso Metrô - Loja 20 m
fones: (11) 6192-9624 6197-5783

A Loja com Preços de Atacado
- Linha Direta Fábrica ao Consumidor.
- Tudo em Video-Games
- Cd's em Promoção
- Todos Consoles e Acessórios para Games
- Somente Venda Produtos Novos
Fantasia GAMES
TUDO COM GARANTIA
DESPACHAMOS Para todo Brasil via: SEDEX GLOBAL MESSENGER
DISK GAMES
(0xx11) 296-7679
São Paulo SP 6243 - 6021
www.fantasiagames.com.br

Especializada PlayStation
www.GameOne.com.br
O site brasileiro mais completo sobre PlayStation!
(19) 3236-6059 e 3236-4157 - Campinas/SP - Enviamos para todo o Brasil.

KOMBAT GAMES
Assistência técnica de vídeogames
Compra
Venda
Troca
Enviamos para todo o Brasil
VISA Electron
REDE SHOP
Cheque Eletrônico Banco24Horas
Aparelhos novos e usados
Venda de acessórios em geral
Rua Santa Ifigênia, 260 - Loja 14
CEP: 01207-002 Centro - São Paulo SP
Fone/Fax: (11)3331-1934
Fone: 3337-3941

DRAGOON GAMES
• TUDO EM VÍDEO-GAMES
• FINANCIAMOS ATÉ 15 VEZES
• ASSISTÊNCIA TÉCNICA
• DESTRAVAMOS PLAY 2
• CDS EM PROMOÇÃO
TEL. (0XX11) 3846-1470 / 3846-4375
Sedex para todo o Brasil
R. SILVÂNIA, 157 - SÃO PAULO - SP
(TRAV. AV. STO. AMARO, ALT. 1.501)
www.dragoon.com.br

Front Games

Promoção de jogos para PlayStation 1 e 2, mais de 2000 títulos.
Peça sua lista
Sedex para Todo Brasil
www.frontgames.cjb.net
frontgames2002@hotmail.com
Tel: (0xx11) 6128-5684

WONDER GAMES

Compra, venda e troca
Venda de console, jogos e acessórios em geral
PS2 - PSOne - GameBoy Advanced
SuperNintendo - Nintendo64
GameBoy Color - Xbox

Assistência Técnica
Destravamento
PS2 - PSOne - Xbox - Saturn

Aceitamos todos os cartões de credito parcelamos até 12 vezes pelo cartão e até 12 vezes pela financeira

ENTREGAMOS VIA SEDEX

R. José Bonifácio, 286 - Largo São Francisco
Fone: (11) 3106-2612 - Centro - SP
R. São Bento, 43 - Loja 22
Fone/Fax (11) 3105-2797

W2N Games two

Entrega via Sedex. p/ todo Brasil

PLAY GAME
(SALÃO DE JOGOS)
C/ OS MELHORES CONSOLES DO MERCADO

Locação
Venda
Acessórios

RUA DR. ALMEIDA NOGUEIRA, 41- PENHA
Fone: (11) 294.0222 - 2935458

Prado multimídia

.com games & acessórios

Assitência técnica especializada em Playstation 2

Compramos e trocamos Videogames
Atacado e Varejo
Promoção de aparelhos semi-novos
Destravamos Playstation 2

Rua Santa Efigênia, 687 lojas 26/28/30
cep: 01207-000 televendas: (11) 3337-5737

Disk Games

"Desde 1992"

Horário de Funcionamento
Seg. á Sex. 09:00 às 19:00 Hrs.
Sábado 09:00 às 18:00 Hrs.

(19) 3242 0541

Entregamos para todo o Brasil

Visite Nosso Site: www.diskgames.com.br

Parcelamos em até 06 X
Assistência Técnica Especializada

Av. Alberto Sarmento, 725 - Bonfim - CEP 13070 011 - Campinas / SP

ELETROMÍL

O melhor preço e a maior garantia!

Conserto - compra - venda e troca de videogames
Vendemos também via SEDEX
Destravamento do PS2
Temos jogos e acessórios (melhor preço do Brasil)

Compramos e trocamos Videogames!

Promoção de MemoryCard PS2 original = R$ 74,50 (estoque limitado)

Promoção de DVD's piratas de PS2, Xbox e GameCube a partir de R$ R$ 29,90

Rua Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - Loja 12 - CEP 01207-001 Centro - SP
Horário de Func. seg. a sex. 08:30 às 18:00 e sab. 08:30 às 17:00
Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 - 3337-5557 - 3362-2309

Seja bem vindo!!!

ROCK LASER Games

Assistência Técnica Especializada
www.rocklaser.com.br

Aparelhos e Acessórios
Novos e Seminovos

- Compra
- Venda
- Troca
- Financia

Sedex para Todo o Brasil

Atacado e Varejo

Aceitamos todos os cartões de crédito e pagamentos em cheque

Av. Guilherme Cotching, 1808
Tel: (11) 6631-9979
Tel: (11) 6954-4332

INFOGAMES & TECGAMES

APARELHOS E ACESSÓRIOS
ASSISTÊNCIA TÉCNICA
Telefax: 3333.6478
Destravamos PS2

Rua Sta Ifigênia, 687 - Loja 31 - São Paulo
www.tecgames.com.br

NIKAS GAMES

VENDA - TROCA - LOCAÇÃO - COMPRA
LINHA COMPLETA DE NOVOS E SEMI-NOVOS

Central de Vendas
(0XX11) 3975-2737
Fax: (0XX11) 3975-2123

Rua Parapuã, 100 - Freguesia do Ó
Site: www.nikasgames1.hpg.com.br

PORÃO GAMES
Fazendo diversão desde 1991
Enviamos via SEDEX para todo o Brasil !!!
Vendas de Acessórios, Jogos e Video-Games
Assistência Técnica Especializada - Destravamos PS2 !
Horários de funcionamento: Segunda à Sábado das 10:00 às 18:00 horas
Televendas - (15)3285-1919 ou (15)3285-2525
www.poraogames.com.br

PLANET GAMES
COMPRA - VENDE - TROCA
NOVOS E SEMINOVOS
PS2, PSOne, XBox, Dream, GameCube, N64, GameBoy Advanced, GameBoy Color, Super Nes, Mega Drive, Acessórios.
Compre também através de nossa loja virtual
-Financiamos em até: 15x no cheque ou carnê
-Despachamos via Sedex, para todo Brasil
-Temos assistência Técnica
www.planetshopping.com.br
contato@planetshopping.com.br
Fone: (11) 6987-2641 / 69495195
Av. Mendes da Rocha, 95
Vila Sabrina - São Paulo - SP

ARENA GAMES
Venda de vídeo games, fitas, cd´s e acessórios. Aceitamos seu vídeo game usado como parte de pagamento
Financiamos seu VIDEO GAME
Assistência Técnica Especializada
Destravamos PS2 e Xbox
Parcelamos em até 15x (somente ES)
Despachamos para todo o Brasil
ACEITAMOS:
Alto Lage Tel: (27) 3226-0315
(Próximo ao Banestes) Cariacica ES
Campo Grande Tel: (27) 3386-3131
Shopping Campo Grande 1° piso Lj.66
Cariacica ES
www.arenagames.cjb.net

Passaro's Games
Venda de Aparelhos novos e seminovos
Acessórios em geral
Todos com garantia
Enviamos sedex para todo Brasil
Fone: (011) 229-8334 / 9639-0298 com Robson

100% GAMES & BRINQUEDOS
Rua: José Maria Miranda, 865
Sumaré - SP
Tel: 019-3828-7822
SUPER PROMOÇÃO
COBRIMOS QUAQUER OFERTA
Visite nosso site:
www.cemporcentogames.com.br
Televendas: (019) 3828-7822

A melhor loja para seu Video-Game.
MG MONTANA GAMES
Os melhores jogos e lançamentos para:
- Controles e Acessórios
- Playstation
- Playstation 2
- X-Box
- Game Cube
DVD ROM
Os melhores consoles:
(Ps2 * X-BOX * GAME CUBE *GBASP)
Yu-Gi-Oh! Games Cards
Destravamento de Play 2
Rua Tiquatira, 357 Bq. da Saúde - SP
Fone: 5071-3201
E-mail: montanagames@ig.com.br

O PARAÍSO DOS GAMES
COMPRA VENDA TROCA LOCAÇÃO
GAME OVER
PlayStation.2
GAMES, CD´S E CARTUCHOS
ASSISTÊNCIA TÉCNICA
DESPACHAMOS VIA SEDEX
Fone: (11) 3998-0123 Fone/FAX: (11) 3992-2350

SUPER PLAY GAMES
vendas - assistência técnica
Games e Acessórios
Últimos lançamentos
Destravamos PS2
Aceitamos todos os cartões
Despachamos via Sedex
Curitiba - Paraná
Fones: (41) 322-2240 / 223-8561
www.superplaygames.com.br

SS GAMES
Tudo para seu game
Venda e troca de vídeo games
Jogos para: Playstation 1 e 2, Xbox, Gamecube, Super Nintendo, Dreamcast, GameBoy e GameBoy Advanced
www.ssgames.com.br
ACESSÓRIOS P/ GAMES EM GERAL
Agradecemos a Preferência
MELHOR PREÇO DO COMÉRCIO
VIADUTO SANTA IFIGÊNIA, 66 - LJ. 401 / 402 / 403
FS.: (0**11) 3328-6801 / 3328-6802 / 3328-6803 / 3328-6804
(PRÓXIMO ESTAÇÃO SÃO BENTO DO METRÔ)

nickgame@uol.com.br
(011) 3313-3080
(011) 3326-3727

VENDA
ACESSÓRIOS
DESTRAVAMENTO
ASSISTÊNCIA TÉCNICA

ENVIAMOS SEDEX PARA TODO O BRASIL

FRATELLO GAMES

Assistência Técnica Especializada desde 1995

- Desbloqueio e transcodificação - na hora
- Consertos em geral componentes para reposição
- Orçamento sem compromisso e feitos na hora
- Acessórios em geral compra venda troca

- A maior variedade de Peças e componentes de reposição
- preços especiais para técnicos e oficinas
- Ligue e peça um Catálogo completo

Facilitamos o pagamento em até 3 vezes. Atendemos via Sedex para todo o Brasil. Entregas na capital e grande São Paulo via Moto Boy

Desbloqueie seu PS2 e seu X-BOX na hora com total segurança e garantia dos modchips mais confiáveis do mundo

Loja 1 - Rua santa Ifigênia 295 - 2º andar loja 215/216
Fone: (11) 3362-2286 Fone/fax (11) 3224-9458

Loja 2 - Rua Santa Ifigênia 304 loja 01
Fone (11) 3361-2783

www.fratellogames.com.br

Tilty's Games

- Vendas de consoles de todas as marcas.
- Acessórios e jogos originais.
- Assistência técnica própria especializada.
- Tudo com garantia.
- Facilitamos o pagamento.
- Destravamento de PS-2 e outros consoles.
- Representante THUNDER CHIP (V-TEC)
- Enviamos via SEDEX para todo o Brasil.

Onde diversão é coisa séria!

Não temos filial

Rua: Serra de Bragança, 476 - Tatuapé SP
Tel: 6191-3000 / 6193-7163
www.tiltysgames.com.br

TEC CENTER
WWW.TECCENTERS.COM

- Assistência e Suporte Técnico especializado em games
- Atendimento na Baixada! www.kibones.com.br

Só assistência técnica

Enviamos sedex para todo Brasil

PSone GAME BOY ADVANCE SEGA PlayStation.2

Rua Barão de Duprat,323
3º andar loja 303 Tels: (11) 3326-7971
(11) 3329-9930 (11) 3329-9831 (11)228-3456

ASA CELL
assistência técnica para celulares credenciada VIVO
R.Albion ,21-Lapa - SP
3834-5524

NIDI
ÁUDIO - VÍDEO
INFORMÁTICA

PlayStation PlayStation.2

- Conserto: Garantia de 6 meses
- Desbloqueio: garantia de 1ano
- Orçamento s/ compromisso
- Limpeza da lente gratuita
- 11anos no mercado
- Só consertamos Playstation

5533-6914 / 5094-0971
Al. Nhambiquaras 2068 -São Paulo
moema / campo belo / brooklin / itaim

Gamers Factory

Compre em casa.
Pague parcelado, sem juros no cartão.

A partir de agosto, espere pelo melhor da internet. Espere por Gamers Factory.

www.gamersfactory.com.br

Sedex para todo o Brasil

ELP GAMES

[11] 3645-3005
3831-0515

Assistência Técnica
Autorizada em Games e Brinquedos

Venda de games novos e semi-novos com garantia
Venda de jogos e acessórios em geral
Assistência técnica para lojistas com preços especiais

VISA

VISITE NOSSO SITE
www.helpgames.com.br

Rua Albion, 513 - Lapa
helpgames@terra.com.br

NETT GAMES

Vendas, Acessórios e Consertos

Playstation 1 e 2, Dreamcast
Super Nintendo, etc.
Transcodificação,
Desbloqueio de games e DVD

Preços Especiais para atacado

ACEITAMOS: VISA

DESPACHAMOS PARA TODO O BRASIL

fone:(11) 3331-4144 - fone/fax: (11) 3224-0452
Rua Vitória nº 304 box 1921 Santa Efigênia SP cep: 01210-001

Consertamos o seu Playstation

WAVE GAMES

é assistência técnica para seus aparelhos de games

- ✔ Venda de aparelhos novos e usados
- ✔ Acessórios em geral

CANHÃO - ENTRADA
PROCESSADOR - FONTE
TRANSCODIFICAÇÃO

SHOPPING SP MARKET – Pal 11-B
Av. Nações Unidas 22.540 – Sto. Amaro
5541-8066

ELETROMÍL

>PS2<

Promoção de MemoryCard PS2 original = R$ 67,50 (estoque limitado)

>GameCube<

Promoção de leitura de PSOne R$ 140,00 (trocamos na hora)

>XBox<

Promoção de cd's originais de PS2, Xbox e GameCube a partir de R$ R$ 29,50

"A maior loja de games do Brasil"

Conserto • compra • venda e troca de videogames
Vendemos também via SEDEX • Destravamento do PS2 feito na hora
Temos jogos e acessórios (melhor preço do Brasil)

PlayStation 2 · XBOX · GAMECUBE · SEGA · N64

>Game Boy<

Compramos e trocamos Videogames!

>PS1<

Promoção de Jogos de GameBoy Advanced A partir de R$ 99,00

>Seja Bem Vindo!!<

Rua Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - Loja 12 - CEP 01207-001 - Centro - SP
Horário de Func. seg. a sex. 08h30 às 18h00 e sáb. 08h30 às 17h00
Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 - 3337-5557 - 3362-2309

PORÃO GAMES

Fazendo diversão
desde 1991

VISA MasterCard

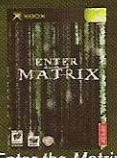
pagamento em até 6x no cartão

Enviamos via SEDEX para todo o Brasil !!!
Vendas de Acessórios, Jogos e Vídeo-Games

XBOX

Controle DVD Região 4

X-Box Live



Enter the Matrix

Hulk

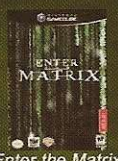
Moto GP 2

Splinter Cell

X2 Wolverine´s Revenge

NINTENDO GAMECUBE

Adaptador Banda Larga



Enter the Matrix

Hulk

Sonic Adventure DX

The Sims

Zelda Wind Waker

X2 Wolverine´s Revenge

PS2

Memory Card 8 Megas

Enter the Matrix

Hulk

Splinter Cell

Tomb Raider

Winning Eleven 6 Final Evolution

Yu-Gi-Oh! Duelists Roses

GAME BOY ADVANCE

Pokémon Ruby

Pokémon Sapphire

Yu-Gi-Oh! World Wide Edition

PlayStation

Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories

Assistência Técnica Especializada - Destravamos PS2 !

Horários de funcionamento: Segunda à Sábado das 10:00 ás 18:00 horas

Televendas - (15)3285-1919 ou (15)3285-2525

www.poraogames.com.br

Aparelhos para testarem os jogos - Estoque limitado - Fotos meramente ilustrativas - Frete não incluso - Taxas e juros para Pagamentos em até 10x para Cartão de Crédito